



หลักเกณฑ์ การประกวดแข่งขัน ทักษะทางวิชาการ

การจัดการแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙ “สุวรรณโลกวิชาการ”

เทศบาลเมืองสุวรรณโลก จังหวัดสุโขทัย
กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น กระทรวงมหาดไทย



คำนำ

ด้วยเทศบาลเมืองสวรรคโลก จังหวัดสุโขทัย ได้รับเกียรติจากกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นให้จัดกิจกรรมส่งเสริมศักยภาพการจัดการศึกษาท้องถิ่น โครงการจัดการแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙ ในระหว่างวันที่ ๑๕ - ๑๘ มิถุนายน ๒๕๖๙ มีวัตถุประสงค์ เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนและครูในสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น มีโอกาสแสดงศักยภาพทางวิชาการ โดยการเผยแพร่ผลงานการจัดการศึกษา ทั้งการศึกษาระดับปฐมวัย ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน และภูมิปัญญาท้องถิ่น ให้ประชาชนทั่วไปได้รับทราบถึงศักยภาพและขีดความสามารถในการจัดการศึกษาขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น อันจะเป็นการกระตุ้นให้เกิดการพัฒนาศักยภาพในการจัดการศึกษาให้มีคุณภาพได้มาตรฐาน และเป็นเวทีแลกเปลี่ยนความรู้และประสบการณ์การจัดการศึกษาระหว่างองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ทั้ง ๑๗ จังหวัด ภาคเหนือ

ดังนั้น เพื่อเป็นการประชาสัมพันธ์และเตรียมความพร้อมให้แก่องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นที่จะเข้าร่วมการแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ เทศบาลเมืองสวรรคโลก จึงได้จัดทำหลักเกณฑ์การประกวดแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙ “Creative City, Creative Learning : จุดประกายการเรียนรู้ สุวิถีเมืองสร้างสรรค์” เพื่อใช้ในการประกวดแข่งขันและคัดเลือกตัวแทนระดับภาคเหนือ เข้าแข่งขันในระดับประเทศต่อไป

ทั้งนี้ หากท่านมีข้อสงสัยเกี่ยวกับหลักเกณฑ์ฯ หรือรายละเอียดอื่นในการประกวดแข่งขัน สามารถสอบถามและติดตามความเคลื่อนไหวของการจัดงานฯ ได้ทางเว็บไซต์ <https://north.vichakan.net/web69> หรือสอบถาม รายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ กองการศึกษา เทศบาลเมืองสวรรคโลก จังหวัดสุโขทัย ช่องทาง E-Mail : sawankalok.edu@gmail.com โทร. ๐๘๖ ๔๔๐ ๙๘๖๓

เทศบาลเมืองสวรรคโลก

๑๙ มกราคม ๒๕๖๙

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
เกณฑ์การประกวด การประกวดแข่งขันการกล่าวสุนทรพจน์	๑
เกณฑ์การประกวด การประกวดแข่งขันการคัดลายมือ	๕
เกณฑ์การประกวด การประกวดแข่งขันการแสดงละครภาษาต่างประเทศ	๙
เกณฑ์การประกวด การประกวดแข่งขันการประดิษฐ์สิ่งของจากวัสดุเหลือใช้	๑๒
เกณฑ์การประกวด การประกวดแข่งขันการแกะสลักผักผลไม้	๑๕
เกณฑ์การประกวด การประกวดแข่งขันงานประดิษฐ์ร้อยมาลัย	๑๘
เกณฑ์การประกวด การประกวดแข่งขันงานประดิษฐ์จากใบตอง	๒๑
เกณฑ์การประกวด การประกวดแข่งขันทักษะทางคอมพิวเตอร์	๒๕
เกณฑ์การประกวด การประกวดแข่งขันหุ่นยนต์	๒๙
เกณฑ์การประกวด การประกวดแข่งขันการจัดสวนภาคแห้ง	๔๗
เกณฑ์การประกวด การประกวดแข่งขันการร้องเพลงพระราชินีพร้อมจินตลีลา	๕๐
เกณฑ์การประกวด การประกวดแข่งขันการร้องเพลงลูกทุ่งพร้อมแดนเซอร์	๕๓
เกณฑ์การประกวด การประกวดแข่งขันร่ายมาตรฐาน	๕๖
เกณฑ์การประกวด การประกวดแข่งขันนาฏศิลป์ไทยสร้างสรรค์	๕๙
เกณฑ์การประกวด การประกวดแข่งขันวาดภาพระบายสี	๖๓
เกณฑ์การประกวด การประกวดแข่งขันโครงงาน	๖๗
เกณฑ์การประกวด การประกวดแข่งขันสื่อนวัตกรรมทางการศึกษา	๗๒
เกณฑ์การประกวด การประกวดแข่งขันเกมทายซิเสียงอะไรเอ่ย?	๗๖
เกณฑ์การประกวด การประกวดแข่งขันเดินตัวหนอน	๗๙
เกณฑ์การประกวด การประกวดแข่งขันเรียงเล่นเต้น Dancer	๘๒
เกณฑ์การประกวด การประกวดแข่งขันการต่อตัวต่อเสริมทักษะ	๘๕
เกณฑ์การประกวด การประกวดแข่งขันชุดลำโพงประกอบเพลง	๘๘
เกณฑ์การประกวด การประกวดแข่งขันการปั้นดินน้ำมัน	๙๑
เกณฑ์การประกวด การประกวดแข่งขันการตอบปัญหาคุณธรรม	๙๔
ภาคผนวก	๙๘

เกณฑ์การประกวดแข่งขันการกล่าวสุนทรพจน์

๑. คุณสมบัติผู้เข้าประกวดแข่งขัน

นักเรียนที่กำลังศึกษาในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ปีการศึกษา ๒๕๖๙ ดังนี้

- ๑.๑ ระดับชั้นประถมศึกษา
- ๑.๒ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
- ๑.๓ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๒. จำนวนผู้เข้าประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขันในแต่ละระดับชั้น แบ่งเป็น ๓ กลุ่มสาระ

- | | |
|---|------------|
| ๒.๑ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย | จำนวน ๑ คน |
| ๒.๒ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ (ภาษาอังกฤษ) | จำนวน ๑ คน |
| ๒.๓ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ (ภาษาจีน) | จำนวน ๑ คน |

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขันการกล่าวสุนทรพจน์ ภายใน ๕ นาที

๔. วิธีการประกวดแข่งขัน

๔.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันแต่งกายตามความเหมาะสม

๔.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะทำการประกวดแข่งขันตามลำดับ โดยต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๖๐ นาที (หากมารายงานตัวไม่ทันตามเวลาที่กำหนด กรรมการฯ สามารถพิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน)

๔.๓ หากมีความจำเป็นต้องประกวดแข่งขันรอบที่ ๒ เพื่อตัดสิน ให้เป็นการประกวดแข่งขันการกล่าวสุนทรพจน์แบบฉับพลัน

๔.๔ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกคนให้แสดงหลักฐานทางราชการ ได้แก่ บัตรประจำตัวประชาชนหรือสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ฉบับจริงพร้อม ID Card ณ จุดรับรายงานตัว โดยเอกสารที่แสดงจะต้องตรงกันกับ

(๑) ใบสมัคร

(๒) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ที่ใช้ประกอบการสมัคร

(๓) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษาที่ประกอบการสมัคร

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) (๒) และ (๓) ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน

๕. หัวข้อการประกวดแข่งขัน

หัวข้อการประกวดแข่งขันการกล่าวสุนทรพจน์ในแต่ละระดับชั้น จะใช้หัวข้อเดียวกัน ในการประกวดแข่งขัน ทั้ง ๓ กลุ่มสาระการเรียนรู้ ทั้งนี้ เจ้าภาพระดับภาคจะประกาศให้ทราบล่วงหน้าก่อนการประกวดแข่งขัน ๑๕ วัน ทางเว็บไซต์ <https://north.vichakan.net/web69>

๖. เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

๖.๑ โครงสร้างการพูด (๓๖ คะแนน)

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
- คำนำ (การแนะนำตนเอง นำเข้าสู่เนื้อเรื่อง)	๖
- เนื้อเรื่อง มีความสอดคล้องกับหัวข้อเรื่องที่กำหนดให้	๖
- การดำเนินเรื่อง มีความต่อเนื่องและสอดคล้องสัมพันธ์กันตลอดเรื่อง	๑๒
- การสรุปของเรื่องที่เล่า	๘
- ตรงตามเวลาที่กำหนด	๔

๖.๒ ศิลปะการนำเสนอ (๓๐ คะแนน)

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
- สีสาวาทศิลป์ชวนฟัง	๖
- น้ำเสียงชัดเจน ไม่ตะกุกตะกัก เว้นจังหวะการพูดได้ถูกต้อง หนักเบา สอดคล้องกับเรื่อง	๖
- ภาษาที่ใช้เข้าใจง่าย เหมาะสมกับระดับชั้นและกาลเทศะ	๖
- ออกเสียงอักขระถูกต้องตามหลักไวยากรณ์ของภาษานั้น ๆ	๖
- สามารถสร้างบรรยากาศที่ดึงดูดใจผู้ฟังได้ดี	๖

๖.๓ ความคิด (๒๔ คะแนน)

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
- มีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	๖
- มีเหตุผลน่าเชื่อถือสอดคล้องกับเรื่องที่เล่า	๖
- มีไหวพริบในการแก้ปัญหาหรือการแก้สถานการณ์เฉพาะหน้า	๖
- ข้อเสนอแนะมีคุณค่า สามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้	๖

๖.๔ บุคลิกภาพ (๑๐ คะแนน)

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
- ปรากฏตัวด้วยความเชื่อมั่น ไม่แสดงอาการประหม่า	๔
- กริยาท่าทางขณะพูดเหมาะสมสอดคล้องกับเรื่องที่พูดหรือเนื้อหา	๔
- ขณะพูดมองผู้ฟังได้อย่างเป็นธรรมชาติ	๒

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๗. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

๗.๑ คะแนน ๘๐ ขึ้นไป ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

๗.๒ คะแนน ๗๐ - ๗๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

๗.๓ คะแนน ๖๐ - ๖๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

๘. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

รางวัลที่ได้รับเป็นเกียรติบัตร ดังนี้

๘.๑ ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด

๘.๒ รองชนะเลิศอันดับ ๑ ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ

๘.๓ รองชนะเลิศอันดับ ๒ ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑

๘.๔ ชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

ใบสมัครเข้าร่วมการประกวดแข่งขันการกล่าวสุนทรพจน์
การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
“Creative City, Creative Learning: จุดประกายการเรียนรู้ สู่วิถีเมืองสร้างสรรค์”

ประเภท สุนทรพจน์ภาษาไทย สุนทรพจน์ภาษาอังกฤษ สุนทรพจน์ภาษาจีน

ระดับชั้น ประถมศึกษา
 มัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
 มัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

รายละเอียดผู้ร่วมการแข่งขัน

ชื่อ-สกุลชั้น

โรงเรียน

สังกัด อบจ./เทศบาล/อบต.

อำเภอ จังหวัด

รายละเอียดครูผู้ควบคุม

๑. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ

๒. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ) ผู้รับรอง
(.....)
ตำแหน่ง.....

หมายเหตุ ผู้รับรองข้อมูล ต้องเป็นผู้บริหารสถานศึกษาหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย พร้อมประทับตราสถานศึกษา

เกณฑ์การประกวดแข่งขันการคัดลายมือ

๑. คุณสมบัติผู้เข้าประกวดแข่งขัน

นักเรียนที่กำลังศึกษาในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ปีการศึกษา ๒๕๖๙ ดังนี้

- ๑.๑ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
- ๑.๒ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖
- ๑.๓ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
- ๑.๔ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๒. จำนวนผู้เข้าประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน จำนวน ๑ คน ในแต่ละระดับชั้น

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวดแข่งขัน

๑ ชั่วโมง

๔. วิธีดำเนินการประกวดแข่งขัน

๔.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันแต่งกายด้วยเครื่องแบบนักเรียน

๔.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๖๐ นาที (หากมารายงานตัวไม่ทันตามเวลาที่กำหนด กรรมการฯ สามารถพิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน)

๔.๓ ให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันเตรียมอุปกรณ์การเขียนมาเอง ยกเว้นกระดาษเขียน ผู้จัดการประกวดแข่งขันจัดเตรียมให้

- ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๓ ใช้ดินสอดำ HB
- ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖ ใช้ปากกาลูกกลิ้งขนาด ๐.๕ มม. (สีน้ำเงิน)
- ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓ ใช้ปากกาลูกกลิ้งขนาด ๐.๕ มม. (สีน้ำเงิน)
- ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖ ใช้ปากกาลูกกลิ้งขนาด ๐.๕ มม. (สีน้ำเงิน)

๔.๔ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกคนให้แสดงหลักฐานทางราชการ ได้แก่ บัตรประจำตัวประชาชนหรือสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ฉบับจริงพร้อม ID Card ณ จุดรับรายงานตัว โดยเอกสารที่แสดงจะต้องตรงกันกับ

(๑) ใบสมัคร

(๒) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ที่ใช้ประกอบการสมัคร

(๓) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษาที่ประกอบการสมัคร

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) (๒) และ (๓) ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน

๔.๕ ลักษณะอักษรที่ใช้ในการคัดลายมือ อักษรประเภทตัวกลมหรือตัวมน มีส่วนโค้ง (หัวกลม) ตามแบบตัวอักษรของกระทรวงศึกษาธิการ

ตัวอักษรแบบของกระทรวงศึกษาธิการ

ตัวอักษรแบบกระทรวงศึกษาธิการ

พยัญชนะ

ก ข ฃ ค ฅ ง จ ฉ
 ช ซ ฌ ญ ฎ ฏ ฐ ท ฒ
 ณ ด ต ถ ท ธ น บ ป
 ผ ฝ พ ฟ ภ ม ย ร ล
 ว ศ ษ ส ห ฬ อ ฮ

สระ

ะ ำ ึ ุ ู ึ ุ ึ ุ ึ
 ัว ำ ใ ใ ใ ใ ใ ใ

๔.๖ ให้เขียนตัวบรรจงเต็มบรรทัด (ขนาดตัวหนังสือสูง ๘ มิลลิเมตร หรือ ๑ เซนติเมตร)

๕. หัวข้อการประกวดแข่งขัน

บทคัดลายมือให้ยึดตามที่คณะกรรมการฯ กำหนด

๖. เกณฑ์การให้คะแนน

คะแนนเต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
๑. ลักษณะตัวอักษร เป็นไปตามแบบที่กำหนด	๒๐
๒. การวางสระถูกตำแหน่ง	๒๐
๓. การเว้นวรรคและช่องไฟถูกต้อง	๒๐
๔. การวางวรรณยุกต์	๑๐
๕. การสะกดคำถูกต้อง	๑๐
๖. ความสะอาด	๑๐
๗. ความสวยงาม	๕
๘. เสร็จทันเวลาที่กำหนด	๕

หมายเหตุ

การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๗. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

- ๗.๑ คะแนน ๘๐ ขึ้นไป ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง
- ๗.๒ คะแนน ๗๐ - ๗๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน
- ๗.๓ คะแนน ๖๐ - ๖๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

๘. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

รางวัลที่ได้รับเป็นเกียรติบัตร ดังนี้

๘.๑ ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด

๘.๒ รองชนะเลิศอันดับ ๑ ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ

๘.๓ รองชนะเลิศอันดับ ๒ ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑

๘.๔ ชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

ใบสมัครเข้าร่วมการประกวดแข่งขันการคัดลายมือ
การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
“Creative City, Creative Learning: จุดประกายการเรียนรู้ สู่วิถีเมืองสร้างสรรค์”

- ระดับชั้น ประถมศึกษาปีที่ ๑-๓
 ประถมศึกษาปีที่ ๔-๖
 มัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
 มัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

รายละเอียดผู้ร่วมการแข่งขัน

ชื่อ-สกุล ชั้น

โรงเรียน

สังกัด อบจ./เทศบาล/อบต.

อำเภอ จังหวัด

รายละเอียดครูผู้ควบคุม

๑. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ
๒. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ) ผู้รับรอง
 (.....)
 ตำแหน่ง.....

หมายเหตุ ผู้รับรองข้อมูล ต้องเป็นผู้บริหารสถานศึกษาหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย พร้อมประทับตราสถานศึกษา

เกณฑ์การประกวดแข่งขันการแสดงละครภาษาต่างประเทศ

๑. คุณสมบัติผู้เข้าประกวดแข่งขัน

นักเรียนที่กำลังศึกษาในโรงเรียนเดียวกัน สังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ปีการศึกษา ๒๕๖๙ ดังนี้

๑.๑ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๖

๑.๒ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓

๑.๓ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๒. จำนวนผู้เข้าประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน จำนวน ๑ ทีม ทีมละ ๕ - ๑๐ คน ในแต่ละระดับชั้น โดยการประกวดแข่งขัน แบ่งเป็น

๒.๑ การประกวดแข่งขันการแสดงละครภาษาอังกฤษ

๒.๒ การประกวดแข่งขันการแสดงละครภาษาจีน

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวดแข่งขัน

๓.๑ แสดงทีมละไม่เกิน ๑๕ - ๒๐ นาที

๓.๒ กำหนดระยะเวลาในการจัดเตรียมการแสดงและติดตั้งอุปกรณ์การแสดงก่อน การประกวดแข่งขัน ทีมละไม่เกิน ๕ นาที หากเกินระยะเวลาที่กำหนดจะถูกตัดคะแนน

๓.๓ กำหนดระยะเวลาในการจัดเก็บและรื้อถอนอุปกรณ์การแสดงหลังการประกวดแข่งขัน ทีมละไม่เกิน ๕ นาที หากเกินระยะเวลาที่กำหนดจะถูกตัดคะแนน

๔. วิธีการประกวดแข่งขัน

๔.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันแต่งกายตามความเหมาะสม

๔.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะทำการประกวดแข่งขันตามลำดับ โดยต้องมารายงานตัวก่อน การประกวดแข่งขัน ๖๐ นาที (หากมารายงานตัวไม่ทันตามเวลาที่กำหนดหรือไม่ครบตามจำนวนที่กำหนด กรรมการฯ สามารถพิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน)

๔.๓ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกคนให้แสดงหลักฐานทางราชการ ได้แก่ บัตรประจำตัวประชาชนหรือ สุนัขบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ฉบับจริงพร้อม ID Card ณ จุดรับรายงานตัว โดยเอกสารที่แสดงจะต้องตรงกันกับ

(๑) ใบสมัคร

(๒) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาสุนัขบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ที่ใช้ประกอบการสมัคร

(๓) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษาที่ประกอบการสมัคร

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) (๒) และ (๓) ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน

๔.๔ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกทีมรายงานตัวพร้อมส่งไฟล์เสียง (Sound เพลง) ที่จะใช้ใน การประกวดแข่งขัน ในรูปแบบ Flash Drive หรือ Hard Copy โดยใช้นามสกุลไฟล์ .wav หรือ .mp3 ที่มีการตัดต่อเสียง สมบูรณ์พร้อมใช้งานและแจ้งเพลงที่จะใช้ในการประกวดแข่งขันให้ผู้จัดการประกวดแข่งขันทราบ พร้อมจับสลากเพื่อจัดลำดับการแสดง ก่อนการประกวดแข่งขันล่วงหน้า ๑ วัน

๔.๕ ผู้เข้าประกวดแข่งขันขึ้นแสดงตามลำดับจนครบทุกทีม และประกาศรายชื่อทีมที่ได้รับรางวัลชนะเลิศ รองชนะเลิศ และชมเชย

๔.๖ หากมีการเปลี่ยนแปลงกติกาข้อใดข้อหนึ่ง หรือมีรายละเอียดในการประกวดแข่งขันเพิ่มเติม ผู้จัดการประกวดแข่งขันจะแจ้งให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันทราบก่อนการประกวดแข่งขัน

๔.๗ ไม่อนุญาตให้ทีมงานของผู้เข้าประกวดแข่งขันอยู่บนเวทีระหว่างการประกวดแข่งขัน และไม่อนุญาตให้ใช้เอฟเฟ็กต์ทุกชนิดที่ก่อให้เกิดประกายไฟและมีกลิ่นเหม็น หรือเอฟเฟ็กต์ที่อาจเกิดอันตรายต่อผู้เข้าประกวดแข่งขัน

หมายเหตุ

ผู้จัดการประกวดจะแจ้งรายละเอียดต่าง ๆ ให้ทราบก่อนการแข่งขันล่วงหน้าไม่น้อยกว่า ๓๐ วัน ได้แก่

๑. ขนาดเวทีการแสดง
๒. ขนาดความกว้างและความสูงของอุปกรณ์ประกอบการแสดงที่สามารถนำมาใช้ได้
๓. การใช้ไฟฉากหลังหรือไฟอื่น ๆ ประกอบการแสดง
๔. รายละเอียดอื่น ๆ ที่จำเป็น

๕. เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
๑. การใช้ภาษา อักษรระ ออกเสียงถูกต้อง	๒๕
๒. การแสดงสมบทบาท	๒๐
๓. เนื้อเรื่องมีคติสอนใจ	๑๕
๔. การแต่งกายสอดคล้องกับเนื้อเรื่องและสวยงาม	๑๕
๕. อุปกรณ์การแสดงสอดคล้องกับเนื้อเรื่อง	๑๐
๖. การแสดงภายในเวลาที่กำหนด	๑๐
๗. การทำความสะอาดพื้นที่การแสดงหลังแสดงเสร็จ	๕

หมายเหตุ

การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๖. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

- ๖.๑ คะแนน ๘๐ ขึ้นไป ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง
- ๖.๒ คะแนน ๗๐ - ๗๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน
- ๖.๓ คะแนน ๖๐ - ๖๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

๗. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

รางวัลที่ได้รับเป็นเกียรติบัตร ดังนี้

- ๗.๑ ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด
- ๗.๒ รองชนะเลิศอันดับ ๑ ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ
- ๗.๓ รองชนะเลิศอันดับ ๒ ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑
- ๗.๔ ชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

ใบสมัครเข้าร่วมการประกวดแข่งขันการแสดงละครภาษาต่างประเทศ
การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
“Creative City, Creative Learning: จุดประกายการเรียนรู้ สู่วิถีเมืองสร้างสรรค์”

ประเภท ละครภาษาอังกฤษ ละครภาษาจีน
ระดับชั้น ประถมศึกษาปีที่ ๑-๖ มัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓ มัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

โรงเรียน

สังกัด อบจ./เทศบาล/อบต.

อำเภอ จังหวัด

ชื่อเรื่อง

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน

๑. ชื่อ-สกุล	ชั้น
๒. ชื่อ-สกุล	ชั้น
๓. ชื่อ-สกุล	ชั้น
๔. ชื่อ-สกุล	ชั้น
๕. ชื่อ-สกุล	ชั้น
๖. ชื่อ-สกุล	ชั้น
๗. ชื่อ-สกุล	ชั้น
๘. ชื่อ-สกุล	ชั้น
๙. ชื่อ-สกุล	ชั้น
๑๐. ชื่อ-สกุล	ชั้น

ผู้เข้าประกวดแข่งขันสำรอง

๑. ชื่อ-สกุล	ชั้น
๒. ชื่อ-สกุล	ชั้น
๓. ชื่อ-สกุล	ชั้น

ครูผู้ควบคุม

๑. ชื่อ - สกุล	เบอร์โทรศัพท์มือถือ
๒. ชื่อ - สกุล	เบอร์โทรศัพท์มือถือ
๓. ชื่อ - สกุล	เบอร์โทรศัพท์มือถือ

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ) ผู้รับรอง
(.....)

ตำแหน่ง.....

หมายเหตุ ผู้รับรองข้อมูล ต้องเป็นผู้บริหารสถานศึกษาหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย พร้อมประทับตราสถานศึกษา

เกณฑ์การประกวดแข่งขันการประดิษฐ์สิ่งของจากวัสดุเหลือใช้

๑. คุณสมบัติผู้เข้าประกวดแข่งขัน

นักเรียนที่กำลังศึกษาในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ปีการศึกษา ๒๕๖๙ ดังนี้

- ๑.๑ ระดับชั้นประถมศึกษา
- ๑.๒ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
- ๑.๓ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๒. จำนวนผู้เข้าประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน จำนวน ๑ ทีม ทีมละ ๓ คน ในแต่ละระดับชั้น โดยมีรายละเอียดการประกวดแข่งขันดังนี้

- | | |
|------------------------------------|-----------------------------|
| ๒.๑ ระดับชั้นประถมศึกษา | ประดิษฐ์ของเล่น |
| ๒.๒ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓ | ประดิษฐ์ของใช้ |
| ๒.๓ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖ | ประดิษฐ์ของประดับตกแต่งบ้าน |

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวดแข่งขัน

๓ ชั่วโมง

๔. วิธีการประกวดแข่งขัน

- ๔.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันแต่งกายตามความเหมาะสม
- ๔.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๖๐ นาที (หากมารายงานตัวไม่ทันตามเวลาที่กำหนดหรือไม่ครบตามจำนวนที่กำหนด กรรมการฯ สามารถพิจารณาตัดสินสิทธิ์ การเข้าประกวดแข่งขัน)
- ๔.๓ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกคนให้แสดงหลักฐานทางราชการ ได้แก่ บัตรประจำตัวประชาชนหรือสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ฉบับจริงพร้อม ID Card ณ จุดรับรายงานตัว โดยเอกสารที่แสดงจะต้องตรงกันกับ
 - (๑) ใบสมัคร
 - (๒) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ที่ใช้ประกอบการสมัคร
 - (๓) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษาที่ประกอบการสมัคร
 ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) (๒) และ (๓) ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน
- ๔.๔ วัสดุที่นำมาประดิษฐ์สิ่งของจะต้องเป็นวัสดุที่เหลือใช้ ไม่จำกัดรูปร่าง ชนิด จำนวนและแบบ
- ๔.๕ สิ่งของที่ประดิษฐ์ขึ้นจะต้องสามารถนำมาใช้ได้จริงมีความคงทนตามลักษณะของงาน
- ๔.๖ สามารถนำวัสดุอื่นมาประกอบการตกแต่งได้
- ๔.๗ ผู้เข้าประกวดแข่งขันต้องเตรียมวัสดุอุปกรณ์ทั้งหมดมาเอง หากมีรายละเอียดในการประกวดแข่งขันเพิ่มเติม ผู้จัดการประกวดแข่งขันจะแจ้งให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันทราบก่อนการประกวดแข่งขัน
- ๔.๘ ส่วนประกอบของชิ้นงานทุกชิ้นต้องทำในเวลาที่เข้าประกวดแข่งขันเท่านั้น
- ๔.๙ ไม่อนุญาตให้ทีมงานของผู้เข้าประกวดแข่งขันเข้าไปในพื้นที่ระหว่างการแข่งขัน

๕. เกณฑ์การให้คะแนน

คะแนนเต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
๑. มีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	๒๕
๒. กระบวนการทำงาน (เป็นทีม เป็นขั้นตอน)	๒๐
๓. ประโยชน์ใช้สอย	๒๐
๔. มีความประณีต คงทน สวยงาม	๑๕
๕. เก็บวัสดุอุปกรณ์และพื้นที่ใช้งานเรียบร้อย ทันท่วงตามกำหนดเวลา	๑๐
๖. ความปลอดภัยในการทำงาน (ทักษะการใช้เครื่องมือชนิดต่าง ๆ)	๑๐

หมายเหตุ

๑. การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๒. ในกรณีที่ผู้เข้าประกวดนำเครื่องมือช่างที่ใช้พลังงานไฟฟ้าสูงมาใช้ในการแข่งขัน ต้องแจ้งผู้จัดการประกวดฯ ล่วงหน้าก่อนการประกวดแข่งขัน ไม่น้อยกว่า ๒๐ วัน ผ่านช่องทางที่กำหนด

๖. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

๖.๑ คะแนน ๘๐ ขึ้นไป ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

๖.๒ คะแนน ๗๐ - ๗๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

๖.๓ คะแนน ๖๐ - ๖๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

๗. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

รางวัลที่ได้รับในแต่ละประเภท เป็นเกียรติบัตร ดังนี้

๗.๑ ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด

๗.๒ รองชนะเลิศอันดับ ๑ ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ

๗.๓ รองชนะเลิศอันดับ ๒ ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑

๗.๔ ชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

ใบสมัครเข้าร่วมการประกวดแข่งขันการประดิษฐ์สิ่งของจากวัสดุเหลือใช้
การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
“Creative City, Creative Learning: จุดประกายการเรียนรู้ สู่วิถีเมืองสร้างสรรค์”

- ระดับชั้น ประถมศึกษา
 มัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
 มัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

โรงเรียน

สังกัด อบจ./เทศบาล/อบต.

อำเภอ จังหวัด

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น
๒. ชื่อ-สกุล ชั้น
๓. ชื่อ-สกุล ชั้น

ผู้เข้าประกวดแข่งขันสำรอง

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น

ครูผู้ควบคุม

๑. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ
๒. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ) ผู้รับรอง

(.....)

ตำแหน่ง.....

หมายเหตุ ผู้รับรองข้อมูล ต้องเป็นผู้บริหารสถานศึกษาหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย พร้อมประทับตราสถานศึกษา

เกณฑ์การประกวดแกะสลักผักผลไม้

๑. ระดับชั้นผู้เข้าประกวด

นักเรียนที่กำลังศึกษาในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ปีการศึกษา ๒๕๖๙ ดังนี้

- ๑.๑ ระดับชั้นประถมศึกษา
- ๑.๒ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
- ๑.๓ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๒. จำนวนผู้เข้าร่วมการประกวด

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน จำนวน ๑ ทีม ทีมละ ๓ คน ในแต่ละระดับชั้น

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวด

๓ ชั่วโมง

๔. วิธีการประกวดแข่งขันและการจัดเตรียมอุปกรณ์

๔.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันแต่งกายตามความเหมาะสม

๔.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๖๐ นาที (หากมารายงานตัวไม่ทันตามเวลาที่กำหนดหรือไม่ครบตามจำนวนที่กำหนด กรรมการฯ สามารถพิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน)

๔.๓ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกคนให้แสดงหลักฐานทางราชการ ได้แก่ บัตรประจำตัวประชาชนหรือสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ฉบับจริงพร้อม ID Card ณ จุดรับรายงานตัว โดยเอกสารที่แสดงจะต้องตรงกันกับ

(๑) ใบสมัคร

(๒) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ที่ใช้ประกอบการสมัคร

(๓) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษาที่ประกอบการสมัคร

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) (๒) และ (๓) ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน

๔.๔ วิธีการประกวดแข่งขัน ผู้เข้าประกวดแข่งขันแกะสลักผักผลไม้ ดำเนินการแกะสลักผักและผลไม้ จากวัสดุหลักที่ผู้เข้าประกวดแข่งขันจัดเตรียมมาเอง เสร็จแล้วให้นำผลงานที่แกะสลักเสร็จแล้วมาจัดประดับตกแต่งเป็นรูปทรงต่าง ๆ ตามความคิดริเริ่มสร้างสรรค์

๔.๕ การเตรียมวัสดุอุปกรณ์

๔.๕.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจัดหาเครื่องมือและอุปกรณ์ต่าง ๆ ในการแกะสลักหรือประดิษฐ์หรือตกแต่งมาเอง แต่ต้องไม่เป็นเครื่องมือที่ใช้แกะสำเร็จรูป เช่น มีดที่ใช้หั่นออกมาแล้วเป็นลวดลายต่าง ๆ สำเร็จรูป

๔.๕.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันสามารถจัดหาผักผลไม้อื่น ๆ มาประดับตกแต่งหรือแกะสลักเพิ่มเติมได้ในเวลาประกวดแข่งขัน แต่ต้องไม่เกินร้อยละ ๒๐ จากผลงานที่สำเร็จ หากเกินกว่าที่กำหนด จะถูกตัดคะแนน

๔.๕.๓ ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าประกวดจัดเตรียม ตัด เกลา แกะสลัก ตกแต่งรูปทรงใด ๆ มาก่อน

๔.๕.๔ วัสดุหลักที่ให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันทำการแกะสลัก ได้แก่ ฝักผลไม้ ๔ ชนิด ดังนี้

๑) มะละกอ ๒) แครอท ๓) ฟักทอง ๔) แคนตาลูป ส่วนฝักผลไม้อื่น ๆ สามารถนำมาประดับตกแต่ง หรือแกะสลักเพิ่มเติมได้ ตามข้อ ๔.๕.๒

๔.๕.๕ ผู้เข้าประกวดแข่งขันสามารถจัดเตรียมโครงสร้างแทนวางฝักผลไม้ที่แกะสลักมาล่วงหน้าได้ และสามารถติดป้ายชื่อนักเรียน โรงเรียนหรือองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นประกอบการจัดแสดงผลงานได้

๔.๕.๖ ผู้เข้าประกวดแข่งขันต้องปฏิบัติงานอย่างถูกสุขลักษณะ สะอาด และไม่ใช้วัสดุที่ไม่ปลอดภัยต่อการบริโภคในขณะปฏิบัติงาน

๔.๕.๗ ผู้เข้าประกวดแข่งขันต้องปฏิบัติงานในพื้นที่ที่ผู้จัดการประกวดกำหนดให้เท่านั้น

๔.๕.๘ ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันใช้อุปกรณ์สื่อสารทุกชนิดขณะทำการประกวดแข่งขัน

๕. เกณฑ์การให้คะแนน

เต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
๑. ความประณีต เรียบร้อย สวยงาม	๒๐
๒. ปฏิบัติถูกต้องตามขั้นตอน	๑๕
๓. รูปทรงเหมาะสม	๑๕
๔. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ในการจัดตกแต่ง	๑๕
๕. ความประหยัด	๑๐
๖. ความร่วมมือในการทำงานในหมู่คณะ	๑๐
๗. การจัดเก็บ การทำความสะอาดและชิ้นงานเสร็จตามกำหนดเวลา	๑๐
๘. การเตรียมและการใช้เครื่องมือและอุปกรณ์ถูกต้อง เหมาะสม	๕

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๖. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

๖.๑ คะแนน ๘๐ ขึ้นไป ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

๖.๒ คะแนน ๗๐ - ๗๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

๖.๓ คะแนน ๖๐ - ๖๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

๗. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

รางวัลที่ได้รับเป็นเกียรติบัตร ดังนี้

๗.๑ ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด

๗.๒ รองชนะเลิศอันดับ ๑ ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ

๗.๓ รองชนะเลิศอันดับ ๒ ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑

๗.๔ ชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

ใบสมัครเข้าร่วมการประกวดแข่งขันการแกะสลักผักผลไม้
การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
“Creative City, Creative Learning: จุดประกายการเรียนรู้ สู่วิถีเมืองสร้างสรรค์”

- ระดับชั้น ประถมศึกษา
 มัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
 มัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

โรงเรียน

สังกัด อบจ./เทศบาล/อบต.

อำเภอ จังหวัด

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น
๒. ชื่อ-สกุล ชั้น
๓. ชื่อ-สกุล ชั้น

ผู้เข้าประกวดแข่งขันสำรอง

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น

ครูผู้ควบคุม

๑. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ
๒. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ) ผู้รับรอง
 (.....)
 ตำแหน่ง.....

หมายเหตุ ผู้รับรองข้อมูล ต้องเป็นผู้บริหารสถานศึกษาหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย พร้อมประทับตราสถานศึกษา

เกณฑ์การประกวดแข่งขันงานประดิษฐ์ร้อยมาลัย

๑. คุณสมบัติผู้เข้าประกวดแข่งขัน

นักเรียนที่กำลังศึกษาในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ปีการศึกษา ๒๕๖๙ ดังนี้

- ๑.๑ ระดับชั้นประถมศึกษา
- ๑.๒ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
- ๑.๓ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๒. จำนวนผู้เข้าประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน จำนวน ๑ ทีม ทีมละ ๓ คน ในแต่ละระดับชั้น โดยมีรายละเอียดการประกวดแข่งขันดังนี้

- | | |
|------------------------------------|--|
| ๒.๑ ระดับชั้นประถมศึกษา | ร้อยมาลัยคล้องมือ |
| ๒.๒ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓ | ร้อยมาลัยคล้องคอประกอบริบบิ้นสำหรับงานมงคล |
| ๒.๓ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖ | ร้อยมาลัยคล้องคอประกอบริบบิ้นสำหรับงานมงคล |

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวดแข่งขัน

๓ ชั่วโมง

๔. วิธีการประกวดแข่งขันและการจัดเตรียมวัสดุอุปกรณ์

- ๔.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันแต่งกายตามความเหมาะสม
- ๔.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๖๐ นาที (หากมารายงานตัวไม่ทันตามเวลาที่กำหนดหรือไม่ครบตามจำนวนที่กำหนด กรรมการฯ สามารถพิจารณาตัดสิทธิ์ การเข้าประกวดแข่งขัน)

๔.๓ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกคนให้แสดงหลักฐานทางราชการ ได้แก่ บัตรประจำตัวประชาชนหรือสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ฉบับจริงพร้อม ID Card ณ จุดรับรายงานตัว โดยเอกสารที่แสดงจะต้องตรงกันกับ

- (๑) ใบสมัคร
- (๒) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ที่ใช้ประกอบการสมัคร

(๓) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษาที่ประกอบการสมัคร

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) (๒) และ (๓) ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน

๔.๔ วิธีการประกวดแข่งขัน

๔.๔.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะต้องทำการร้อยมาลัยตามที่กำหนด แล้วนำไปจัดแสดงในที่ ๆ ผู้จัดการประกวดเตรียมไว้ให้

๔.๔.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะต้องเตรียมพาน ผ้ารองมาลัย ฉากสำหรับจัดแสดงผลงานมาเอง และสามารถติดป้ายชื่อนักเรียน โรงเรียนหรือองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นประกอบการจัดแสดงผลงานได้

๔.๕ การจัดเตรียมวัสดุอุปกรณ์

๔.๕.๑ ให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันจัดเตรียมอุปกรณ์ต่าง ๆ ในการร้อยมาลัยมาเองทั้งหมด

๔.๕.๒ วัสดุที่ใช้ในการประกวดแข่งขัน อนุญาตให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันจัดเตรียม โดยการ ฉีก ตัด เต็ด คัด แยก ดอกไม้ ไปไม้มาก่อนได้

๔.๕.๓ ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันเสียบก้านดอกหรือประกอบชิ้นส่วนย่อย ตกแต่งกลีบ หรือส่วนประกอบอื่น ๆ มาก่อนที่จะทำการประกวดแข่งขัน

หมายเหตุ

หากฝ่าฝืนในข้อ ๔.๕.๓ จะถูกตัดสิทธิ์ออกจากการประกวดแข่งขัน

๕. เกณฑ์การให้คะแนน

คะแนนเต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
๑. ผลงานประณีต สวยงาม เรียบร้อย มีความคงทน	๒๕
๒. ความพร้อมในการจัดเตรียมวัสดุและเครื่องมือ	๑๐
๓. ความถูกต้องของงานตามประเภทที่กำหนด	๑๐
๔. ปฏิบัติงานได้ถูกต้องตามขั้นตอนที่กำหนด	๑๐
๕. ลักษณะนิสัยในการทำงาน	๑๐
๖. สีเส้น รูปทรง สัดส่วนเหมาะสม สวยงาม	๑๐
๗. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	๑๐
๘. เสร็จทันตามเวลาที่กำหนด	๑๐
๙. ความร่วมมือในการทำงาน	๕

หมายเหตุ

การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๖. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

๖.๑ คะแนน ๘๐ ขึ้นไป ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

๖.๒ คะแนน ๗๐ - ๗๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

๖.๓ คะแนน ๖๐ - ๖๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

๗. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

รางวัลที่ได้รับในแต่ละประเภท เป็นเกียรติบัตร ดังนี้

๗.๑ ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด

๗.๒ รองชนะเลิศอันดับ ๑ ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ

๗.๓ รองชนะเลิศอันดับ ๒ ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑

๗.๔ ชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

ไบสมัครเข้าร่วมการประกวดแข่งขันงานประดิษฐ์ร้อยมาลัย
การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
“Creative City, Creative Learning: จุดประกายการเรียนรู้ สู่วิถีเมืองสร้างสรรค์”

- ระดับชั้น ประถมศึกษา
 มัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
 มัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

โรงเรียน

สังกัด อบจ./เทศบาล/อบต.

อำเภอ จังหวัด

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น
๒. ชื่อ-สกุล ชั้น
๓. ชื่อ-สกุล ชั้น

ผู้เข้าประกวดแข่งขันสำรอง

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น

ครูผู้ควบคุม

๑. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ
๒. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ) ผู้รับรอง

(.....)

ตำแหน่ง.....

หมายเหตุ ผู้รับรองข้อมูล ต้องเป็นผู้บริหารสถานศึกษาหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย พร้อมประทับตราสถานศึกษา

เกณฑ์การประกวดแข่งขันงานประดิษฐ์จากใบตอง

๑. คุณสมบัติผู้เข้าประกวดแข่งขัน

นักเรียนที่กำลังศึกษาในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ปีการศึกษา ๒๕๖๙ ดังนี้

- ๑.๑ ระดับชั้นประถมศึกษา
- ๑.๒ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
- ๑.๓ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๒. จำนวนผู้เข้าประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน จำนวน ๑ ทีม ทีมละ ๓ คน ในแต่ละระดับชั้น โดยมีรายละเอียดการประกวดแข่งขันดังนี้

- | | |
|------------------------------------|--|
| ๒.๑ ระดับชั้นประถมศึกษา | จัดทำงานใบตอง |
| ๒.๒ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓ | จัดทำเป็นพานบายศรีสู่ขวัญ ขนาดความสูง ๓ ชั้น |
| ๒.๓ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖ | จัดทำเป็นพานบายศรีสู่ขวัญ ขนาดความสูง ๓ ชั้น |

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวดแข่งขัน

๓ ชั่วโมง

๔. วิธีการประกวดแข่งขันและการจัดเตรียมวัสดุอุปกรณ์

- ๔.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันแต่งกายตามความเหมาะสม
- ๔.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๖๐ นาที (หากมารายงานตัวไม่ทันตามเวลาที่กำหนดหรือไม่ครบตามจำนวนที่กำหนด กรรมการฯ สามารถพิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน)

๔.๓ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกคนให้แสดงหลักฐานทางราชการ ได้แก่ บัตรประจำตัวประชาชนหรือสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ฉบับจริงพร้อม ID Card ณ จุดรับรายงานตัว โดยเอกสารที่แสดงจะต้องตรงกันกับ

- (๑) ใบสมัคร
- (๒) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ที่ใช้ประกอบการสมัคร

(๓) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษาที่ประกอบการสมัคร
ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑), (๒) และ (๓) ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน

๔.๔ วิธีการประกวดแข่งขัน

ระดับชั้นประถมศึกษา การประดิษฐ์งานใบตอง ๑ ชุด ประกอบด้วย

- การท่อนางสูง
- การท่อนางเตี้ย
- การท่อนมเทียน
- ถาดรอง (เป็นวงกลมเส้นผ่านศูนย์กลาง ๑๐ - ๑๒ นิ้ว สูงไม่เกิน ๔ นิ้ว) และให้นำผลงานมาจัด

เข้าชุดกันให้สวยงามและเหมาะสม

ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓ และ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖ การจัดทำพานบายศรีสู่ขวัญ

- จัดทำพานบายศรีสู่ขวัญ ขนาดความสูง ๓ ชั้น

- ให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันนำวัสดุอุปกรณ์ที่จำเป็นต้องใช้ในการจัดทำพานบายศรี เช่น พาน (ขอบด้านในพานอันล่างสุดมีเส้นผ่านศูนย์กลาง ๙ - ๑๑ นิ้ว)

๔.๕ การจัดเตรียมวัสดุอุปกรณ์

๔.๕.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจัดหาเครื่องมือและอุปกรณ์ต่าง ๆ ในการประดิษฐ์และตกแต่งมาเอง สามารถติดป้ายชื่อนักเรียน โรงเรียนหรือองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นประกอบการจัดแสดงผลงานได้

๔.๕.๒ ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันจัดตกแต่งมาก่อนการประกวดแข่งขัน หากฝ่าฝืนจะถูกตัดสิทธิ์ออกจากการประกวดแข่งขัน

๔.๕.๓ ไม่อนุญาตให้แปรรูปดอกไม้และวัสดุประกอบอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องมาก่อน โดยต้องนำมาให้ผู้จัดการประกวดหรือคณะกรรมการฯ ตรวจสอบก่อนการประกวดแข่งขัน

๕. เกณฑ์การให้คะแนน

คะแนนเต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

ระดับชั้นประถมศึกษา การประดิษฐ์งานใบตอง

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
๑. การเตรียมวัสดุอุปกรณ์ (๕ คะแนน) - การเจียนใบตอง การฉีกใบตองให้เหมาะสมกับงาน	๕
๒. ความถูกต้องตามประเภทที่กำหนด (๓๐ คะแนน) - การทอรูปทรงต่าง ๆ ขนาดเหมาะสม - ภาตตรง (เป็นวงกลมเส้นผ่านศูนย์กลาง ๑๐ - ๑๒ นิ้ว สูงไม่เกิน ๔ นิ้ว)	๑๕ ๑๕
๔. ความประณีต สวยงาม	๒๕
๓. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	๑๐
๕. ความร่วมมือในการทำงาน	๑๐
๖. งานเสร็จตามเวลากำหนด	๑๐
๗. จัดเก็บทำความสะอาด	๑๐

ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓ และระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖ การจัดทำพานบายศรีสู่ขวัญ

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
๑. ความประณีต สวยงาม	๒๕
๒. ความถูกต้องตามความหมาย	๒๕
๓. ขนาด รูปทรงและสัดส่วน	๒๐
๔. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	๑๐
๕. ความร่วมมือในการทำงาน	๑๐
๖. งานเสร็จตามเวลากำหนด	๕
๗. ความสะอาด เป็นระเบียบเวลาปฏิบัติงานและหลังทำงาน	๕

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สิ้นสุด

๖. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

- ๖.๑ คะแนน ๘๐ ขึ้นไป ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง
- ๖.๒ คะแนน ๗๐ - ๗๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน
- ๖.๓ คะแนน ๖๐ - ๖๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

๗. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

รางวัลที่ได้รับในแต่ละประเภทเป็นเกียรติบัตร ดังนี้

- ๗.๑ ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด
- ๗.๒ รองชนะเลิศอันดับ ๑ ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ
- ๗.๓ รองชนะเลิศอันดับ ๒ ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑
- ๗.๔ ชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

ใบสมัครเข้าร่วมการประกวดแข่งขันงานประดิษฐ์จากใบตอง
การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
“Creative City, Creative Learning: จุดประกายการเรียนรู้ สู่วิถีเมืองสร้างสรรค์”

- ระดับชั้น ประถมศึกษา
 มัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
 มัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

โรงเรียน

สังกัด อบจ./เทศบาล/อบต.

อำเภอ จังหวัด

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น
๒. ชื่อ-สกุล ชั้น
๓. ชื่อ-สกุล ชั้น

ผู้เข้าประกวดแข่งขันสำรอง

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น

ครูผู้ควบคุม

๑. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ
๒. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ) ผู้รับรอง

(.....)

ตำแหน่ง.....

หมายเหตุ ผู้รับรองข้อมูล ต้องเป็นผู้บริหารสถานศึกษาหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย พร้อมประทับตราสถานศึกษา

เกณฑ์การประกวดแข่งขันทักษะทางคอมพิวเตอร์

๑. คุณสมบัติผู้เข้าประกวดแข่งขัน

นักเรียนที่กำลังศึกษาในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ปีการศึกษา ๒๕๖๙ ดังนี้

- ๑.๑ ระดับชั้นประถมศึกษา
- ๑.๒ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
- ๑.๓ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๒. จำนวนผู้เข้าประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน จำนวน ๑ คน ในแต่ละระดับชั้น

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวดแข่งขัน

ทำงาน ๒ ชั่วโมง นำเสนอผลงานไม่เกิน ๕ นาที

๔. ประเภทการประกวดแข่งขัน

- ๔.๑ ระดับชั้นประถมศึกษา
แข่งขันการใช้โปรแกรม Microsoft PowerPoint ๒๐๒๑
- ๔.๒ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
แข่งขันการเขียน Homepage
- ๔.๓ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖
แข่งขันการเขียน Homepage

๕. หลักเกณฑ์การประกวดแข่งขัน

- ๕.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันแต่งกายตามความเหมาะสม
- ๕.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๖๐ นาที (หากมารายงานตัวไม่ทันตามเวลาที่กำหนด กรรมการฯ สามารถพิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน)
- ๕.๓ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกคนให้แสดงหลักฐานทางราชการ ได้แก่ บัตรประจำตัวประชาชนหรือสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ฉบับจริงพร้อม ID Card ณ จุดรับรายงานตัว โดยเอกสารที่แสดงจะต้องตรงกันกับ

(๑) ใบสมัคร

(๒) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ที่ใช้ประกอบการสมัคร

(๓) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษาที่ประกอบการสมัคร

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) (๒) และ (๓) ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน

๖. วิธีการประกวดแข่งขัน

๖.๑ ระดับชั้นประถมศึกษา

๖.๑.๑ หัวข้อในการประกวดแข่งขันผู้จัดการประกวดแข่งขันจะประกาศให้ทราบล่วงหน้าก่อนการประกวดแข่งขัน ๗ วัน ทางเว็บไซต์ <https://north.vichakan.net/web๖๙>

๖.๑.๒ ประกวดแข่งขันการใช้โปรแกรม Microsoft PowerPoint ๒๐๒๑

๖.๑.๓ ปฏิบัติการสร้างงานให้ได้ตามหัวข้อเรื่องที่คุณคณะกรรมการฯ กำหนดโดยใช้โปรแกรม Microsoft PowerPoint ๒๐๒๑ แล้วจัดเก็บงานที่เสร็จเรียบร้อยแล้วลง Flash Drive เพื่อส่งให้คณะกรรมการฯ ตรวจสอบ พร้อมนำเสนอผลงาน

๖.๑.๔ เครื่องมือและอุปกรณ์ที่ใช้ในการประกวดแข่งขัน

- (๑) ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์กลางที่ผู้จัดการประกวดแข่งขันเตรียมให้
- (๒) ผู้เข้าประกวดแข่งขันจัดเตรียม Flash Drive สำหรับจัดเก็บข้อมูลมาเอง
- (๓) ผู้เข้าประกวดแข่งขันจัดเตรียมเนื้อหาและภาพที่ใช้ประกอบเนื้อหาตนเองได้

๖.๒ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓ และระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๖.๒.๑ หัวข้อในการประกวดแข่งขันผู้จัดการประกวดแข่งขันจะประกาศให้ทราบล่วงหน้าก่อนการประกวดแข่งขัน ๗ วัน ทางเว็บไซต์ <https://north.vichakan.net/web๖๙>

๖.๒.๒ ปฏิบัติการสร้างงานให้ได้ตามหัวข้อเรื่องที่คุณคณะกรรมการฯ กำหนดโดยใช้โปรแกรม Adobe Dreamweaver CS๖, Adobe Photoshop CS๖, Adobe Flash CS๖ แล้วจัดเก็บงานที่เสร็จเรียบร้อยแล้วลง Flash Drive เพื่อส่งให้คณะกรรมการฯ ตรวจสอบ พร้อมนำเสนอผลงาน

๖.๒.๓ เครื่องมือและอุปกรณ์ที่ใช้ในการประกวดแข่งขัน

- (๑) ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์กลางที่ผู้จัดการประกวดแข่งขันเตรียมให้
- (๒) ผู้เข้าประกวดแข่งขันจัดเตรียม Flash Drive สำหรับจัดเก็บข้อมูล
- (๓) ผู้เข้าประกวดแข่งขันสามารถเตรียมเนื้อหาและภาพที่ใช้ประกอบเนื้อหาตนเองได้
- (๔) อนุญาตให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันติดตั้งรูปแบบตัวอักษร (Font) เพิ่มเติมในเครื่อง

คอมพิวเตอร์ ที่ใช้ในการประกวดแข่งขัน โดยผู้เข้าประกวดแข่งขันสามารถนำไฟล์ตัวอักษรมาติดตั้งบนเครื่องกลางเองได้

หมายเหตุ

ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตกับเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้ทำการประกวดแข่งขัน และไม่อนุญาตให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันใช้งานรูปภาพกราฟิกหรือส่วนประกอบอื่น ๆ ที่ได้มีการออกแบบและจัดเตรียมไว้ล่วงหน้าก่อนเข้าทำการประกวดแข่งขัน หากผู้เข้าประกวดแข่งขันฝ่าฝืน คณะกรรมการฯ จะทำการตัดคะแนน

ภาพกราฟิก (Graphics) หมายถึง ภาพที่สร้างขึ้นโดยใช้คอมพิวเตอร์หรือโปรแกรมตกแต่งภาพต่าง ๆ เพื่อตกแต่งหรือเพิ่มลูกเล่นให้กับภาพดั้งเดิมหรือภาพที่สร้างขึ้นใหม่ทั้งหมด ยกตัวอย่างเช่น

๑) ภาพที่ผ่านการปรับแต่งด้วยโปรแกรม เช่น Adobe Photoshop, GIMP, Illustrator เป็นต้น การปรับแต่งอาจรวมถึงการปรับสี, การปรับแสงเงา, การเพิ่มเอฟเฟ็กต์, การตัดต่อภาพ, การใส่ข้อความหรือการเปลี่ยนแปลงองค์ประกอบอื่น ๆ ในภาพ

๒) ภาพที่สร้างขึ้นใหม่ทั้งหมด เช่น ภาพวาดดิจิทัล, ภาพ ๓D, ภาพที่สร้างจากโปรแกรมสร้างภาพต่าง ๆ

๓) ภาพที่ใช้เอฟเฟ็กต์พิเศษ เช่น ภาพที่ผ่านการฟิลเตอร์, ภาพที่ใช้เทคนิค HDR, ภาพที่ใช้เทคนิค

double exposure

๔) ภาพที่ใช้คอลลาจ เช่น การนำภาพหลายภาพมาประกอบกันเป็นภาพใหม่

๕) ภาพที่ใช้เอเลเมนต์กราฟิก เช่น รูปทรงเรขาคณิต, ลายเส้น, แพทเทิร์น

๗. เกณฑ์การให้คะแนน

คะแนนเต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
๑. ความสมบูรณ์ของเนื้อหา	๒๐
๒. ความเชื่อมโยงข้อมูล	๒๐
๓. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	๑๐
๔. ความสวยงาม	๑๐
๕. การใช้เทคนิคของโปรแกรม	๑๐
๖. การบันทึกข้อมูล	๑๐
๗. การนำเสนอผลงาน	๑๐
๘. สามารถนำความรู้ไปใช้ได้	๑๐

หมายเหตุ

การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๘. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

- ๘.๑ คะแนน ๘๐ ขึ้นไป ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง
- ๘.๒ คะแนน ๗๐ - ๗๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน
- ๘.๓ คะแนน ๖๐ - ๖๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

๙. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

รางวัลที่ได้รับในแต่ละประเภทเป็นเกียรติบัตร ดังนี้

- ๗.๑ ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด
- ๗.๒ รองชนะเลิศอันดับ ๑ ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ
- ๗.๓ รองชนะเลิศอันดับ ๒ ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑
- ๗.๔ ชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

ไบสมัครเข้าร่วมการแข่งขันทักษะทางคอมพิวเตอร์
การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
“Creative City, Creative Learning: จุดประกายการเรียนรู้ สู่วิถีเมืองสร้างสรรค์”

- ระดับชั้น ประถมศึกษา
 มัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
 มัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

รายละเอียดผู้ร่วมการแข่งขัน

ชื่อ-สกุล ชั้น

โรงเรียน

สังกัด อบจ./เทศบาล/อบต.

อำเภอ จังหวัด

รายละเอียดครูผู้ควบคุม

๑. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ
๒. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ) ผู้รับรอง
(.....)
ตำแหน่ง.....

หมายเหตุ ผู้รับรองข้อมูล ต้องเป็นผู้บริหารสถานศึกษาหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย พร้อมประทับตราสถานศึกษา

เกณฑ์การประกวดแข่งขันหุ่นยนต์

๑. คุณสมบัติผู้เข้าประกวดแข่งขัน

นักเรียนที่กำลังศึกษาในโรงเรียนสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ปีการศึกษา ๒๕๖๙ ดังนี้

- ๑.๑ ระดับชั้นประถมศึกษา
- ๑.๒ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
- ๑.๓ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๒. จำนวนผู้เข้าประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน จำนวน ๑ ทีม ทีมละ ๓ คน และคุณครู ผู้ควบคุม ๒ คน

๓. ประเภทการประกวดแข่งขัน

- ๓.๑ ระดับชั้นประถมศึกษา
- ๓.๒ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
- ๓.๓ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๔. หลักเกณฑ์การประกวดแข่งขัน

- ๔.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันแต่งกายตามความเหมาะสม
- ๔.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๖๐ นาที (หากมารายงานตัวไม่ทันตามเวลาที่กำหนดหรือไม่ครบตามจำนวนที่กำหนด กรรมการฯ สามารถพิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน)
- ๔.๓ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกคนให้แสดงหลักฐานทางราชการ ได้แก่ บัตรประจำตัวประชาชนหรือสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ฉบับจริงพร้อม ID Card ณ จุดรับรายงานตัว โดยเอกสารที่แสดงจะต้องตรงกันกับ

(๑) ใบสมัคร

(๒) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ที่ใช้ประกอบการสมัคร

(๓) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษาที่ประกอบการสมัคร

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) (๒) และ (๓) ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน

๕. การประกวดแข่งขันหุ่นยนต์

๕.๑ สถานการณ์จำลอง

ณ เมืองท่องเที่ยวไทยในยุคดิจิทัล ได้นำเทคโนโลยีหุ่นยนต์มาตอบสนองในการขนส่งด้วยระบบการทำงานและการขับเคลื่อนอัจฉริยะ ทำให้หุ่นยนต์สามารถขนส่งได้อย่างรวดเร็ว ถูกต้องและแม่นยำ ลดต้นทุนในการดำเนินงาน ลดการใช้พลังงาน ลดการใช้น้ำมันพาหนะบนท้องถนน ลดมลพิษทางอากาศสร้างสังคมเมืองที่สะอาด ปลอดภัย เป็นระเบียบเรียบร้อย น่าอยู่น่าอาศัย โดยหุ่นยนต์จะต้องทำภารกิจ ในการรับส่งวัตถุไปยังจุดต่าง ๆ ที่ได้กำหนดไว้ และเมื่อทำภารกิจเสร็จเรียบร้อย หุ่นยนต์จะต้องกลับไปจุด START

๕.๒ จุดมุ่งหมายการเรียนรู้

- ๑) เพื่อศึกษาเรื่องการออกแบบหุ่นยนต์ในการทำภารกิจ
- ๒) เพื่อศึกษาการเขียนโปรแกรมควบคุมกล่องสมองกลในการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์ โดยอัตโนมัติ
- ๓) เพื่อศึกษาการเคลื่อนที่ตามเส้นทางภารกิจ
- ๔) เพื่อศึกษากลไกในการหนีจับวัตถุของแขนกล

๕.๓ วัสดุและอุปกรณ์ทุกระดับการประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะต้องจัดเตรียมหรือดำเนินการ ดังนี้

- ๑) ชนิดของวัสดุ อุปกรณ์ ให้เป็นไปตามกฎข้อบังคับของหุ่นยนต์
- ๒) จัดเตรียมและนำอุปกรณ์ต่าง ๆ ที่จำเป็นต้องใช้ระหว่างการแข่งขันรวมทั้ง แหล่งจ่ายพลังงาน
- ๓) จัดเตรียมอะไหล่สำรองมาด้วย คณะกรรมการฯ จะไม่รับผิดชอบในการซ่อมแซม หรือจัดหา

ทดแทนไม่ว่าในกรณีใด ๆ

๔) ผู้จัดการประกวดแข่งขัน จะจัดเตรียมสนามการแข่งขันและทดสอบอย่างน้อย ๒ สนาม และจัดเตรียมโต๊ะ เก้าอี้สำหรับปฏิบัติการสร้างประกอบหุ่นยนต์

๕.๔ มารยาททุกระดับการประกวดแข่งขัน

- ๑) ไม่อนุญาตให้ผู้ควบคุมทีมและบุคคลที่ไม่เกี่ยวข้องเข้าไปในพื้นที่การแข่งขัน
- ๒) ก่อนเข้าพื้นที่แข่งขันกรรมการฯ จะตรวจวัสดุที่นำมาสร้างประกอบหุ่นยนต์ และต้องไม่มีการประกอบมาก่อน (ให้แยกชิ้นส่วนทุกชิ้น)
- ๓) ผู้เข้าประกวดแข่งขันไม่สามารถเข้าพื้นที่ในส่วนของสนามแข่งขันได้ จนกว่ากรรมการจะอนุญาต
- ๔) ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะต้องประกอบหุ่นยนต์ด้วยตนเองในพื้นที่การแข่งขัน
- ๕) ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันนำหุ่นยนต์ออกจากพื้นที่ จนกว่าการแข่งขันจะเสร็จสิ้น
- ๖) คณะกรรมการฯ จะทำการตรวจสอบความพร้อมของหุ่นยนต์ที่ลงแข่งขันในแต่ละรอบ โดยให้แต่ละทีมเตรียมความพร้อมของหุ่นยนต์ในพื้นที่ ที่คณะกรรมการฯ จัดไว้ให้เท่านั้น
- ๗) ไม่อนุญาตให้กระทำการใด ๆ ที่เป็นการรบกวนหรือให้ความช่วยเหลือแก่หุ่นยนต์ที่อยู่ในระหว่างการแข่งขัน
- ๘) หากมีการกระทำผิดกฎข้อบังคับ กรรมการสามารถตัดสิทธิ์การแข่งขันในรอบดังกล่าวได้

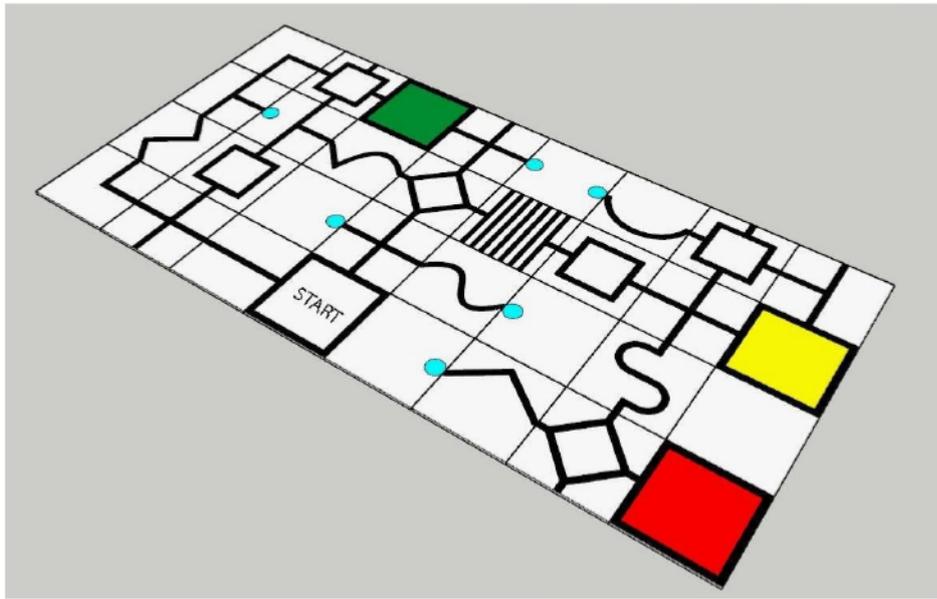
๕.๕ กฎข้อบังคับทุกระดับการประกวดแข่งขัน

- ๑) หุ่นยนต์ต้องไม่มีการประกอบมาก่อน (ให้แยกชิ้นส่วนทุกชิ้น)
- ๒) ขนาดของหุ่นยนต์ขณะวัดไม่เกิน ๒๕๐ มม. x ๒๕๐ มม. สูงไม่เกิน ๓๐๐ มม. ไม่จำกัดด้านน้ำหนัก
- ๓) หุ่นยนต์ต้องทำงานโดยอัตโนมัติเท่านั้น (ไม่มีการใช้รีโมทคอนโทรล)
- ๔) อนุญาตให้ใช้แผงวงจรควบคุม (Microcontroller) เพียง ๑ แผงเท่านั้น ไม่จำกัดชนิดของแผงวงจรควบคุม
- ๕) ไม่จำกัดจำนวนมอเตอร์และเซนเซอร์ ในส่วนของเซนเซอร์ ห้ามใช้เซนเซอร์แบบแผง หรือเซนเซอร์ที่ติดตั้งสำเร็จในแผงวงจรโครงสร้างหรือตัวหุ่นยนต์ จะต้องเชื่อมต่อผ่านสายสัญญาณเท่านั้น
- ๖) ให้ใช้กำลังไฟฟ้าได้ไม่เกิน ๑๒ โวลต์ (ไม่เกิน ๑๓.๕ โวลต์ ขณะชาร์จแบตเตอรี่) หรือ ถ่าน AA ๑.๕ โวลต์ ได้ไม่เกิน ๘ ก้อน
- ๗) ไม่จำกัดวัสดุในการสร้างหุ่นยนต์ และรายละเอียด ดังนี้
 - (๑) วัสดุชิ้นรูป จะต้องมีความหนาไม่เกิน กว้าง ๕๐ มม. ยาว ๓๐๐ มม. สูง ๕๐ มม.
 - (๒) วัสดุแบนราบ จะต้องมีความหนาไม่เกิน กว้าง ๒๕๐ มม. ยาว ๓๐๐ มม. สูงหรือหนา ๒๐ มม.
 - (๓) หุ่นยนต์ที่สร้างจากชิ้นส่วน บริก (เลโก้) ที่มีขนาดตาม (๑) (๒) สามารถแข่งขันได้

- ๘) ห้ามใช้ช่องสัญญาณสื่อสารทุกชนิด เพื่อการควบคุมหุ่นยนต์ในระหว่างการแข่งขัน เช่น การสื่อสารผ่านวิทยุต่าง ๆ เครื่องมือรีโมทคอนโทรล เป็นต้น ทีมที่ฝ่าฝืนจะถูกตัดสิทธิ์จากการแข่งขันทันที
- ๙) หุ่นยนต์อาจได้รับความเสียหายในขณะที่แข่งขัน ผู้เข้าประกวดแข่งขันต้องตรวจสอบและแก้ไขหุ่นยนต์ด้วยตนเอง
- ๑๐) ควรระวังเรื่องแบตเตอรี่ เมื่อไม่ได้ใช้งานควรเก็บไว้ในถุงนิรภัย เพื่อป้องกันอันตรายจากการลัดวงจร และสารเคมีรั่วไหล

๕.๖ ประเภทการประกวดแข่งขัน

๕.๖.๑ ระดับชั้นประถมศึกษา หุ่นยนต์เดลิเวอรี (Delivery Robot)



ภาพจำลองสนามหุ่นยนต์ ระดับชั้นประถมศึกษา

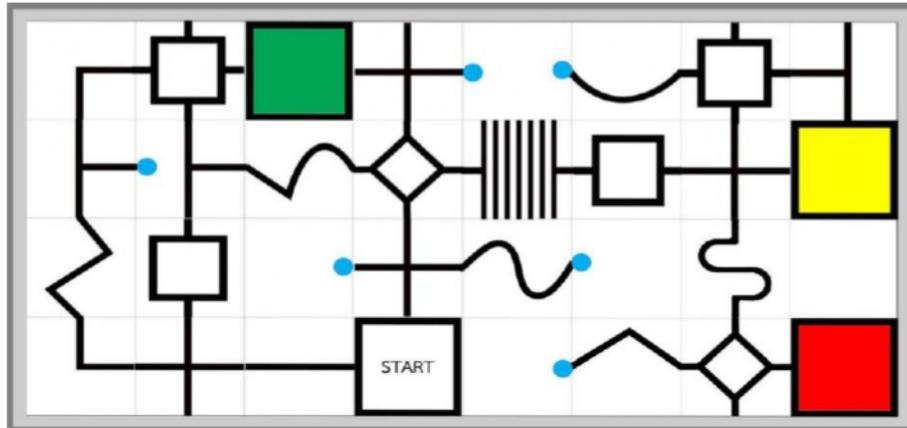
๕.๖.๑.๑ ขั้นตอนการจัดกิจกรรม

- ๑) รายงานตัว ณ จุดลงทะเบียน
- ๒) ผู้เข้าประกวดแข่งขันตรวจสอบอุปกรณ์และเข้าไปนั่งในพื้นที่สำหรับการสร้างหุ่นยนต์ตามกิจกรรมการฯ กำหนด
- ๓) กรรมการฯ ชี้แจงกฎกติกาและกำหนดเส้นทาง รูปแบบสนาม (สุ่มสนาม/สลับแผ่นลายสนาม) ร่วมกับตัวแทนทีมผู้เข้าประกวดแข่งขัน ให้เสร็จภายในเวลา ๓๐ นาที หลังจากอนุญาตให้ ผู้เข้าประกวดแข่งขันประกอบหุ่นยนต์
 - ๔) ผู้เข้าประกวดแข่งขันทำการสร้างหุ่นยนต์โดยใช้เวลา ๓ ชั่วโมง
 - ๕) เมื่อหมดเวลาการสร้างหุ่นยนต์ ให้นำหุ่นยนต์ส่งให้กรรมการฯ ตรวจสอบขนาดและทำสัญลักษณ์บนหุ่นยนต์ที่มีสิทธิ์เข้าแข่งขัน วางไว้ที่จุดกรรมการกำหนด
- ๖) กรรมการฯ ชี้แจงลำดับการแข่งขัน
- ๗) เริ่มทำการแข่งขันตามลำดับ
- ๘) เมื่อทีมแข่งขันเสร็จในแต่ละรอบให้กรรมการฯ แจ้งผลสถิติการแข่งขันให้ทีมพร้อมทั้งเซ็นชื่อรับทราบสถิติการแข่งขัน และกรรมการฯ ทำการบันทึกสถิติสำหรับการใช้ในการคิดคะแนนต่อไป

๙) เมื่อทุกทีมเสร็จสิ้นการแข่งขันในแต่ละรอบให้นำหุ่นยนต์กลับไปเก็บ ณ ที่กำหนด
จนกว่า คณะกรรมการฯ จะประกาศให้รับหุ่นยนต์อีกครั้งพร้อมกัน

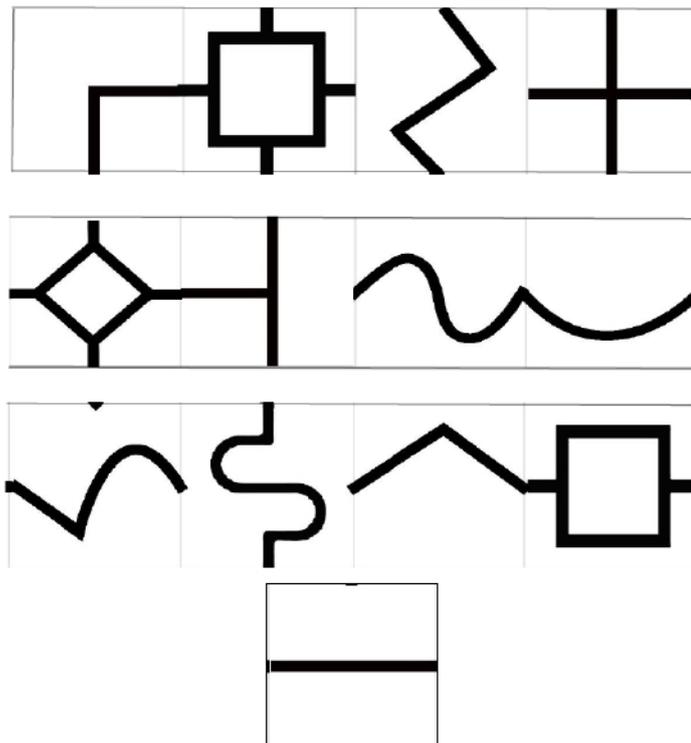
๕.๖.๑.๒ สนามแข่งขัน

๑) สนามแข่งมีขนาดความกว้าง ๑,๒๐๐ มม. ยาว ๒,๔๐๐ มม. หรือมากกว่านั้นขึ้นอยู่กับ
การวางแผนลายสนามของกรรมการฯ มีขอบรอบสนามสูงประมาณ ๗ มม. กว้าง ๕๐ มม. และขอบสนาม
ริมนอกสุดทั้ง ๔ ด้าน สูงประมาณ ๕๐ มม. พื้นสนามเป็นสีขาว เส้นทางเดินของหุ่นยนต์เป็นเส้นสีดำ มีขนาด
ความกว้าง ๒๐ มม. (บวกลบไม่เกิน ๕ มม.) สนามวางสูงจากพื้นประมาณ ๗๐๐ มม.



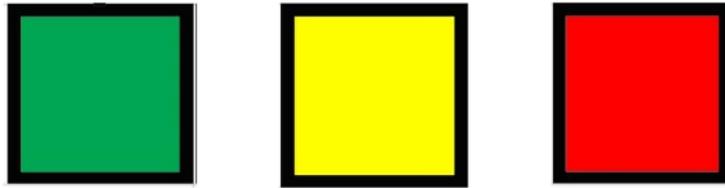
ภาพจำลองสนามหุ่นยนต์ ระดับชั้นประถมศึกษา

๒) แผ่นลายสนาม กำหนดให้มีจำนวน ๑๓ ลายหลัก แต่ละแผ่นมีขนาด ๓๐๐ มม. X ๓๐๐ มม.



ภาพจำลองแผ่นลายสนาม

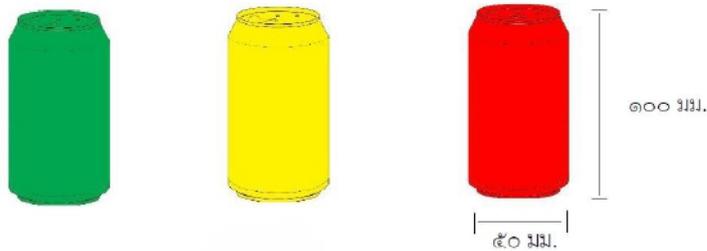
๓) แผ่นเก็บวัตถุ กำหนดให้มี ๓ ลาย สีเขียว สีเหลือง สีแดง แต่ละแผ่นมีขนาด ๓๐๐ มม. X ๓๐๐ มม. กำหนดให้วางในสนามลายนละ ๑ แผ่น



ภาพจำลองลายแผ่นเก็บวัตถุ

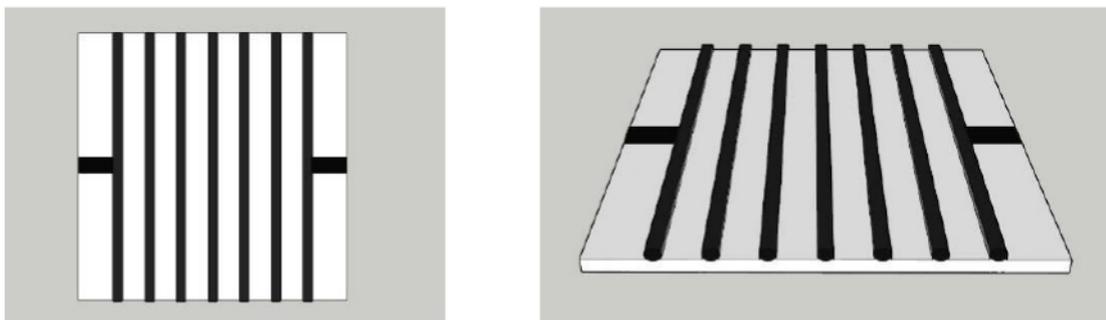
๔) การติดตั้งสนาม กรรมการฯ จะต้องติดตั้งสนามให้เกิดรอยแยกระหว่างแผ่นน้อยที่สุด หากมีรอยแยกของสนามระหว่างแผ่นลายสนาม ให้ถือเป็นอุปสรรคระหว่างการแข่งขัน

๕) วัตถุมี ๓ สี สีเขียว สีเหลือง สีแดง ลักษณะเป็นทรงกระบอก มีเส้นผ่านศูนย์กลาง ๕๐ มม. สูง ๑๐๐ มม. มีน้ำหนักแต่ละชิ้นไม่เกิน ๑๐๐ กรัม พ่นสีทั้งชิ้น กำหนดให้วางในสนามสีละ ๒ ชิ้น



ภาพจำลองวัตถุ

๖) อุปสรรค แผ่นลายลูกกระนาบ เป็นแท่งกลมขนาดเส้นผ่านศูนย์กลาง ๕ มม. (บวกลบไม่เกิน ๒ มม.) จำนวน ๗ อัน วางอยู่บนแผ่นลายขนาด ๓๐๐ มม. X ๓๐๐ มม. กำหนดให้วางในสนามจำนวน ๑ แผ่น



ภาพจำลองแผ่นลายลูกกระนาบ

๕.๖.๑.๓ ภารกิจ

หุ่นยนต์จะต้องเดินออกจากจุด START ไปตามเส้นทางที่กำหนด โดยส่วนของหุ่นยนต์จะต้องคร่อมเส้นสีดำ และทำการรับส่งวัตถุไปยังจุดต่าง ๆ โดยสีของวัตถุ จะต้องตรงกับสีของแผ่นเก็บวัตถุ เมื่อทำภารกิจเสร็จเรียบร้อย หุ่นยนต์จะต้องกลับไปจุด START

๕.๖.๑.๔ รูปแบบการประกวดแข่งขัน

ให้แข่งขัน ๒ ครั้ง แล้วนำคะแนนครั้งที่ดีที่สุดมาเรียงลำดับหาผู้ชนะ และให้ผู้แข่งขัน ลงสนาม ทำภารกิจครั้งละ ๑ ทีม กรรมการฯ จับเวลาการทำภารกิจของแต่ละทีม หลังเสร็จสิ้นการแข่งขัน ในครั้งที่ ๑ ให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันสามารถปรับปรุงหุ่นยนต์ ๓๐ นาที ก่อนเก็บหุ่นยนต์ และดำเนินการแข่งขันในครั้งที่ ๒

๕.๖.๑.๕ เวลาที่ต้องใช้

๑) เวลาในการสร้างหุ่นยนต์และทดสอบสนาม จำนวน ๓ ชั่วโมง

๒) เวลาจัดการแข่งขันแต่ละทีมมีเวลา Set Up ๑ นาที และใช้เวลาแข่งขันทีมละ ๓ นาที

๖.๑.๖ กติกาการประกวดแข่งขัน

๑) เมื่อครบเวลา ๓ ชั่วโมงในการสร้างและทดสอบหุ่นยนต์ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะต้องส่งหุ่นยนต์เพื่อตรวจสอบคุณสมบัติ แล้วนำไปวางในจุดที่กรรมการฯ กำหนด

๒) เมื่อกรรมการฯ เรียกทีมมาแข่งขันที่สนาม ผู้เข้าแข่งขันสามารถทำการ Set Up หุ่นยนต์ที่สนามแข่งขัน โดยใช้เวลากายใน ๑ นาที

๓) เมื่อจะเริ่มแข่งขัน หุ่นยนต์จะต้องนำไปวางที่จุด START เมื่อได้รับสัญญาณเริ่ม การแข่งขัน ผู้เข้าประกวดแข่งขันกดปุ่มเริ่มการทำงาน ให้หุ่นยนต์ทำงานตามภารกิจที่กำหนด ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันสัมผัสหุ่นยนต์ ถ้าสัมผัสหุ่นยนต์ กรรมการฯ จะบังคับ Retry

๔) เมื่อมีการ Retry ผู้เข้าประกวดแข่งขันต้องนำหุ่นไปเริ่มต้นที่จุด START ทุกครั้ง

๕) หุ่นยนต์จะต้องเดินครบเส้นสีดำของแผ่นลายสนามต่าง ๆ หากออกนอกเส้นทางกรรมการฯ จะบังคับ Retry

๖) หากหุ่นยนต์ทำวัตถุตกหล่น จะถือว่าเป็นอุปสรรคเพิ่มเติม กรรมการฯ จะไม่เก็บออกจากสนาม

๗) ผู้เข้าแข่งขันสามารถขอหยุดการแข่งขันได้ตลอดเวลา แต่จะนับเวลาเป็น ๓ นาที

๘) ในการ Retry เวลาการแข่งขันยังคงเดินต่อเนื่องจนสิ้นสุดการแข่งขัน (ไม่หยุดเวลา)

๙) เมื่อใช้เวลาในการแข่งขันครบ ๓ นาที หรือขอหยุดการแข่งขัน ให้นำคะแนนทั้งหมด ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

(๑) ทีมที่สามารถทำการรับส่งวัตถุไปยังจุดต่าง ๆ โดยสีของวัตถุ จะต้องตรงกับสีของแผ่นเก็บวัตถุ ได้ถูกต้อง สมบูรณ์ โดยวัตถุต้องตั้งตรง ไม่ล้ม ไม่เอียง และไม่มีส่วนใดแตะเส้นขอบสีดำ ได้คะแนนจุดละ ๑๕ คะแนน จำนวน ๖ จุด รวม ๙๐ คะแนน

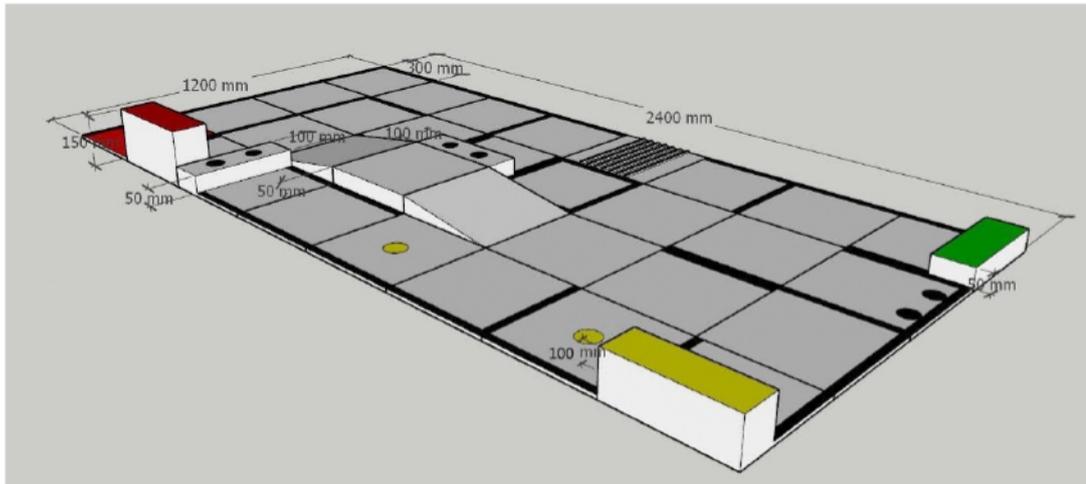
(๒) ทีมที่สามารถทำการกิจได้ครบ แล้วหุ่นยนต์สามารถเดินกลับเข้าถึงจุด START และหยุดนิ่งที่จุด START โดยมีส่วนใดส่วนหนึ่งของหุ่นยนต์อยู่ที่จุด START ได้คะแนน ๑๐ คะแนน

๑๐) หุ่นยนต์ที่ได้คะแนนสูงสุดและทำเวลาได้ดีที่สุด จะเป็นผู้ชนะการแข่งขัน

๑๑) ในกรณีที่หุ่นยนต์ใช้เวลาในการทำภารกิจที่เท่ากัน ให้นำคะแนนทั้ง ๒ ครั้งมารวมกันทีมที่มีคะแนนมากกว่าจะเป็นผู้ชนะการประกวดแข่งขัน แต่หากคะแนนเท่ากันอีก ให้นำจำนวนครั้งที่ Retry ทีมที่มีจำนวนครั้งที่ Retry น้อยกว่าจะเป็นผู้ชนะการแข่งขัน หากจำนวนครั้งที่ Retry เท่ากันอีก ให้กรรมการฯ ใช้สิทธิ์ในการชั่งน้ำหนักหุ่นยนต์ ทีมที่มีน้ำหนักน้อยกว่าจะเป็นผู้ชนะการแข่งขัน และหากน้ำหนักเท่ากันอีก ให้กรรมการฯ ใช้สิทธิ์ให้แข่งขันใหม่เฉพาะทีมที่มีคะแนนเท่ากันนั้น

- ๑๒) ในกรณีที่หุ่นยนต์ที่เกิดการเสียหายระหว่างแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันสามารถซ่อมแซมได้ แต่ไม่สามารถอัปโหลดโปรแกรมลงไปใหม่ได้ โดยกรรมการฯ จะไม่ทำการหยุดเวลา และเมื่อซ่อมแซมเสร็จให้นำหุ่นยนต์มาวางที่จุด START เพื่อเริ่มการแข่งขันใหม่ โดยก่อนปล่อยหุ่นยนต์จะต้องแจ้งกรรมการฯ ให้ทราบก่อนทุกครั้ง
- ๑๓) การตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นที่สุด

๕.๖.๒ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓ หุ่นยนต์เดลิเวอรี่ (Delivery Robot)



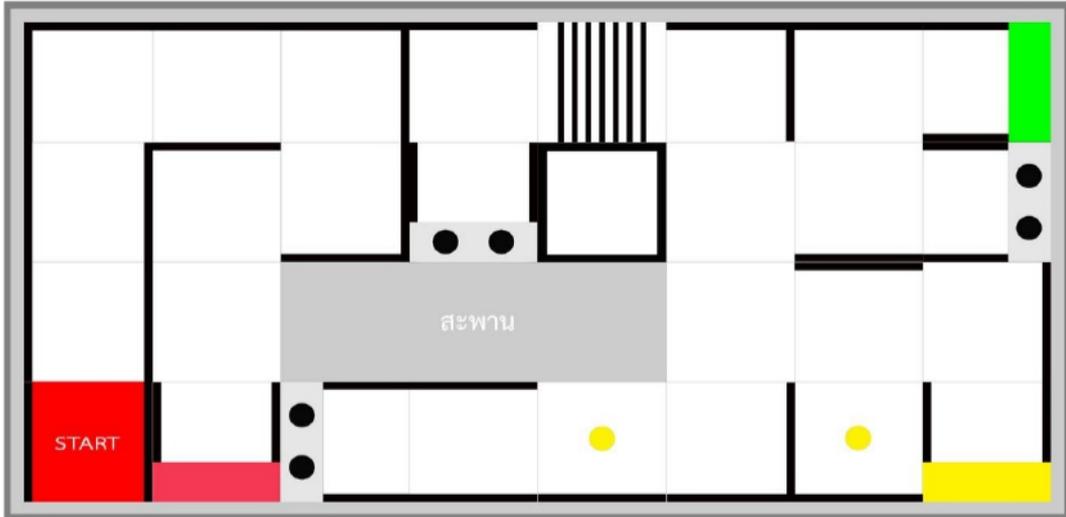
ภาพจำลองสนามหุ่นยนต์ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓

๕.๖.๒.๑ ขั้นตอนการจัดกิจกรรม

- ๑) รายงานตัว ณ จุดลงทะเบียน
- ๒) ผู้เข้าประกวดแข่งขันตรวจสอบอุปกรณ์และเข้าไปนั่งในพื้นที่สำหรับการสร้างหุ่นยนต์ตามที่กรรมการฯ กำหนด
- ๓) กรรมการฯ ชี้แจงกฎกติกา และกำหนดเส้นทาง รูปแบบสนาม (สุ่มสนาม/สลับแผ่นลายสนาม) ร่วมกับตัวแทนทีมผู้เข้าประกวดแข่งขัน ให้เสร็จภายในเวลา ๓๐ นาที หลังจากอนุญาตให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันประกอบหุ่นยนต์
 - ๔) ผู้เข้าประกวดแข่งขันทำการสร้างหุ่นยนต์โดยใช้เวลา ๓ ชั่วโมง
 - ๕) เมื่อหมดเวลาการสร้างหุ่นยนต์ให้นำหุ่นยนต์ส่งให้กรรมการฯ ตรวจสอบขนาดและทำสัญลักษณ์บนหุ่นยนต์ที่มีสิทธิ์เข้าแข่งขัน วางไว้ที่จุดกรรมการฯ กำหนด
- ๖) กรรมการฯ ชี้แจงลำดับการแข่งขัน
- ๗) เริ่มทำการแข่งขันตามลำดับ
- ๘) เมื่อทีมแข่งขันเสร็จในแต่ละรอบให้กรรมการฯ แจ้งผลสถิติการแข่งขันให้ทีมพร้อมทั้งเซ็นชื่อรับทราบสถิติการแข่งขัน และกรรมการฯ ทำการบันทึกสถิติสำหรับการคิดคะแนนต่อไป
- ๙) เมื่อทุกทีมเสร็จสิ้นการแข่งขันในแต่ละรอบให้นำหุ่นยนต์กลับไปเก็บ ณ ที่ที่กำหนดจนกว่า คณะกรรมการฯ จะประกาศให้รับหุ่นยนต์อีกครั้งพร้อมกัน

๕.๖.๒.๒ สนามแข่งขัน

๑) สนามแข่งมีขนาดความกว้าง ๑,๒๐๐ มม. ยาว ๒,๔๐๐ มม. หรือ มากกว่านั้นขึ้นอยู่กับ การวางแผนลายสนามของกรรมการ มีขอบรอบสนาม สูงประมาณ ๗ มม. กว้าง ๕๐ มม. และขอบสนามริม นอกสุดทั้ง ๔ ด้าน สูงประมาณ ๕๐ มม. พื้นสนามเป็นสีขาว เส้นทางเดินของหุ่นยนต์เป็นสีขาว มีขอบสีดำ ขนาดความกว้าง ๒๐ มม. (บวกลบไม่เกิน ๕ มม.) สนามวางสูงจากพื้นประมาณ ๗๐๐ มม.



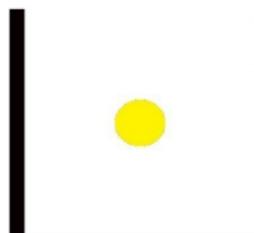
ภาพจำลองสนามหุ่นยนต์ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓

๒) แผ่นลายสนาม กำหนดให้มีจำนวน ๔ ลายหลัก แต่ละแผ่นมีขนาด ๓๐๐ มม. x ๓๐๐ มม.



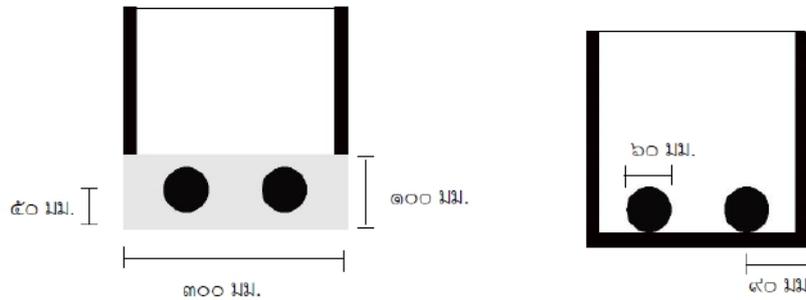
ภาพจำลองแผ่นลายสนาม

๓) แผ่นจุด Checkpoint มีขนาด ๓๐๐ มม. x ๓๐๐ มม. (สติ๊กเกอร์สีเหลืองเส้นผ่าน ศูนย์กลาง ๕๐ มม.) กำหนดให้วางในสนามจำนวน ๒ แผ่น



ภาพจำลองแผ่นลายจุด Checkpoint

๔) แผ่นวางวัตถุ กำหนดให้มีจำนวน ๒ ลาย สำหรับลายที่มีลักษณะเป็นแท่นสูง มีขนาดกว้าง ๑๐๐ มม. ยาว ๓๐๐ มม. สูง ๕๐ มม. ช่องวางวัตถุเป็นวงกลม เส้นผ่านศูนย์กลาง ๖๐ มม. ลึก ๑๐ มม. โดยจุดศูนย์กลางของช่องวางวัตถุ ห่างจากขอบด้านล่าง ๕๐ มม. ห่างจากขอบด้านข้าง ๙๐ มม. ส่วนลาย ที่ไม่มีแท่น จะวางติดกับแผ่นลายสนาม ดังภาพจำลอง และแต่ละแผ่นมีขนาด ๓๐๐ มม. x ๓๐๐ มม. กำหนดให้เลือกลาย และวางในสนามจำนวน ๓ แผ่น



ภาพจำลองลายแผ่นวางวัตถุ

๕) แผ่นเก็บวัตถุ กำหนดให้มี ๓ ลาย มีลักษณะเป็นแท่นสูง แท่นแต่ละสีมีขนาดกว้าง ๑๐๐ มม. ยาว ๓๐๐ มม. สีเขียว สูง ๕๐ มม. สีเหลืองสูง ๑๐๐ มม. สีแดงสูง ๑๕๐ มม. แต่ละแผ่นมีขนาด ๓๐๐ มม. x ๓๐๐ มม. กำหนดให้วางในสนามลายละ ๑ แผ่น



ภาพจำลองลายแผ่นเก็บวัตถุ

๖) การติดตั้งสนามกรรมการจะต้องติดตั้งสนามให้เกิดรอยแยกระหว่างแผ่นน้อยที่สุด หากมีรอยแยกของสนามระหว่างแผ่นลายสนามให้ถือเป็นอุปสรรคระหว่างการแข่งขัน

๗) การวางลายสนาม กรรมการควรวางให้มีเส้นสีดำอยู่รอบสนาม

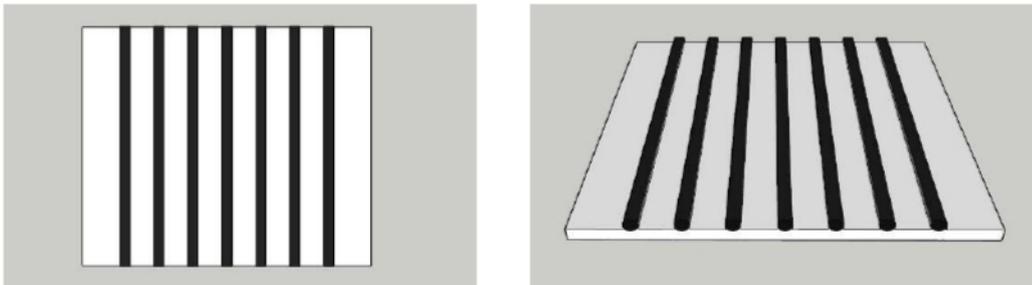
๘) วัตถุมี ๓ สี สีเขียว สีเหลือง สีแดง ลักษณะเป็นทรงกระบอก มีเส้นผ่านศูนย์กลาง ๕๐ มม. สูง ๑๐๐ มม. มีน้ำหนักแต่ละชิ้นไม่เกิน ๑๐๐ กรัม ฟันสีทั้งชิ้น กำหนดให้วางในสนามสีละ ๒ ชิ้น



ภาพจำลองวัตถุ

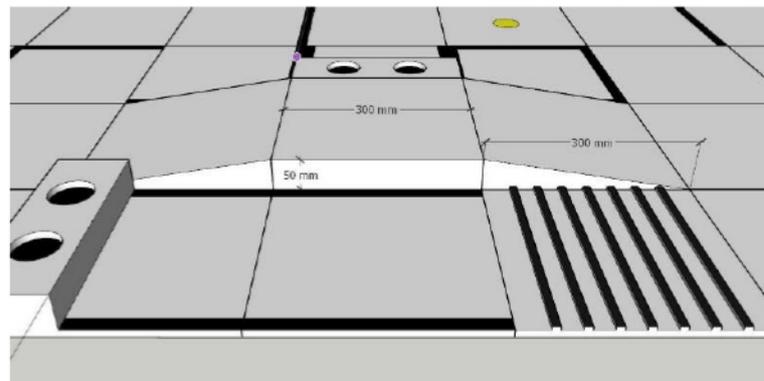
๙) อุปสรรค

(๑) อุปสรรค แผ่นลวดลวดขนาด เป็นแท่งกลมขนาดเส้นผ่านศูนย์กลาง ๑๐ มม. (บวกลบไม่เกิน ๒ มม.) จำนวน ๗ อัน วางอยู่บนแผ่นลวดขนาด ๓๐๐ มม. x ๓๐๐ มม. กำหนดให้วางในสนาม จำนวน ๑ แผ่น



ภาพจำลองแผ่นลวดลวด

(๒) สะพาน ที่มีความสูง ๕๐ มม. (บวกลบไม่เกิน ๑๐ มม.) พื้นเอียง ๘ - ๑๐ องศา กำหนดให้วางในสนาม ดังรูป



ภาพจำลองสะพาน

๕.๖.๒.๓ ภารกิจ

หุ่นยนต์จะต้องเดินออกจากจุด START ไปตามเส้นทางที่กำหนด โดยหุ่นยนต์จะต้องไม่มีการคร่อมเส้นสีดำ และทำการรับส่งวัตถุไปยังจุดต่าง ๆ โดยสีของวัตถุ จะต้องตรงกับสีของแท่งเก็บวัตถุ เมื่อทำภารกิจเสร็จเรียบร้อย หุ่นยนต์จะต้องกลับไปจุด START

๕.๖.๒.๔ รูปแบบการแข่งขัน

ให้แข่งขัน ๒ ครั้ง แล้วนำคะแนนครั้งที่ดีที่สุดมาเรียงลำดับหาผู้ชนะ และให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันลงสนามทำภารกิจครั้งละ ๑ ทีม กรรมการฯ จับเวลาการทำภารกิจของแต่ละทีม หลังเสร็จสิ้นการแข่งขันในครั้งที่ ๑ ให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันสามารถปรับปรุงหุ่นยนต์ ๓๐ นาที ก่อนเก็บหุ่นยนต์ และดำเนินการแข่งขันในครั้งที่ ๒

๕.๖.๒.๕ เวลาที่ต้องใช้

๑) เวลาในการสร้างหุ่นยนต์และทดสอบสนาม จำนวน ๓ ชั่วโมง

๒) เวลาจัดการแข่งขันแต่ละทีมมีเวลา Set Up ๑ นาที และใช้เวลาแข่งขันทีละ ๓ นาที

๕.๖.๒.๖ กติกาการประกวดแข่งขัน

๑) เมื่อครบเวลา ๓ ชั่วโมงในการสร้างและทดสอบหุ่นยนต์ ผู้เข้าแข่งขันจะต้องส่งหุ่นยนต์เพื่อตรวจสอบคุณสมบัติ แล้วนำไปวางในจุดที่กรรมการฯ กำหนด

๒) เมื่อกรรมการฯ เรียกทีมมาแข่งขันที่สนาม ผู้เข้าประกวดแข่งขันสามารถทำการ Set Up หุ่นยนต์ที่สนามแข่งขัน โดยใช้เวลากายใน ๑ นาที

๓) เมื่อจะเริ่มแข่งขัน หุ่นยนต์จะต้องนำไปวางที่จุด START เมื่อได้รับสัญญาณเริ่มการแข่งขัน ผู้เข้าประกวดแข่งขันกดปุ่มเริ่มการทำงาน ให้หุ่นยนต์ทำงานตามภารกิจที่กำหนด ไม่นานนัก ให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันสัมผัสหุ่นยนต์ ถ้าสัมผัสหุ่นยนต์ กรรมการฯ จะบังคับ Retry

๔) เมื่อมีการ Retry ผู้เข้าประกวดแข่งขันต้องนำหุ่นไปเริ่มต้นที่จุด START ทุกครั้ง

๕) หุ่นยนต์จะต้องไม่สัมผัสเส้นสีดำของแผ่นลายสนามต่าง ๆ นานเกิน ๓ วินาที หากเกิน กรรมการฯ จะบังคับ Retry หรือมีเจตนาในการเขียนโปรแกรมให้หุ่นยนต์เคลื่อนที่ตามเส้นสีดำ คร่อมเส้นสีดำ กรรมการฯ จะบังคับ Retry เช่นกัน

๖) หากหุ่นยนต์หลุดออกจากสนาม กรรมการฯ จะบังคับ Retry

๗) หากหุ่นยนต์ทำวัตถุตกหล่น จะถือว่าเป็นอุปสรรคเพิ่มเติม กรรมการฯ จะไม่เก็บออกจากสนาม

๘) เมื่อหุ่นยนต์เคลื่อนที่ผ่านจุด Checkpoint โดยส่วนใดส่วนหนึ่งของหุ่นยนต์ทั้จุด Checkpoint ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะได้รับคะแนนจุดละ ๑๐ คะแนน และเมื่อผ่านจุด Checkpoint เดิม จะไม่นับคะแนนอีก

๙) ผู้เข้าประกวดแข่งขันสามารถขอหยุดการแข่งขันได้ตลอดเวลา แต่จะนับเวลาเป็น ๓ นาที

๑๐) ในการ Retry เวลาการแข่งขันยังคงเดินต่อเนื่องจนสิ้นสุดการแข่งขัน (ไม่หยุดเวลา)

๑๑) เมื่อใช้เวลาในการแข่งขันครบ ๓ นาที หรือขอหยุดการแข่งขัน ให้นำคะแนนทั้งหมด ๑๐๐ คะแนนดังนี้

(๑) ทีมที่สามารถเคลื่อนที่ไปยังจุด Checkpoint ได้ จะได้รับคะแนนจุดละ ๑๐ คะแนน จำนวน ๒ จุด รวม ๒๐ คะแนน

(๒) ทีมที่สามารถทำการรับส่งวัตถุไปยังจุดต่าง ๆ โดยสีของวัตถุ จะต้องตรงกับสีของแท่นเก็บวัตถุ ได้ถูกต้อง สมบูรณ์ โดยวัตถุต้องตั้งตรง ไม่ล้ม ไม่เอียง และไม่มีส่วนใดของวัตถุเกินแท่นออกมา ได้คะแนนจุดละ ๑๐ คะแนน จำนวน ๖ จุด รวม ๖๐ คะแนน

(๓) ทีมที่สามารถทำภารกิจได้ครบ แล้วหุ่นยนต์สามารถเดินกลับเข้าถึงจุด START และหยุดนิ่งที่จุด START โดยมีส่วนใดส่วนหนึ่งของหุ่นยนต์อยู่ที่จุด START ได้คะแนน ๒๐ คะแนน

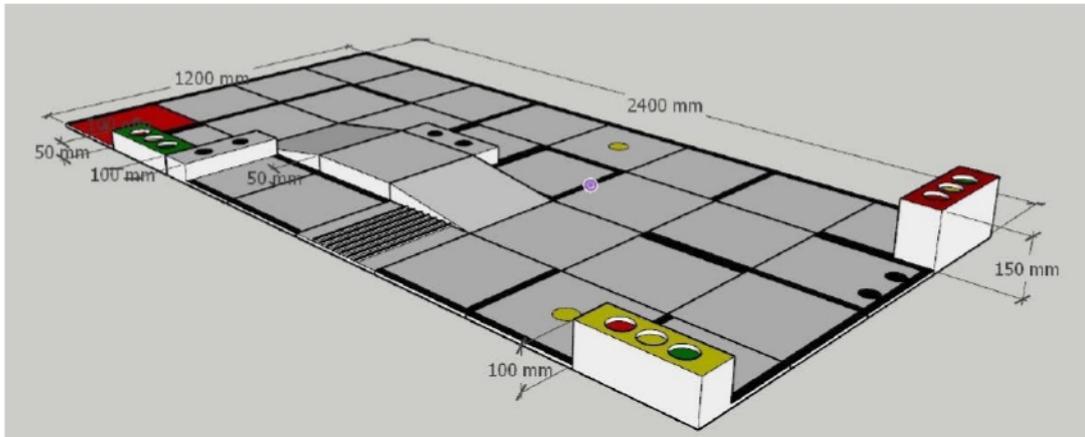
๑๒) หุ่นยนต์ที่ได้คะแนนสูงสุดและทำเวลาได้ดีที่สุด จะเป็นผู้ชนะการประกวดแข่งขันตามลำดับ

๑๓) ในกรณีที่หุ่นยนต์ใช้เวลาในการทำภารกิจที่เท่ากัน ให้นำคะแนนทั้ง ๒ ครั้งมารวมกัน ทีมที่มีคะแนน มากกว่าจะเป็นผู้ชนะการแข่งขัน แต่หากคะแนนเท่ากันอีก ให้นำจำนวนครั้งที่ Retry ทีมที่มีจำนวนครั้งในการ Retry น้อยกว่าจะเป็นผู้ชนะการแข่งขัน หากจำนวนครั้งในการ Retry เท่ากันอีก ให้กรรมการฯ ใช้สิทธิ์ในการชั่งน้ำหนักหุ่นยนต์ ทีมที่มีน้ำหนักน้อยกว่าจะเป็นผู้ชนะการแข่งขัน และหากน้ำหนักเท่ากันอีก ให้กรรมการฯ ใช้สิทธิ์ให้แข่งขันใหม่เฉพาะทีมที่มีคะแนนเท่ากันนั้น

๑๔) ในกรณีที่หุ่นยนต์ที่เกิดการเสียหายระหว่างแข่งขัน ผู้เข้าประกวดแข่งขันสามารถซ่อมแซมได้ แต่ไม่สามารถอัปโหลดโปรแกรมลงไปใหม่ได้ โดยกรรมการฯ จะไม่ทำการหยุดเวลา และเมื่อซ่อมแซมเสร็จให้นำ หุ่นยนต์มาวางที่จุด START เพื่อเริ่มการแข่งขันใหม่ โดยก่อนปล่อยหุ่นยนต์จะต้องแจ้งกรรมการฯ ให้ทราบก่อนทุกครั้ง

๑๕) การตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นที่สุด

๕.๖.๓ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖ หุ่นยนต์เดลิเวอรี่ (Delivery Robot)



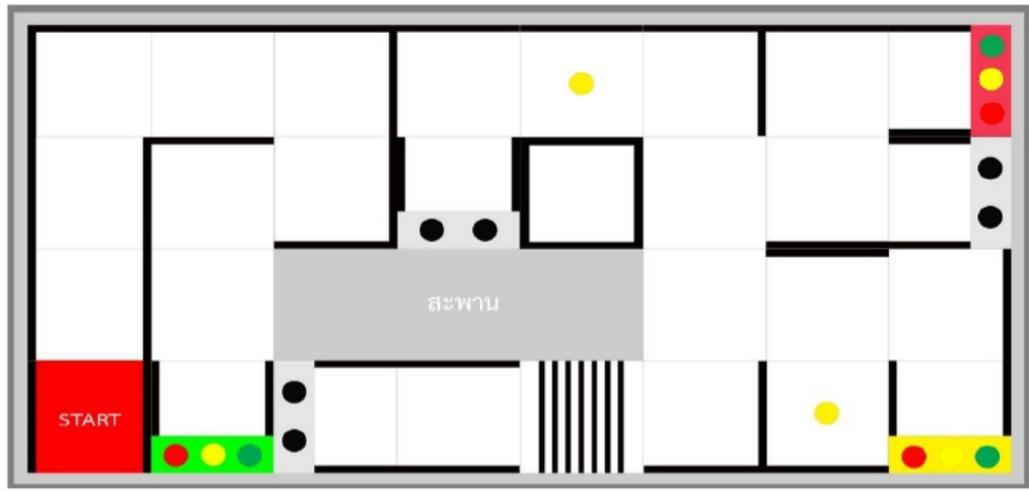
ภาพจำลองสนามหุ่นยนต์ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๕.๖.๓.๑ ขั้นตอนการจัดกิจกรรม

- ๑) รายงานตัว ณ จุดลงทะเบียน
- ๒) ผู้เข้าประกวดแข่งขันตรวจสอบอุปกรณ์และเข้าไปนั่งในพื้นที่สำหรับการสร้างหุ่นยนต์ตามที่กรรมการฯ กำหนด
- ๓) กรรมการฯ ชี้แจงกฎกติกาและกำหนดเส้นทาง รูปแบบสนาม (สุ่มสนาม/สลับแผ่นลายสนาม) ร่วมกับตัวแทนทีมผู้เข้าประกวดแข่งขัน ให้เสร็จภายในเวลา ๓๐ นาที หลังจากอนุญาตให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันประกอบหุ่นยนต์ (รูปแบบการวางวัตถุ จะไม่ใช่ลายสนามแข่งขันจริง)
- ๔) ผู้เข้าประกวดแข่งขันทำการสร้างหุ่นยนต์โดยใช้เวลา ๓ ชั่วโมง
- ๕) เมื่อหมดเวลาการสร้างหุ่นยนต์ ให้นำหุ่นยนต์ส่งให้กรรมการฯ ตรวจสอบขนาดและทำสัญลักษณ์บนหุ่นยนต์ที่มีสิทธิ์เข้าแข่งขัน วางไว้ในจุดที่กรรมการฯ กำหนด
- ๖) กรรมการฯ กำหนดรูปแบบการวางวัตถุสนามแข่งขันจริง (สุ่มสีของวัตถุ/สลับสีของวัตถุ) และชี้แจงลำดับการแข่งขัน
- ๗) เริ่มทำการแข่งขันตามลำดับ
- ๘) เมื่อทีมแข่งขันเสร็จในแต่ละรอบให้กรรมการฯ แจ้งผลสถิติการแข่งขันให้ทีมพร้อมทั้งเซ็นชื่อรับทราบสถิติการแข่งขัน และกรรมการฯ ทำการบันทึกสถิติสำหรับการคิดคะแนนต่อไป
- ๙) เมื่อทุกทีมเสร็จสิ้นการแข่งขันในแต่ละรอบให้นำหุ่นยนต์กลับไปเก็บ ณ ที่ที่กำหนด จนกว่า คณะกรรมการฯ จะประกาศให้รับหุ่นยนต์อีกครั้งพร้อมกัน

๕.๘.๓.๒ สนามแข่งขัน

๑) สนามแข่งมีขนาดความกว้าง ๑,๒๐๐ มม. ยาว ๒,๔๐๐ มม. หรือ มากกว่านั้นขึ้นอยู่กับ การวางแผ่นลายสนามของกรรมการฯ มีขอบรอบสนาม สูงประมาณ ๗ มม. กว้าง ๕๐ มม. และขอบสนาม ริมนอกสุดทั้ง ๔ ด้าน สูงประมาณ ๕๐ มม. พื้นสนามเป็นสีขาว เส้นทางเดินของหุ่นยนต์เป็นสีขาว มีขอบสีดำ ขนาดความกว้าง ๒๐ มม. (บวกลบไม่เกิน ๕ มม.) สนามวางสูงจากพื้นประมาณ ๗๐๐ มม.



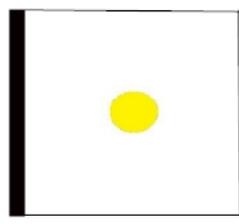
ภาพจำลองสนามหุ่นยนต์ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๒) แผ่นลายสนาม กำหนดให้มีจำนวน ๔ ลายหลักแต่ละแผ่นมีขนาด ๓๐๐มม. x ๓๐๐ มม.



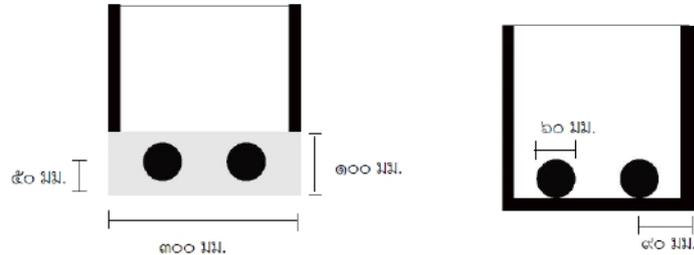
ภาพจำลองแผ่นลายสนาม

๓) แผ่นจุด Checkpoint มีขนาด ๓๐๐ มม. x ๓๐๐ มม. (สติ๊กเกอร์สีเหลืองเส้นผ่าน ศูนย์กลาง ๕๐ มม.) กำหนดให้วางในสนามจำนวน ๒ แผ่น



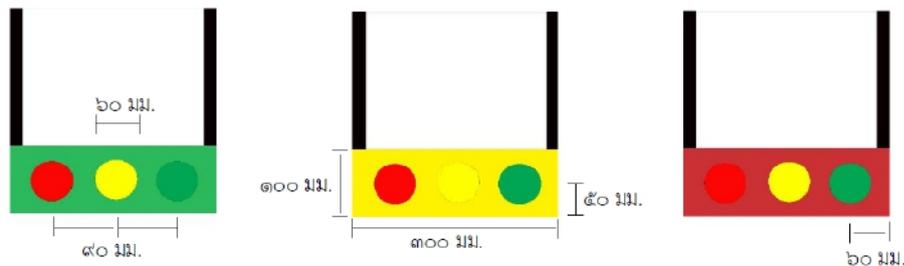
ภาพจำลองแผ่นลายจุด Checkpoint

๔) แผ่นวางวัตถุ กำหนดให้มีจำนวน ๒ ลาย สำหรับลายที่มีลักษณะเป็นแท่นสูง มีขนาด กว้าง ๑๐๐ มม. ยาว ๓๐๐ มม. สูง ๕๐ มม. ช่องวางวัตถุเป็นวงกลม เส้นผ่านศูนย์กลาง ๖๐ มม. ลึก ๑๐ มม. โดยจุดศูนย์กลางของช่องวางวัตถุ ห่างจากขอบด้านล่าง ๕๐ มม. ห่างจากขอบด้านข้าง ๙๐ มม. ส่วนลายที่ไม่มีแท่น จะวางติดกับแผ่นลายสนาม ดังภาพจำลอง และแต่ละแผ่นมีขนาด ๓๐๐ มม. x ๓๐๐ มม. กำหนดให้ เลือกลายและวางในสนามจำนวน ๓ แผ่น



ภาพจำลองลายแผ่นวางวัตถุ

๕) แผ่นเก็บวัตถุ กำหนดให้มี ๓ ลาย มีลักษณะเป็นแท่นสูง แท่นแต่ละสีมีขนาดกว้าง ๑๐๐ มม. ยาว ๓๐๐ มม. สีเขียว สูง ๕๐ มม. สีเหลืองสูง ๑๐๐ มม. สีแดงสูง ๑๕๐ มม. ช่องเก็บวัตถุเป็นวงกลม เส้นผ่านศูนย์กลาง ๖๐ มม. ลึก ๑๐ มม. โดยจุดศูนย์กลางของช่องเก็บวัตถุ ห่างจากขอบด้านล่าง ๕๐ มม. ห่างจากขอบด้านข้าง ๖๐ มม. และจุดศูนย์กลางของช่องเก็บวัตถุแต่ละช่อง ห่างกัน ๙๐ มม. จำนวน ๓ ช่อง คือ สีเขียว สีเหลือง สีแดง และแต่ละแผ่นมีขนาด ๓๐๐ มม. x ๓๐๐ มม. กำหนดให้วางในสนามลายละ ๑ แผ่น



ภาพจำลองลายแผ่นเก็บวัตถุ

๖) การติดตั้งสนามกรรมการฯ จะต้องติดตั้งสนามให้เกิดรอยแยกระหว่างแผ่นน้อยที่สุด หากมีรอยแยกของสนามระหว่างแผ่นลายสนามให้ถือเป็นอุปสรรคระหว่างการแข่งขัน

๗) การวางลายสนาม กรรมการฯ ควรวางให้มีเส้นสีดำอยู่รอบสนาม

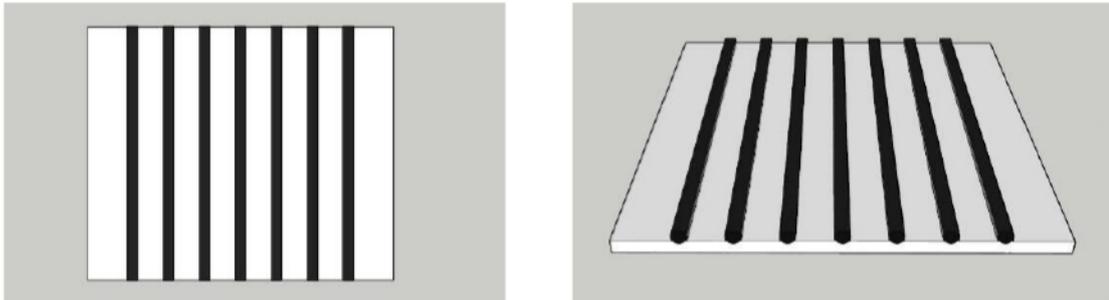
๘) วัตถุมี ๓ สี สีเขียว สีเหลือง สีแดง ลักษณะเป็นทรงกระบอก มีเส้นผ่านศูนย์กลาง ๕๐ มม. สูง ๑๐๐ มม. มีน้ำหนักแต่ละชิ้นไม่เกิน ๑๐๐ กรัม พ่นสีทั้งชิ้น กำหนดให้วางในสนามสีละ ๒ ชิ้น



ภาพจำลองวัตถุ

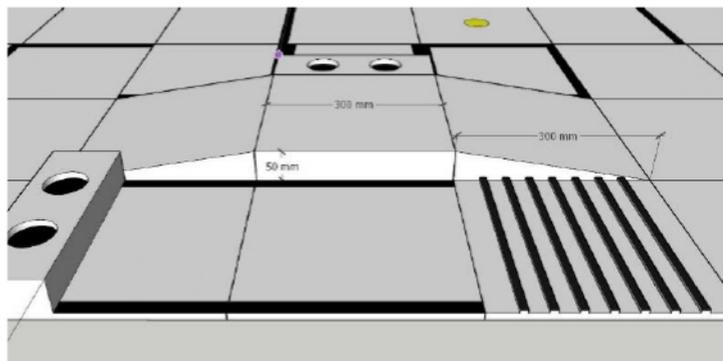
๙) อุปสรรค

(๑) อุปสรรค แผ่นลายนลึงกระนาต เป็นแท่งกลมขนาดเส้นผ่านศูนย์กลาง ๑๐ มม. (บวกลบไม่เกิน ๒ มม.) จำนวน ๗ อัน วางอยู่บนแผ่นลายนขนาด ๓๐๐ มม. x ๓๐๐ มม. กำหนดให้วาง ในสนามจำนวน ๑ แผ่น



ภาพจำลองแผ่นลายนลึงกระนาต

(๒) สะพาน ที่มีความสูง ๕๐ มม. (บวกลบไม่เกิน ๑๐ มม.) พื้นเอียง ๘-๑๐ องศา กำหนดให้วางในสนาม ดังรูป



ภาพจำลองสะพาน

๕.๖.๓.๓ ภารกิจ

หุ่นยนต์จะต้องเดินออกจากจุด STRAT ไปตามเส้นทางที่กำหนด โดยหุ่นยนต์จะต้องไม่มีการคร่อมเส้นสีดำ และทำการรับส่งวัตถุไปยังจุดต่าง ๆ โดยสีของวัตถุ จะต้องตรงกับสีของช่องเก็บวัตถุ เมื่อทำภารกิจเสร็จเรียบร้อย หุ่นยนต์จะต้องกลับไปอยู่ที่จุด START

๕.๖.๓.๔ รูปแบบการประกวดแข่งขัน

ให้แข่งขัน ๒ ครั้ง แล้วนำคะแนนครั้งที่ดีที่สุดมาเรียงลำดับหาผู้ชนะ และให้ผู้แข่งขันลงสนามทำภารกิจครั้งละ ๑ ทีม กรรมการฯ จับเวลาการทำภารกิจของแต่ละทีม หลังเสร็จสิ้นการแข่งขันในครั้งที่ ๑ ให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันสามารถปรับปรุงหุ่นยนต์ ๓๐ นาที ก่อนเก็บหุ่นยนต์ และดำเนินการแข่งขันในครั้งที่ ๒

๕.๖.๓.๕ เวลาที่ต้องใช้

- ๑) เวลาในการสร้างหุ่นยนต์และทดสอบสนาม จำนวน ๓ ชั่วโมง
- ๒) เวลาจัดการแข่งขันแต่ละทีมมีเวลา Set Up ๑ นาที และใช้เวลาแข่งขันทีมละ ๓ นาที

๕.๖.๓.๖ กติกาการแข่งขัน

๑) เมื่อครบเวลา ๓ ชั่วโมงในการสร้างและทดสอบหุ่นยนต์ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะต้องส่งหุ่นยนต์เพื่อตรวจสอบคุณสมบัติ แล้วนำไปวางในจุดที่กรรมการฯ กำหนด

๒) เมื่อกรรมการฯ เรียกทีมมาแข่งขันที่สนาม ผู้เข้าประกวดแข่งขันสามารถทำการ Set Up หุ่นยนต์ที่สนามแข่งขัน โดยใช้เวลาภายใน ๑ นาที

๓) เมื่อจะเริ่มแข่งขัน หุ่นยนต์จะต้องนำไปวางที่จุด START เมื่อได้รับสัญญาณเริ่มการแข่งขัน ผู้เข้าประกวดแข่งขันกดปุ่มเริ่มการทำงาน ให้หุ่นยนต์ทำงานตามภารกิจที่กำหนด ไม่นุญาตให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันสัมผัสหุ่นยนต์ ถ้าสัมผัสหุ่นยนต์ กรรมการฯ จะบังคับ Retry

๔) เมื่อมีการ Retry ผู้เข้าประกวดแข่งขันต้องนำหุ่นไปเริ่มต้นที่จุด START ทุกครั้ง

๕) หุ่นยนต์จะต้องไม่สัมผัสเส้นสีดำของแผ่นลายสนามต่าง ๆ นานเกิน ๓ วินาที หากเกิน กรรมการฯ จะบังคับ Retry หรือมีเจตนาในการเขียนโปรแกรมให้หุ่นยนต์เคลื่อนที่ตามเส้นสีดำ คร่อมเส้นสีดำ กรรมการฯ จะบังคับ Retry เช่นกัน

๖) หากหุ่นยนต์หลุดออกจากสนาม กรรมการฯ จะบังคับ Retry

๗) หากหุ่นยนต์ทำวัตถุตกหล่น จะถือว่าเป็นอุปสรรคเพิ่มเติม กรรมการฯ จะไม่เก็บออกจากสนาม

๘) เมื่อหุ่นยนต์เคลื่อนที่ผ่านจุด Checkpoint โดยส่วนใดส่วนหนึ่งของหุ่นยนต์ทับจุด Checkpoint ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะได้รับคะแนนจุดละ ๑๐ คะแนน และเมื่อผ่านจุด Checkpoint เดิม จะไม่นับคะแนนอีก

๙) ผู้เข้าประกวดแข่งขันสามารถขอหยุดการแข่งขันได้ตลอดเวลา แต่จะนับเวลาเป็น ๓ นาที

๑๐) ในการ Retry เวลาการแข่งขันยังคงเดินต่อเนื่องจนสิ้นสุดการแข่งขัน (ไม่หยุดเวลา)

๑๑) เมื่อใช้เวลาในการแข่งขันครบ ๓ นาที หรือขอหยุดการแข่งขัน ให้นับคะแนนทั้งหมด ๑๐๐ คะแนนดังนี้

(๑) ทีมที่สามารถเคลื่อนที่ไปยังจุด Checkpoint ได้ จะได้รับคะแนนจุดละ ๑๐ คะแนน จำนวน ๒ จุด รวม ๒๐ คะแนน

(๒) ทีมที่สามารถทำการรับส่งวัตถุไปยังจุดต่าง ๆ โดยสีของวัตถุ จะต้องตรงกับสีของช่องเก็บวัตถุ และกระจายอยู่ทั้ง ๓ แท่นสี ได้ถูกต้อง สมบูรณ์ โดยวัตถุต้องตั้งตรง ไม่ล้ม ไม่เอียง ได้คะแนนจุดละ ๑๐ คะแนน จำนวน ๖ จุด รวม ๖๐ คะแนน

(๓) ทีมที่สามารถทำภารกิจได้ครบ สมบูรณ์ แล้วหุ่นยนต์สามารถเดินกลับถึงจุด START และหยุดนิ่งที่จุด START โดยมีส่วนใดส่วนหนึ่งของหุ่นยนต์อยู่ที่จุด START ได้คะแนน ๒๐ คะแนน

๑๒) หุ่นยนต์ที่ได้คะแนนสูงสุด และได้เวลาที่เร็วที่สุด จะเป็นผู้ชนะการแข่งขันตามลำดับ

๑๓) ในกรณีที่หุ่นยนต์ใช้เวลาในการทำภารกิจที่เท่ากัน ให้นำคะแนนทั้ง ๒ ครั้งมารวมกัน ทีมที่มีคะแนน มากกว่าจะเป็นผู้ชนะการแข่งขัน แต่หากคะแนนเท่ากันอีก ให้นำจำนวนครั้งที่ Retry ทีมที่มีจำนวนครั้งในการ Retry น้อยกว่าจะเป็นผู้ชนะการแข่งขัน หากจำนวนครั้งในการ Retry เท่ากันอีก ให้กรรมการฯ ใช้สิทธิ์ในการชั่งน้ำหนักหุ่นยนต์ ทีมที่มีน้ำหนักน้อยกว่าจะเป็นผู้ชนะการแข่งขัน และหากน้ำหนักเท่ากันอีก ให้กรรมการฯ ใช้สิทธิ์ให้แข่งขันใหม่เฉพาะทีมที่มีคะแนนเท่ากันนั้น

๑๔) ในกรณีที่หุ่นยนต์ที่เกิดการเสียหายระหว่างแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันสามารถซ่อมแซมได้ แต่ไม่สามารถอัปโหลดโปรแกรมลงไปใหม่ได้ โดยกรรมการฯ จะไม่ทำการหยุดเวลา และเมื่อซ่อมแซมเสร็จให้นำหุ่นยนต์มาวางที่จุดเริ่มต้น START เพื่อเริ่มการแข่งขันใหม่ โดยก่อนปล่อยหุ่นยนต์จะต้องแจ้งกรรมการฯ ให้ทราบก่อนทุกครั้ง

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๖. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

- ๖.๑ คะแนน ๘๐ ขึ้นไป ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง
- ๖.๒ คะแนน ๗๐ - ๗๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน
- ๖.๓ คะแนน ๖๐ - ๖๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

๗. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

รางวัลที่ได้รับในแต่ละประเภท เป็นเกียรติบัตร ดังนี้

- ๗.๑ ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด
- ๗.๒ รองชนะเลิศอันดับ ๑ ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ
- ๗.๓ รองชนะเลิศอันดับ ๒ ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑
- ๗.๔ ชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

ใบสมัครเข้าร่วมการประกวดแข่งขันหุ่นยนต์
การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
“Creative City, Creative Learning: จุดประกายการเรียนรู้ สู่วิถีเมืองสร้างสรรค์”

- ระดับชั้น ประถมศึกษา
 มัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
 มัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

โรงเรียน
สังกัด อบจ./เทศบาล/อบต.
อำเภอ จังหวัด

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น
๒. ชื่อ-สกุล ชั้น
๓. ชื่อ-สกุล ชั้น

ผู้เข้าประกวดแข่งขันสำรอง

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น

ครูผู้ควบคุม

๑. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ

๒. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ) ผู้รับรอง
(.....)
ตำแหน่ง.....

หมายเหตุ ผู้รับรองข้อมูล ต้องเป็นผู้บริหารสถานศึกษาหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย พร้อมประทับตราสถานศึกษา

เกณฑ์การประกวดแข่งขันการจัดสวนถาดแห้ง

๑. คุณสมบัติผู้เข้าประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน ๑ ทีม (ทีมผสม) ประกอบด้วย

๑.๑ ผู้บริหารสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น (นายกฯ/รองนายกฯ/ผู้อำนวยการสำนักหรือกองการศึกษา/ผู้บริหารสถานศึกษา) จำนวน ๑ คน

๑.๒ ครู จำนวน ๑ คน

๑.๓ นักเรียน จำนวน ๑ คน

๑.๔ ผู้ปกครอง จำนวน ๑ คน

๒. จำนวนผู้เข้าประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน จำนวน ๑ ทีม ทีมละ ๔ คน

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวดแข่งขัน

๒ ชั่วโมง

๔. วิธีการประกวดแข่งขันและการจัดเตรียมวัสดุอุปกรณ์

๔.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันแต่งกายตามความเหมาะสม

๔.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๖๐ นาที (หากมารายงานตัวไม่ทันตามเวลาที่กำหนดหรือไม่ครบตามจำนวนที่กำหนด กรรมการฯ สามารถพิจารณาตัดสิทธิ์ การเข้าประกวดแข่งขัน)

๔.๓ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกคนให้แสดงหลักฐานทางราชการ ได้แก่ บัตรประจำตัวประชาชนหรือสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ฉบับจริงพร้อม ID Card ณ จุดรับรายงานตัว โดยเอกสารที่แสดงจะต้องตรงกันกับ

(๑) ใบสมัคร

(๒) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ที่ใช้ประกอบการสมัคร

(๓) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษาที่ประกอบการสมัคร

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) (๒) และ (๓) ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน

๔.๔ วิธีการประกวดแข่งขัน

๔.๔.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันเขียนแบบแปลนสวนถาดให้เสร็จก่อนลงมือจัด

๔.๔.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันลงมือจัดสวนถาดแห้งตามแบบแปลนที่กำหนดไว้

๔.๕ การจัดเตรียมวัสดุอุปกรณ์

๔.๕.๑ ให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันเตรียมวัสดุอุปกรณ์มาเอง ได้แก่

- อุปกรณ์เขียนแบบ ๑ ชุด

- พันธุ์ไม้ วัสดุประกอบและวัสดุปลูก ดังนี้

(๑) พันธุ์ไม้ เป็นพันธุ์ไม้ที่ใช้ในการจัดสวนถาดแห้ง ไม่ต่ำกว่า ๓ ชนิด

(๒) วัสดุประกอบ เช่น หิน กรวด ไม้อื่น ๆ ให้คำนึงถึงความเป็นธรรมชาติ หลากหลาย

และสร้างสรรค์

- (๓) วัสดุปลูก มีความเหมาะสมกับการเจริญเติบโตของพันธุ์ไม้
- ภาชนะที่ใช้จัด โดยลักษณะของภาชนะที่ใช้เป็นจานรองกระถางเป็นดินเผาทรงกลมชนิดไม้เคลือบ ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลาง ๑๓ นิ้ว (วัดจากขอบภาชนะด้านใน)
 - ภาชนะที่ใช้ฉีดน้ำ

๕. เกณฑ์การให้คะแนน

คะแนนเต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
๑. ความกลมกลืนและความสวยงาม	๑๕
๒. ความประณีต	๑๕
๓. จุดเด่น	๑๕
๔. การเลือกใช้พันธุ์ไม้และวัสดุประกอบ	๑๕
๕. ความสมดุล	๑๐
๖. ความแตกต่าง	๑๐
๗. ความถูกต้องตามเกณฑ์	๑๐
๘. การเขียนแบบแปลน	๑๐

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นที่สุด

๖. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

- ๖.๑ คะแนน ๘๐ ขึ้นไป ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง
- ๖.๒ คะแนน ๗๐ - ๗๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน
- ๖.๓ คะแนน ๖๐ - ๖๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

๗. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

รางวัลที่ได้รับเป็นเกียรติบัตร ดังนี้

- ๗.๑ ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด
- ๗.๒ รองชนะเลิศอันดับ ๑ ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ
- ๗.๓ รองชนะเลิศอันดับ ๒ ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑
- ๗.๔ ชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

ใบสมัครเข้าร่วมการประกวดแข่งขันการจัดสวนภาคแห่ง
การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
“Creative City, Creative Learning: จุดประกายการเรียนรู้ สู่วิถีเมืองสร้างสรรค์”

อบจ./เทศบาล/อบต.
อำเภอ จังหวัด

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น..... (นักเรียน)
๒. ชื่อ-สกุล ตำแหน่ง..... (ครู)
๓. ชื่อ-สกุล ตำแหน่ง..... (ผู้บริหารอปท.)
๔. ชื่อ-สกุล (ผู้ปกครอง)

ผู้เข้าประกวดแข่งขันสำรอง

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น..... (นักเรียน)
๒. ชื่อ-สกุล ตำแหน่ง..... (ครู)
๓. ชื่อ-สกุล ตำแหน่ง..... (ผู้บริหารอปท.)
๔. ชื่อ-สกุล (ผู้ปกครอง)

ผู้ควบคุมทีม/ผู้ประสานงาน

๑. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ
๒. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ) ผู้รับรอง
(.....)
ตำแหน่ง.....

หมายเหตุ ผู้รับรองข้อมูล ต้องเป็นผู้บริหารสถานศึกษาหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย พร้อมประทับตราสถานศึกษา

เกณฑ์การประกวดแข่งขันการร้องเพลงพระราชนิพนธ์พร้อมจินตลีลา

๑. คุณสมบัติผู้เข้าประกวดแข่งขัน

นักเรียนที่กำลังศึกษาในโรงเรียนเดียวกัน สังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ปีการศึกษา ๒๕๖๙ ดังนี้

- ๑.๑ ระดับชั้นประถมศึกษา
- ๑.๒ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓
- ๑.๓ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๒. จำนวนผู้เข้าประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน จำนวน ๑ ทีม ทีมละ ๖ - ๙ คน ในแต่ละระดับชั้น (รวมนักร้อง)

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวดแข่งขัน

- ๓.๑ แสดงทีมละไม่เกิน ๑๐ นาที
- ๓.๒ กำหนดระยะเวลาในการจัดเตรียมการแสดงและติดตั้งอุปกรณ์การแสดงก่อน การประกวดแข่งขัน ทีมละไม่เกิน ๕ นาที หากเกินระยะเวลาที่กำหนดจะถูกตัดคะแนน
- ๓.๓ กำหนดระยะเวลาในการจัดเก็บและรื้อถอนอุปกรณ์การแสดงหลังการประกวดแข่งขัน ทีมละไม่เกิน ๕ นาที หากเกินระยะเวลาที่กำหนดจะถูกตัดคะแนน

๔. วิธีการประกวดแข่งขัน

- ๔.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันแต่งกายตามความเหมาะสม
- ๔.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะทำการประกวดแข่งขันตามลำดับ โดยต้องมารายงานตัวก่อน การประกวดแข่งขัน ๖๐ นาที (หากมารายงานตัวไม่ทันตามเวลาที่กำหนดหรือไม่ครบตามจำนวนที่กำหนด กรรมการฯ สามารถพิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน)
- ๔.๓ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกคนให้แสดงหลักฐานทางราชการ ได้แก่ บัตรประจำตัวประชาชนหรือสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ฉบับจริงพร้อม ID Card ณ จุดรับรายงานตัว โดยเอกสารที่แสดงจะต้องตรงกันกับ
 - (๑) ใบสมัคร
 - (๒) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ที่ใช้ประกอบการสมัคร
 - (๓) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษาที่ประกอบการสมัคร
 ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) (๒) และ (๓) ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน
- ๔.๔ เพลงที่นำมาขับร้องต้องเป็นบทเพลงพระราชนิพนธ์ในพระบาทสมเด็จพระบรมชนกาธิเบศร มหาภูมิพลอดุลยเดชมหาราช บรมนาถบพิตร จำนวน ๑ บทเพลง โดยจะต้องแจ้งชื่อบทเพลงให้ผู้จัดการประกวดแข่งขันทราบล่วงหน้า
- ๔.๕ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกทีมรายงานตัวพร้อมส่งไฟล์เสียง (Sound เพลง) ที่จะใช้ในการประกวดแข่งขัน ในรูปแบบ Flash Drive หรือ Hard Copy โดยใช้นามสกุลไฟล์ .wav หรือ .mp3 ที่มีการตัดต่อเสียงสมบูรณ์พร้อมใช้งาน และแจ้งเพลงที่ใช้ในการประกวดแข่งขันให้ผู้จัดการประกวดแข่งขันทราบ พร้อมจับสลากเพื่อจัดลำดับการแสดงก่อนการประกวดแข่งขันล่วงหน้า ๑ วัน

๔.๖ ผู้เข้าประกวดแข่งขันขึ้นแสดงตามลำดับจนครบทุกทีม และประกาศรายชื่อทีมที่ได้รับรางวัลชนะเลิศ รองชนะเลิศ และชมเชย

๔.๗ หากมีการเปลี่ยนแปลงกติกาข้อใดข้อหนึ่ง หรือมีรายละเอียดในการประกวดแข่งขันเพิ่มเติม ผู้จัดการประกวดแข่งขันจะแจ้งให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันทราบก่อนการประกวดแข่งขัน

๔.๘ ไม่อนุญาตให้ทีมงานของผู้เข้าประกวดแข่งขันอยู่บนเวทีระหว่างการประกวดแข่งขัน และไม่อนุญาตให้ใช้เอฟเฟกต์ทุกชนิดที่ก่อให้เกิดประกายไฟและมีกลิ่นเหม็น หรือเอฟเฟกต์ที่อาจเกิดอันตรายต่อผู้เข้าประกวดแข่งขัน

หมายเหตุ

* อุปกรณ์ประกอบการประกวดแข่งขันมีความสูงได้ไม่เกิน ๔ เมตร จากพื้นเวที

๕. เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
๑. ความพร้อมเพรียง สีลาและอารมณ์ของการแสดง	๒๕
๒. ความไพเราะของน้ำเสียง	๒๕
๓. บุคลิกภาพ ท่าทาง และการแต่งกาย	๒๐
๔. จังหวะ ทำนอง เทคนิคการร้อง สำเนียงของบทเพลง	๒๐
๕. ความยากง่ายของบทเพลง	๑๐

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นที่สุด

๖. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

๖.๑ คะแนน ๘๐ ขึ้นไป ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

๖.๒ คะแนน ๗๐ - ๗๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

๖.๓ คะแนน ๖๐ - ๖๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

๗. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

รางวัลที่ได้รับเป็นเกียรติบัตร ดังนี้

๗.๑ ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด

๗.๒ รองชนะเลิศอันดับ ๑ ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ

๗.๓ รองชนะเลิศอันดับ ๒ ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑

๗.๔ ชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

ใบสมัครเข้าร่วมการประกวดแข่งขันการร้องเพลงพระราชานิพนธ์พร้อมจินตลีลา
การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
“Creative City, Creative Learning: จุดประกายการเรียนรู้ สู่วิถีเมืองสร้างสรรค์”

ระดับชั้น ประถมศึกษา มัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓ มัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖
โรงเรียน
สังกัด อบจ./เทศบาล/อบต.
อำเภอ จังหวัด

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน

๑. ชื่อ-สกุล	ชั้น	(นำร้อง)
๒. ชื่อ-สกุล	ชั้น	
๓. ชื่อ-สกุล	ชั้น	
๔. ชื่อ-สกุล	ชั้น	
๕. ชื่อ-สกุล	ชั้น	
๖. ชื่อ-สกุล	ชั้น	
๗. ชื่อ-สกุล	ชั้น	
๘. ชื่อ-สกุล	ชั้น	
๙. ชื่อ-สกุล	ชั้น	

ผู้เข้าประกวดแข่งขันสำรอง

๑. ชื่อ-สกุล	ชั้น
๒. ชื่อ-สกุล	ชั้น
๓. ชื่อ-สกุล	ชั้น

ครูผู้ควบคุม

๑. ชื่อ - สกุล	เบอร์โทรศัพท์มือถือ
๒. ชื่อ - สกุล	เบอร์โทรศัพท์มือถือ
๓. ชื่อ - สกุล	เบอร์โทรศัพท์มือถือ

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ) ผู้รับรอง
(.....)
ตำแหน่ง.....

หมายเหตุ ผู้รับรองข้อมูล ต้องเป็นผู้บริหารสถานศึกษาหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย พร้อมประทับตราสถานศึกษา

เกณฑ์การประกวดแข่งขันร้องเพลงลูกทุ่งพร้อมแดนเซอร์

๑. คุณสมบัติผู้เข้าประกวดแข่งขัน

นักเรียนที่กำลังศึกษาในโรงเรียนเดียวกัน สังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ปีการศึกษา ๒๕๖๙ ดังนี้

๑.๑ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๖

๑.๒ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๖

๒. จำนวนผู้เข้าประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน จำนวน ๑ ทีม ทีมละ ๖ - ๙ คน ในแต่ละระดับชั้น (รวมนักร้อง)

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวดแข่งขัน

๓.๑ แสดงทีมีละไม่เกิน ๑๐ นาที

๓.๒ กำหนดระยะเวลาในการจัดเตรียมการแสดงและติดตั้งอุปกรณ์การแสดงก่อน การประกวดแข่งขัน ทีมีละไม่เกิน ๕ นาที หากเกินระยะเวลาที่กำหนดจะถูกตัดคะแนน

๓.๓ กำหนดระยะเวลาในการจัดเก็บและรื้อถอนอุปกรณ์การแสดงหลังการประกวดแข่งขัน ทีมีละไม่เกิน ๕ นาที หากเกินระยะเวลาที่กำหนดจะถูกตัดคะแนน

๔. วิธีการประกวดแข่งขัน

๔.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันแต่งกายตามความเหมาะสม

๔.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะทำการประกวดแข่งขันตามลำดับ โดยต้องมารายงานตัวก่อน การประกวดแข่งขัน ๖๐ นาที (หากมารายงานตัวไม่ทันตามเวลาที่กำหนดหรือไม่ครบตามจำนวนที่กำหนด กรรมการฯ สามารถพิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน)

๔.๓ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกคนให้แสดงหลักฐานทางราชการ ได้แก่ บัตรประจำตัวประชาชนหรือสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ฉบับจริงพร้อม ID Card ณ จุดรับรายงานตัว โดยเอกสารที่แสดงจะต้องตรงกันกับ

(๑) ใบสมัคร

(๒) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ที่ใช้ประกอบการสมัคร

(๓) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษาที่ประกอบการสมัคร

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) (๒) และ (๓) ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน

๔.๔ เพลงที่นำมาขับร้อง ต้องเป็นเพลงไทยลูกทุ่ง จำนวน ๑ เพลง โดยจะต้องแจ้งชื่อเพลง ให้ผู้จัดการประกวดแข่งขันทราบล่วงหน้า

๔.๕ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกทีมรายงานตัวพร้อมส่งไฟล์เสียง (Sound เพลง) ที่จะใช้ใน การประกวดแข่งขัน ในรูปแบบ Flash Drive หรือ Hard Copy โดยใช้นามสกุลไฟล์ .wav หรือ .mp3 ที่มีการตัดต่อเสียงสมบูรณ์พร้อมใช้งาน และแจ้งเพลงที่ใช้ในการประกวดแข่งขันให้ผู้จัดการประกวดแข่งขันทราบ พร้อมจับสลากเพื่อจัดลำดับการแสดงก่อนการประกวดแข่งขันล่วงหน้า ๑ วัน

๔.๖ ผู้เข้าประกวดแข่งขันขึ้นแสดงตามลำดับจนครบทุกทีม และประกาศรายชื่อทีมที่ได้รับรางวัลชนะเลิศ รองชนะเลิศ และชมเชย

๔.๗ หากมีการเปลี่ยนแปลงกติกาข้อใดข้อหนึ่ง หรือมีรายละเอียดในการประกวดแข่งขันเพิ่มเติม ผู้จัดการประกวดแข่งขันจะแจ้งให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันทราบก่อนการประกวดแข่งขัน

๔.๘ ไม่อนุญาตให้ทีมงานของผู้เข้าประกวดแข่งขันอยู่บนเวทีระหว่างการประกวดแข่งขัน และไม่อนุญาตให้ใช้เอฟเฟ็กต์ทุกชนิดที่ก่อให้เกิดประกายไฟและมีกลิ่นเหม็น หรือเอฟเฟ็กต์ที่อาจเกิดอันตรายต่อผู้เข้าประกวดแข่งขัน

หมายเหตุ

อุปกรณ์ประกอบการประกวดแข่งขันมีความสูงได้ไม่เกิน ๔ เมตร จากพื้นเวที

๕. เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
๑. ความพร้อมเพรียง สีลาและอารมณ์ของการแสดง	๒๕
๒. ความไพเราะของน้ำเสียง	๒๕
๓. บุคลิกภาพ ท่าทาง และการแต่งกาย	๒๐
๔. จังหวะ ทำนอง เทคนิคการร้อง สำเนียงของบทเพลง	๒๐
๕. ความยากง่ายของบทเพลง	๑๐

หมายเหตุ

การตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นที่สุด

๖. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

๖.๑ คะแนน ๘๐ ขึ้นไป ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

๖.๒ คะแนน ๗๐ - ๗๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

๖.๓ คะแนน ๖๐ - ๖๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

๗. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

รางวัลที่ได้รับเป็นเกียรติบัตร ดังนี้

๗.๑ ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด

๗.๒ รองชนะเลิศอันดับ ๑ ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ

๗.๓ รองชนะเลิศอันดับ ๒ ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑

๗.๔ ชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

ใบสมัครเข้าร่วมการประกวดแข่งขันการร้องเพลงลูกทุ่งพร้อมแดนเซอร์
 การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
 “Creative City, Creative Learning: จุดประกายการเรียนรู้ สู่วิถีเมืองสร้างสรรค์”

ระดับชั้น ประถมศึกษาปีที่ ๑-๖ มัธยมศึกษาปีที่ ๑-๖

โรงเรียน

สังกัด อบจ./เทศบาล/อบต.

อำเภอ จังหวัด

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน

- | | | |
|--------------------|------------|-----------|
| ๑. ชื่อ-สกุล | ชั้น | (นักร้อง) |
| ๒. ชื่อ-สกุล | ชั้น | |
| ๓. ชื่อ-สกุล | ชั้น | |
| ๔. ชื่อ-สกุล | ชั้น | |
| ๕. ชื่อ-สกุล | ชั้น | |
| ๖. ชื่อ-สกุล | ชั้น | |
| ๗. ชื่อ-สกุล | ชั้น | |
| ๘. ชื่อ-สกุล | ชั้น | |
| ๙. ชื่อ-สกุล | ชั้น | |

ผู้เข้าประกวดแข่งขันสำรอง

- | | |
|--------------------|------------|
| ๑. ชื่อ-สกุล | ชั้น |
| ๒. ชื่อ-สกุล | ชั้น |
| ๓. ชื่อ-สกุล | ชั้น |

ครูผู้ควบคุม

- | | |
|----------------------|---------------------------|
| ๑. ชื่อ - สกุล | เบอร์โทรศัพท์มือถือ |
| ๒. ชื่อ - สกุล | เบอร์โทรศัพท์มือถือ |
| ๓. ชื่อ - สกุล | เบอร์โทรศัพท์มือถือ |

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ) ผู้รับรอง

(.....)

ตำแหน่ง.....

หมายเหตุ ผู้รับรองข้อมูล ต้องเป็นผู้บริหารสถานศึกษาหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย พร้อมประทับตราสถานศึกษา

เกณฑ์การประกวดแข่งขันร่ววงมาตรฐาน

๑. คุณสมบัติผู้เข้าประกวดแข่งขัน

นักเรียนที่กำลังศึกษาในโรงเรียนเดียวกัน สังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ปีการศึกษา ๒๕๖๙ ดังนี้

๑.๑ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๖

๑.๒ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๖

๒. จำนวนผู้เข้าประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน จำนวน ๑ ทีม ทีมละ ๘ - ๑๐ คน ในแต่ละระดับชั้น (๔ - ๕ คู่)

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวดแข่งขัน

๓.๑ กำหนดระยะเวลาในการจัดเตรียมการแสดงและติดตั้งอุปกรณ์การแสดงก่อน การประกวดแข่งขัน ทีมละไม่เกิน ๕ นาที หากเกินระยะเวลาที่กำหนดจะถูกตัดคะแนน

๓.๒ กำหนดระยะเวลาในการจัดเก็บและรื้อถอนอุปกรณ์การแสดงหลังการประกวดแข่งขัน ทีมละไม่เกิน ๕ นาที หากเกินระยะเวลาที่กำหนดจะถูกตัดคะแนน

๔. วิธีการประกวดแข่งขัน

๔.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันแต่งกายตามแบบร่ววงมาตรฐาน โดยเลือกการแต่งกาย ดังนี้

๔.๑.๑ แบบชาวบ้าน

๔.๑.๒ แบบรัชกาลที่ ๕

๔.๑.๓ แบบสากลนิยม

๔.๑.๔ แบบราตรีสโมสร

๔.๑.๕ ผสมผสาน ๔ แบบ (กรณีมี ๕ คู่ ชั่วได้ ๑ แบบ)

๔.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะทำการประกวดแข่งขันตามลำดับ โดยต้องมารายงานตัวก่อน การประกวดแข่งขัน ๖๐ นาที (หากมารายงานตัวไม่ทันตามเวลาที่กำหนดหรือไม่ครบตามจำนวนที่กำหนด กรรมการฯ สามารถพิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน)

๔.๓ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกคนให้แสดงหลักฐานทางราชการ ได้แก่ บัตรประจำตัวประชาชนหรือสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ฉบับจริงพร้อม ID Card ณ จุดรับรายงานตัว โดยเอกสารที่แสดงจะต้องตรงกันกับ

(๑) ใบสมัคร

(๒) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ที่ใช้ประกอบการสมัคร

(๓) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษาที่ประกอบการสมัคร

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) (๒) และ (๓) ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน

๔.๔ เพลงที่นำมาใช้ในการร่ววง ประกอบด้วย

๔.๔.๑ เพลงบังคับ ๑ เพลง ๆ ละ ๑ รอบ ดังนี้

- ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๖ ได้แก่ เพลงคืนเดือนหงาย

- ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๖ ได้แก่ เพลงรำมาชิมารำ

๔.๔.๒ เพลงเลือกเสรี ๑ เพลง ๆ ละ ๑ รอบ โดยเพลงเลือกเสรีนี้ต้องไม่ซ้ำกับเพลงบังคับ

๔.๔.๓ จับสลากเลือกเพลง ๑ เพลง ๆ ละ ๑ รอบ ถ้าซ้ำกับเพลงเลือกเสรีหรือเพลงบังคับให้จับสลากใหม่

๔.๕ ใช้ผู้แสดงเพศชายและเพศหญิง ส่วนทำรำให้ใช้ทำรำของกรมศิลปากร

๔.๖ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกทีมรายงานตัวพร้อมส่งไฟล์เสียง (Sound เพลง) ที่จะใช้ในการประกวดแข่งขัน ในรูปแบบ Flash Drive หรือ Hard Copy โดยใช้นามสกุลไฟล์ .wav หรือ .mp3 ที่มีการตัดต่อเสียงสมบูรณ์พร้อมใช้งาน และแจ้งรายละเอียดให้ผู้จัดการประกวดแข่งขันทราบล่วงหน้า

๔.๗ ผู้เข้าประกวดแข่งขันขึ้นแสดงตามลำดับจนครบทุกทีม และประกาศรายชื่อทีมที่ได้รับรางวัลชนะเลิศ รองชนะเลิศ และชมเชย

๔.๘ หากมีการเปลี่ยนแปลงกติกาข้อใดข้อหนึ่ง หรือมีรายละเอียดในการประกวดแข่งขันเพิ่มเติม ผู้จัดการประกวดแข่งขันจะแจ้งให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันทราบก่อนการประกวดแข่งขัน

๔.๙ ไม่อนุญาตให้ทีมงานของผู้เข้าประกวดแข่งขันอยู่บนเวทีระหว่างการประกวดแข่งขัน

๕. เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
๑. ความถูกต้องของทำรำ	๓๐
๒. จังหวะการรำ	๒๕
๓. ลีลาความสวยงาม	๒๐
๔. ความพร้อมเพรียง	๑๕
๕. การแต่งกาย	๑๐

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นที่สุด

๖. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

๖.๑ คะแนน ๘๐ ขึ้นไป ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

๖.๒ คะแนน ๗๐ - ๗๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

๖.๓ คะแนน ๖๐ - ๖๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

๗. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

รางวัลที่ได้รับเป็นเกียรติบัตร เป็นดังนี้

๗.๑ ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด

๗.๒ รองชนะเลิศอันดับ ๑ ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ

๗.๓ รองชนะเลิศอันดับ ๒ ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑

๗.๔ ชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

ใบสมัครเข้าร่วมการประกวดแข่งขันรางวัลมาตรฐาน
การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
“Creative City, Creative Learning: จุดประกายการเรียนรู้ สู่วิถีเมืองสร้างสรรค์”

ระดับชั้น ประถมศึกษาปีที่ ๑-๖ มัธยมศึกษาปีที่ ๑-๖
โรงเรียน

สังกัด อบจ./เทศบาล/อบต.

อำเภอ จังหวัด

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น

๒. ชื่อ-สกุล ชั้น

๓. ชื่อ-สกุล ชั้น

๔. ชื่อ-สกุล ชั้น

๕. ชื่อ-สกุล ชั้น

๖. ชื่อ-สกุล ชั้น

๗. ชื่อ-สกุล ชั้น

๘. ชื่อ-สกุล ชั้น

๙. ชื่อ-สกุล ชั้น

๑๐. ชื่อ-สกุล ชั้น

ผู้เข้าประกวดแข่งขันสำรอง

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น

๒. ชื่อ-สกุล ชั้น

ครูผู้ควบคุม

๑. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ

๒. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ

๓. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ) ผู้รับรอง

(.....)

ตำแหน่ง.....

หมายเหตุ ผู้รับรองข้อมูล ต้องเป็นผู้บริหารสถานศึกษาหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย พร้อมประทับตราสถานศึกษา

เกณฑ์การประกวดแข่งขันนาฏศิลป์ไทยสร้างสรรค์

๑. คุณสมบัติผู้เข้าประกวดแข่งขัน

นักเรียนที่กำลังศึกษาในโรงเรียนเดียวกันสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ปีการศึกษา ๒๕๖๙ ดังนี้

๑.๑ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๖

๑.๒ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๖

๒. จำนวนผู้เข้าประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน จำนวน ๑ ทีม ทีมละ ๘ - ๑๖ คน ในแต่ละระดับชั้น

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวดแข่งขัน

๓.๑ แสดงทีมละไม่เกิน ๑๐ นาที หากเกินระยะเวลาที่กำหนดจะถูกตัดคะแนน

๓.๒ กำหนดระยะเวลาในการจัดเตรียมการแสดงและติดตั้งอุปกรณ์การแสดงก่อน การประกวดแข่งขัน ทีมละไม่เกิน ๕ นาที หากเกินระยะเวลาที่กำหนดจะถูกตัดคะแนน

๓.๓ กำหนดระยะเวลาในการจัดเก็บและรื้อถอนอุปกรณ์การแสดงหลังการประกวดแข่งขัน ทีมละไม่เกิน ๕ นาที หากเกินระยะเวลาที่กำหนดจะถูกตัดคะแนน

๔. วิธีการประกวดแข่งขัน

๔.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันแต่งกายตามความเหมาะสม โดยไม่ใช่ชุดยีนเครื่องพระ - นาง

๔.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะทำการประกวดแข่งขันตามลำดับ โดยต้องมารายงานตัวก่อน การประกวดแข่งขัน ๖๐ นาที (หากมารายงานตัวไม่ทันตามเวลาที่กำหนดหรือไม่ครบตามจำนวนที่กำหนด กรรมการฯ สามารถพิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน)

๔.๓ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกคนให้แสดงหลักฐานทางราชการ ได้แก่ บัตรประจำตัวประชาชนหรือสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ฉบับจริงพร้อม ID Card ณ จุดรับรายงานตัว โดยเอกสารที่แสดงจะต้องตรงกันกับ

(๑) ใบสมัคร

(๒) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ที่ใช้ประกอบการสมัคร

(๓) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษาที่ประกอบการสมัคร

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) (๒) และ (๓) ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน

๔.๔ เพลงที่นำมาใช้ประกอบทำรำมีหรือไม่มีเนื้อร้องก็ได้โดยมีความหมายในการส่งเสริมศิลปวัฒนธรรมไทย

๔.๕ จัดทำข้อมูลรายละเอียดของการแสดงอย่างน้อย ๓ ชุด ส่งให้ผู้จัดการประกวดแข่งขันพร้อมทั้งรายงานตัว โดยรายละเอียดของการแสดงประกอบด้วย

๔.๕.๑ ชื่อชุดการแสดง

๔.๕.๒ ชื่อผู้แสดงและวัน เดือน ปีที่สร้างสรรค์การแสดง

๔.๕.๓ แรงบันดาลใจหรือแนวคิดในการสร้างสรรค์การแสดง

๔.๕.๔ ขั้นตอน วิธีการในการสร้างสรรค์การแสดง

๔.๕.๕ ผลงานที่สร้างสรรค์และคุณค่าของงานการแสดง

๔.๖ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกทีมรายงานตัวพร้อมส่งไฟล์เสียง (Sound เพลง) ที่จะใช้ในการประกวดแข่งขัน ในรูปแบบ Flash Drive หรือ Hard Copy โดยใช้นามสกุลไฟล์ .wav หรือ .mp3 ที่มีการตัดต่อเสียงสมบูรณ์พร้อมใช้งาน และแจ้งเพลงที่ใช้ในการประกวดแข่งขันให้ผู้จัดการประกวดแข่งขันทราบ พร้อมจับสลากเพื่อจัดลำดับการแสดงก่อนการประกวดแข่งขันล่วงหน้า ๑ วัน

๔.๗ ผู้เข้าประกวดแข่งขันขึ้นแสดงตามลำดับจนครบทุกทีม และประกาศรายชื่อทีมที่ได้รับรางวัลชนะเลิศ รองชนะเลิศ และชมเชย

๔.๘ หากมีการเปลี่ยนแปลงกติกาข้อใดข้อหนึ่ง หรือมีรายละเอียดในการประกวดแข่งขันเพิ่มเติม ผู้จัดการประกวดแข่งขันจะแจ้งให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันทราบก่อนการประกวดแข่งขัน

๔.๙ ไม่อนุญาตให้ทีมงานของผู้เข้าประกวดแข่งขันอยู่บนเวทีระหว่างการประกวดแข่งขันและไม่อนุญาตให้ใช้เอฟเฟกต์ทุกชนิดที่ก่อให้เกิดประกายไฟและมีกลิ่นเหม็น หรือเอฟเฟกต์ที่อาจเกิดอันตรายต่อผู้เข้าประกวดแข่งขัน

หมายเหตุ

อุปกรณ์ประกอบการประกวดแข่งขันมีความสูงได้ไม่เกิน ๔ เมตร จากพื้นเวที

๕. เกณฑ์การให้คะแนน เต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
๑. การประดิษฐ์ทำรำ/การออกแบบการแสดง	๓๐
๒. ลีลาทำรำ	๒๐
๓. การวางรูปแบบแถวและความพร้อมเพรียงของการแสดง	๒๐
๔. การแต่งกาย	๒๐
๕. จังหวะการผสมกลมกลืนระหว่างการรำและดนตรี	๑๐

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นที่สุด

๖. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

๖.๑ คะแนน ๘๐ ขึ้นไป ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

๖.๒ คะแนน ๗๐ - ๗๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

๖.๓ คะแนน ๖๐ - ๖๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

๗. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

รางวัลที่ได้รับเป็นเกียรติบัตร ดังนี้

๗.๑ ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด

๗.๒ รองชนะเลิศอันดับ ๑ ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ

๗.๓ รองชนะเลิศอันดับ ๒ ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑

๗.๔ ชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

ใบสมัครเข้าร่วมการประกวดแข่งขันนาฏศิลป์ไทยสร้างสรรค์
การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
“Creative City, Creative Learning: จุดประกายการเรียนรู้ สู่วิถีเมืองสร้างสรรค์”

ระดับชั้น ประถมศึกษาปีที่ ๑-๖ มัธยมศึกษาปีที่ ๑-๖
 โรงเรียน
 สังกัด อบจ./เทศบาล/อบต.
 อำเภอ จังหวัด

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน

- ๑. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๒. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๓. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๔. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๕. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๖. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๗. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๘. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๙. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๑๐. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๑๑. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๑๒. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๑๓. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๑๔. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๑๕. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๑๖. ชื่อ-สกุล ชั้น

ผู้เข้าประกวดแข่งขันสำรอง

- ๑. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๒. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๓. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๔. ชื่อ-สกุล ชั้น

ครูผู้ควบคุม

- ๑. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ
- ๒. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ
- ๓. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ) ผู้รับรอง
 (.....)
 ตำแหน่ง.....

หมายเหตุ ผู้รับรองข้อมูล ต้องเป็นผู้บริหารสถานศึกษาหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย พร้อมประทับตราสถานศึกษา

เกณฑ์การประกวดแข่งขันวาดภาพระบายสี

๑. คุณสมบัติผู้เข้าประกวดแข่งขัน

นักเรียนที่กำลังศึกษาในสถานศึกษาแห่งเดียวกัน (โรงเรียนหรือสถานพัฒนาเด็กปฐมวัย) สังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ปีการศึกษา ๒๕๖๙ ดังนี้

๑.๑ ระดับก่อนประถมศึกษา (กำลังศึกษาในระดับชั้นก่อนประถมศึกษาและมีอายุไม่เกิน ๗ ปีบริบูรณ์ ในวันที่แข่งขัน)

๑.๒ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๓

๑.๓ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๑.๔ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓

๑.๕ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๒. จำนวนผู้เข้าประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน จำนวน ๑ ทีม ทีมละ ๒ คน ในแต่ละระดับชั้น

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวดแข่งขัน

ระดับก่อนประถมศึกษา ใช้เวลา ๒ ชั่วโมง ระดับอื่น ๆ ใช้เวลา ๓ ชั่วโมง

๔. วิธีดำเนินการประกวดแข่งขัน

๔.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันแต่งกายตามความเหมาะสม

๔.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๖๐ นาที (หากมารายงานตัวไม่ทันตามเวลาที่กำหนดหรือไม่ครบตามจำนวนที่กำหนด กรรมการฯ สามารถพิจารณาตัดสิทธิ์ การเข้าประกวดแข่งขัน)

๔.๓ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกคนให้แสดงหลักฐานทางราชการ ได้แก่ บัตรประจำตัวประชาชนหรือสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ฉบับจริงพร้อม ID Card ณ จุดรับรายงานตัว โดยเอกสารที่แสดงจะต้องตรงกันกับ

(๑) ใบสมัคร

(๒) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ที่ใช้ประกอบการสมัคร

(๓) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษาที่ประกอบการสมัคร

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) (๒) และ (๓) ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน

๕. หัวข้อการประกวดแข่งขันและการจัดเตรียมวัสดุอุปกรณ์

๕.๑ หัวข้อการประกวดแข่งขันการวาดภาพระบายสีในแต่ละระดับชั้น เจ้าภาพระดับภาคจะประกาศให้ทราบล่วงหน้าก่อนการประกวดแข่งขัน ๑๕ วัน ทางเว็บไซต์ <https://north.vichakan.net/web๖๙>

๕.๒ วัสดุอุปกรณ์ที่ผู้จัดการประกวดแข่งขันจัดเตรียมให้ มีดังนี้

๕.๒.๑ ระดับก่อนประถมศึกษา

- กระดาษวาดเขียนเล่มเล็กผิวเรียบ (ขนาด A๔ ๒๐๐ แกรม)

๕.๒.๒ ระดับชั้นอื่น ๆ

- กระดาษวาดเขียนผิวเรียบ ๒๐๐ แกรม (ขนาด ๑๕ x ๒๒ นิ้ว)

๕.๒.๓ โต้ะสำหรับนั่งวาดภาพทุกระดับชั้น

- ขนาด กว้าง x ยาว x สูง = ๔๐ x ๖๐ x ๖๘ ซม.

๕.๓ วัสดุอุปกรณ์ที่ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกระดับชั้น ต้องจัดเตรียมมาเอง ดังนี้

- ดินสอ

- ยางลบ

- แผ่นรองวาดภาพ

- สีที่ผู้เข้าประกวดแข่งขันใช้

๑) ระดับก่อนประถมศึกษา เป็นสีเทียน ชนิด ๑๒ สี

๒) ระดับประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๓ เป็นสีไม้ธรรมชาติ ชนิด ๑๒ สี

๓) ระดับประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖ เป็นสีชอล์ก ชนิด ๒๔ สี

๔) ระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓ และระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖ เป็นสีน้ำ ชนิด ๒๔ สี

หากมีการใช้สีมากกว่า ๑ กล่องหรือ ๑ เซ็ต ต้องเป็นสีที่เหมือนกัน มิเช่นนั้นต้องเลือกใช้เพียง

กล่องเดียวหรือเซตเดียว

๖. เกณฑ์การให้คะแนน

๖.๑ ระดับก่อนประถมศึกษา ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๓, ๔ - ๖ และระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓ คะแนนเต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
๑. การวางภาพที่เหมาะสม องค์ประกอบของภาพและการใช้สี	๓๐
๒. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	๓๐
๓. ความประณีตสวยงาม	๓๐
๔. ความสอดคล้องของภาพกับหัวข้อที่กำหนด	๕
๕. การเก็บอุปกรณ์หลังการใช้งาน	๕

๖.๒ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖ คะแนนเต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
๑. สัดส่วนโครงสร้างของภาพ	๓๐
๒. ความประณีตสวยงามและความสมบูรณ์ของภาพ (การเก็บรายละเอียด)	๒๕
๓. การวางภาพที่เหมาะสม องค์ประกอบของภาพและการใช้สี	๒๐
๔. เทคนิคการใช้สี	๒๐
๕. การเก็บอุปกรณ์หลังการใช้งาน	๕

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นที่สุด

๗. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

๗.๑ คะแนน ๘๐ ขึ้นไป ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

๗.๒ คะแนน ๗๐ - ๗๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

๗.๓ คะแนน ๖๐ - ๖๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

๘. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

รางวัลที่ได้รับเป็นเกียรติบัตร ดังนี้

๘.๑ ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด

๘.๒ รองชนะเลิศอันดับ ๑ ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ

๘.๓ รองชนะเลิศอันดับ ๒ ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑

๘.๔ ชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

ใบสมัครเข้าร่วมการแข่งขันประกวดแข่งขันการวาดภาพพระบายสี
การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
“Creative City, Creative Learning: จุดประกายการเรียนรู้ สู่วิถีเมืองสร้างสรรค์”

- ระดับชั้น ก่อนประถมศึกษา
- ประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๓ ประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖
- มัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓ มัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

ชื่อสถานศึกษา.....

สังกัด อบจ./เทศบาล/อบต.

อำเภอ จังหวัด

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น
๒. ชื่อ-สกุล ชั้น

ผู้เข้าประกวดแข่งขันสำรอง

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น

รายละเอียดครูผู้ควบคุม

๑. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ
๒. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ) ผู้รับรอง
(.....)
ตำแหน่ง.....

หมายเหตุ ผู้รับรองข้อมูล ต้องเป็นผู้บริหารสถานศึกษาหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย พร้อมประทับตราสถานศึกษา

เกณฑ์การประกวดแข่งขันโครงการ

๑. คุณสมบัติผู้เข้าประกวดแข่งขัน

นักเรียนที่กำลังศึกษาในสถานศึกษาเดียวกัน (โรงเรียนหรือสถานพัฒนาเด็กปฐมวัย) สังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ปีการศึกษา ๒๕๖๙ ดังนี้

๑.๑ ระดับก่อนประถมศึกษา (กำลังศึกษาในระดับชั้นก่อนประถมศึกษาและมีอายุไม่เกิน ๗ ปีบริบูรณ์ ในวันที่แข่งขัน)

๑.๒ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๓

๑.๓ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๑.๔ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓

๑.๕ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๒. จำนวนผู้เข้าประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน จำนวน ๑ ทีม ทีมละ ๓ คน ในแต่ละระดับชั้น แต่ละทีมเข้าประกวดแข่งขัน จำนวน ๑ โครงการ ตามกลุ่มสาระการเรียนรู้ต่าง ๆ ดังนี้

๒.๑ ปฐมวัย

๒.๒ ภาษาไทย

๒.๓ คณิตศาสตร์

๒.๔ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

๒.๕ ภาษาต่างประเทศ (ภาษาอังกฤษ)

๒.๖ ภาษาต่างประเทศ (ภาษาจีน)

๒.๗ การงานอาชีพ

๒.๘ สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม

๒.๙ สุขศึกษาและพลศึกษา

๒.๑๐ ศิลปะ

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวดแข่งขัน

๓.๑ การนำเสนอโครงการ ๙ นาที และการตอบข้อซักถามของกรรมการ ๙ นาที รวมแล้วไม่เกิน ๑๘ นาที/โครงการ

๓.๒ การจัดเตรียมหรือจัดวางโครงการ ก่อนการประกวดแข่งขัน ไม่เกิน ๑๕ นาที

๔. วิธีการประกวดแข่งขันและการจัดเตรียมวัสดุอุปกรณ์

๔.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันแต่งกายตามความเหมาะสม

๔.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๖๐ นาที (หากมารายงานตัวไม่ทันตามเวลาที่กำหนดหรือไม่ครบตามจำนวนที่กำหนด กรรมการฯ สามารถพิจารณาตัดสินสิทธิ์ การเข้าประกวดแข่งขัน)

๔.๓ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกคนให้แสดงหลักฐานทางราชการ ได้แก่ บัตรประจำตัวประชาชนหรือสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ฉบับจริงพร้อม ID Card ณ จุดรับรายงานตัว โดยเอกสารที่แสดงจะต้องตรงกันกับ

(๑) ใบสมัคร

(๒) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ที่ใช้ประกอบการสมัคร

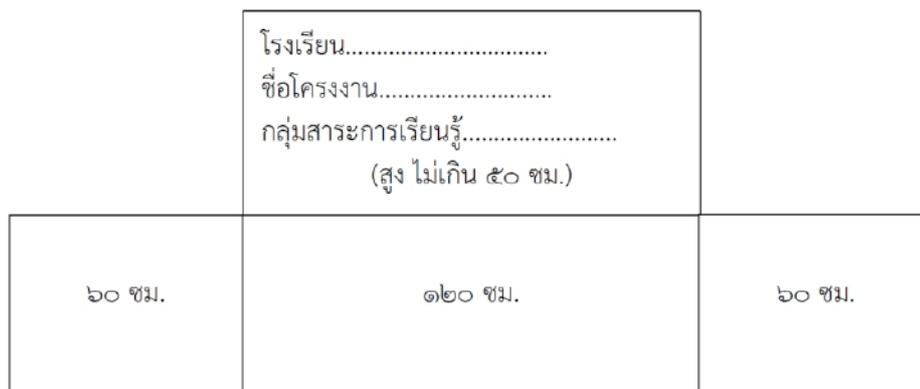
(๓) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษาที่ประกอบการสมัคร

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) (๒) และ (๓) ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสินสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน

๔.๔ วิธีการประกวดแข่งขัน

๔.๔.๑ จัดส่งรายงานโครงงานฉบับสมบูรณ์จำนวนหน้าไม่เกิน ๕๐ หน้า ไม่รวมปกหน้า - หลัง จำนวน ๔ ชุด (พิมพ์ด้วยกระดาษ A๔) ให้ผู้จัดการประกวดแข่งขัน ภายในวันที่ ๑๕ พฤษภาคม ๒๕๖๙ (ยึดตามวันประทับตราไปรษณีย์)

๔.๔.๒ จัดทำป้ายแสดงโครงงาน ประกอบด้วย วัสดุเป็นแผ่น ๓ แผ่น แผ่นกลางมีขนาด ๖๐ x ๑๒๐ เซนติเมตร แผ่นด้านข้างมีขนาด ๖๐ x ๖๐ เซนติเมตร ดังตัวอย่าง



๔.๔.๓ ผู้จัดการประกวดแข่งขัน จัดเตรียมโต๊ะจัดวางโครงงาน มีขนาด กว้าง x ยาว x สูง = ๕๐ x ๒๐๐ x ๗๕ เซนติเมตร

๔.๔.๔ พื้นที่การจัดวางแสดงผลงานวัดจากขอบโต๊ะวางโครงงานด้านข้างโต๊ะโครงงานไม่เกิน ๕๐ เซนติเมตร ด้านหน้าโต๊ะโครงงานไม่เกิน ๑ เมตร

๔.๕ โครงงานที่นำมาประกวดแข่งขันต้องไม่ซ้ำหรือเหมือนกันกับโครงงานที่ประกวดแข่งขันในกลุ่มสาระอื่น ๆ หากพบว่าองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นใช้โครงงานเดียวกันเพื่อประกวดมากกว่า ๑ กลุ่มสาระการเรียนรู้ จะถูกตัดสิทธิ์ทุกกลุ่มสาระการเรียนรู้ที่ใช้โครงงานดังกล่าวเข้าประกวดแข่งขัน

๕. เกณฑ์การให้คะแนน

๕.๑ โครงการปฐมวัยและระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๓ คะแนนเต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
๑. ความคิดสร้างสรรค์	๒๐
๑.๑ มีความแปลกใหม่หรือความน่าสนใจ	๑๐
๑.๒ การนำไปสู่การค้นพบคำตอบหรือสิ่งที่ต้องการค้นหา	๑๐
๒. การเขียนรายงาน	๑๐
๒.๑ เนื้อหาในรายงานมีความสมบูรณ์และสอดคล้องกัน	๕
๒.๒ สะท้อนให้เห็นถึงการส่งเสริมความสามารถหรือพัฒนาการด้านต่าง ๆ	๕
๓. วิธีการดำเนินงาน	๒๐
๓.๑ การกำหนดปัญหา	๕
๓.๒ การดำเนินงาน	๕
๓.๓ การแปลผลและสรุปผล	๕
๓.๔ การอภิปรายผล	๕
๔. การนำเสนอ (การจัดแสดงผลงาน)	๒๐
๔.๑ การนำเสนอข้อมูล	๕
๔.๒ การใช้วัสดุอุปกรณ์ประกอบการแสดงโครงการที่เหมาะสม	๕
๔.๓ รูปแบบการนำเสนอที่น่าสนใจ	๕
๔.๔ มีความประณีต สวยงาม	๕
๕. การนำเสนอ (การบรรยาย)	๒๐
๕.๑ ความสมบูรณ์ของเนื้อหา	๕
๕.๒ ทักษะการนำเสนอ	๑๐
๕.๓ การมีส่วนร่วมของสมาชิกภายในกลุ่ม	๕
๖. การตอบข้อซักถาม	๑๐
๖.๑ การตอบคำถาม	๕
๖.๒ การมีส่วนร่วมของสมาชิกภายในกลุ่ม	๕

๕.๒ โครงการระดับชั้นอื่น ๆ คะแนนเต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
๑. ความคิดสร้างสรรค์	๒๐
๑.๑ มีความแปลกใหม่หรือความน่าสนใจ	๑๐
๑.๒ การนำไปสู่การค้นพบคำตอบหรือสิ่งที่ต้องการค้นหา	๑๐
๒. การเขียนรายงาน	๑๐
๒.๑ เนื้อหาในรายงานมีความสมบูรณ์และสอดคล้องกัน	๕
๒.๒ สะท้อนให้เห็นถึงการส่งเสริมความสามารถหรือพัฒนาการด้านต่าง ๆ	๕
๓. วิธีการดำเนินงาน	๒๐
๓.๑ การกำหนดปัญหา	๕
๓.๒ การดำเนินงาน	๕
๓.๓ การแปลผลและสรุปผล	๕
๓.๔ การอภิปรายผล	๕
๔. การนำเสนอ (การจัดแสดงผลงาน)	๒๐
๔.๑ การนำเสนอข้อมูล	๕
๔.๒ การใช้วัสดุอุปกรณ์ประกอบการแสดงโครงการที่เหมาะสม	๕
๔.๓ รูปแบบการนำเสนอที่น่าสนใจ	๕
๔.๕ ความสวยงามและขนาดแผงโครงการเป็นไปตามที่กำหนด	๕
๕. การนำเสนอ (การบรรยาย)	๒๐
๕.๑ ความสมบูรณ์ของเนื้อหา	๗
๕.๒ ทักษะการนำเสนอ	๑๐
๕.๓ การมีส่วนร่วมของสมาชิกภายในกลุ่ม	๓
๖. การตอบข้อซักถาม	๑๐

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นที่สุด

๖. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

- ๖.๑ คะแนน ๘๐ ขึ้นไป ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง
- ๖.๒ คะแนน ๗๐ - ๗๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน
- ๖.๓ คะแนน ๖๐ - ๖๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

๗. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

- รางวัลที่ได้รับในแต่ละประเภทเป็นเกียรติบัตร ดังนี้
- ๗.๑ ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด
 - ๗.๒ รองชนะเลิศอันดับ ๑ ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ
 - ๗.๓ รองชนะเลิศอันดับ ๒ ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑
 - ๗.๔ ชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

ใบสมัครเข้าร่วมการประกวดแข่งขันโครงงาน
การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
“Creative City, Creative Learning: จุดประกายการเรียนรู้ สู่วิถีเมืองสร้างสรรค์”

- ระดับชั้น ปฐมวัย (ไม่ต้องระบุกลุ่มสาระ)
- ประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๓ ประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖
- มัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓ มัธยมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

กลุ่มสาระ.....

ชื่อสถานศึกษา.....

สังกัด อบจ./เทศบาล/อบต.

อำเภอ จังหวัด

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น
๒. ชื่อ-สกุล ชั้น
๓. ชื่อ-สกุล ชั้น

ผู้เข้าประกวดแข่งขันสำรอง

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น

รายละเอียดครูผู้ควบคุม/ครูที่ปรึกษา

๑. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ
๒. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ) ผู้รับรอง

(.....)

ตำแหน่ง.....

หมายเหตุ ผู้รับรองข้อมูล ต้องเป็นผู้บริหารสถานศึกษาหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย พร้อมประทับตราสถานศึกษา

เกณฑ์การประกวดแข่งขันสื่อนวัตกรรมทางการศึกษา

๑. คุณสมบัติผู้เข้าประกวดแข่งขัน

ข้าราชการครูหรือพนักงานครูหรือผู้ที่ได้รับมอบหมายให้ทำการจัดการเรียนการสอน (ลูกจ้าง/พนักงานจ้าง) ในสถานศึกษาสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ปีการศึกษา ๒๕๖๙

๒. จำนวนผู้เข้าประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน จำนวน ๑ ชิ้นงาน (ชิ้นงานละ ๑ คน) ตามกลุ่มสาระการเรียนรู้ต่าง ๆ ดังนี้

๒.๑ ปฐมวัย

๒.๒ ภาษาไทย

๒.๓ คณิตศาสตร์

๒.๔ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

๒.๕ ภาษาต่างประเทศ (ภาษาอังกฤษ)

๒.๖ ภาษาต่างประเทศ (ภาษาจีน)

๒.๗ ภาษาอังกฤษ

๒.๘ สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม

๒.๙ สุขศึกษาและพลศึกษา

๒.๑๐ ศิลปะ

๒.๑๑ ศูนย์พัฒนาเด็กปฐมวัย

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวดแข่งขัน

๓.๑ การนำเสนอและการตอบข้อซักถามของกรรมการ รวมแล้วไม่เกิน ๑๒ นาที/ชิ้นงาน

๓.๒ การจัดเตรียมหรือจัดวางสื่อ ก่อนการประกวดแข่งขัน ไม่เกิน ๒๐ นาที

๓.๓ จัดเก็บสื่อนวัตกรรมหลังจากผู้ประกวดแข่งขันนำเสนอครบทุกคน

๔. วิธีการประกวดแข่งขันและการจัดเตรียมวัสดุอุปกรณ์

๔.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันแต่งกายตามความเหมาะสม

๔.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๖๐ นาที (หากมารายงานตัวไม่ทันตามเวลาที่กำหนด กรรมการฯ สามารถพิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน)

๔.๓ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกคนให้แสดงหลักฐานทางราชการ ได้แก่ บัตรประจำตัวประชาชนหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ฉบับจริงพร้อม ID Card ณ จุดรับรายงานตัว โดยเอกสารที่แสดงจะต้องตรงกันกับ

(๑) ใบสมัคร

(๒) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ที่ใช้

ประกอบการสมัคร

(๓) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษาที่ประกอบการสมัคร

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) (๒) และ (๓) ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน

๔.๔ ผู้เข้าประกวดแข่งขัน ต้องจัดส่งรายงานสื่อนวัตกรรมทางการศึกษา จำนวน ๔ ชุด พิมพ์ด้วยตัวอักษร TH Sarabun ขนาด ๑๖ พอยต์ ความยาวไม่เกิน ๖๐ หน้ากระดาษ A๔ (รวมปก ภาคนวก เอกสารหลักฐานและภาพประกอบ) ให้ผู้จัดการประกวดแข่งขันภายในระยะเวลาที่กำหนด

หมายเหตุ ๑. สื่อนวัตกรรมทางการศึกษาไม่คัดลอกข้อมูลและผลงานวิจัยของผู้อื่น เพื่อนำมาส่งประกวด คณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ไม่พิจารณาผลงาน ถ้าไม่เป็นไปตามเงื่อนไขที่กำหนด

๒. จัดส่งเล่มเอกสารรายงานผลการดำเนินงาน จำนวน ๔ เล่ม ให้ผู้จัดการประกวดแข่งขัน ภายในวันที่ ๑๕ พฤษภาคม ๒๕๖๙ (ยึดตามวันประทับตราไปรษณีย์) โดยมีองค์ประกอบของเอกสาร ดังนี้

ส่วนที่ ๑ ส่วนหน้า ประกอบด้วย ปกนอก ปกใน บทคัดย่อ กิตติกรรมประกาศ สารบัญ

ส่วนที่ ๒ ส่วนเนื้อหา ให้ครอบคลุม ๖ ประเด็น ได้แก่ **บทนำ** (ความสำคัญหรือความเป็นมา, แนวทางการพัฒนา) **จุดประสงค์และเป้าหมายของสื่อนวัตกรรม กระบวนการพัฒนาและการดำเนินงาน** (การออกแบบและการพัฒนา การดำเนินงาน ประสิทธิภาพของการดำเนินงาน การใช้ทรัพยากร) **ผลการดำเนินงาน/ผลสัมฤทธิ์/ประโยชน์ที่ได้รับ** (ผลการดำเนินงาน, ผลสัมฤทธิ์ของงาน, ประโยชน์ที่ได้รับ) **บทเรียนที่ได้รับ** การขยายผลหรือประยุกต์ใช้นวัตกรรม (การแลกเปลี่ยนเรียนรู้จากการถอดบทเรียน, การต่อยอดและการขยายผล)

ส่วนที่ ๓: ส่วนท้ายของรายงาน ประกอบด้วย บรรณานุกรม ภาคนวก ตัวอย่างสื่อนวัตกรรม เช่น รูปภาพสื่อนวัตกรรม คู่มือการจัดกิจกรรม/แผนการจัดการเรียนรู้ ผลงานนักเรียน หรือนำเสนอหลักฐาน ข้อมูลของการใช้สื่อนวัตกรรมทางการศึกษา)

๕. เกณฑ์การให้คะแนน

คะแนนเต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
๑. ความสำคัญของสื่อนวัตกรรม	๑๕
๑.๑ ความสำคัญหรือความเป็นมา	๑๐
๑.๒ แนวทางการพัฒนา	๕
๒. จุดประสงค์และเป้าหมายของสื่อนวัตกรรม	๑๐
๓. กระบวนการพัฒนาหรือขั้นตอนการดำเนินงาน	๒๐
๓.๑ การออกแบบและการพัฒนาสื่อนวัตกรรม	๕
๓.๒ การดำเนินงาน	๕
๓.๓ ประสิทธิภาพของการดำเนินงาน	๕
๓.๔ การใช้ทรัพยากร	๕
๔. ผลการดำเนินการ/ผลสัมฤทธิ์/ประโยชน์ที่ได้รับ	๓๐
๔.๑ ผลการดำเนินการ	๑๐
๔.๒ ผลสัมฤทธิ์ของงาน	๑๐
๔.๓ ประโยชน์ที่เกิดจากนวัตกรรมสื่อทางการศึกษา	๑๐
๕. บทเรียนที่ได้รับ (การระบุข้อมูลที่ได้รับจากกระบวนการและการดำเนินการพัฒนานวัตกรรมจากการผลิต)	๕

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
๖. การขยายผล หรือประยุกต์ใช้นวัตกรรมสื่อทางการศึกษา	๕
๗. การนำเสนอผลงาน	๑๕
๗.๑ เทคนิคการนำเสนอ	๕
๗.๒ รายละเอียดและหลักฐานร่องรอยของข้อมูล	๕
๗.๓ การตอบคำถามและการอธิบาย	๕

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๖. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

- ๖.๑ คะแนน ๘๐ ขึ้นไป ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง
- ๖.๒ คะแนน ๗๐ - ๗๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน
- ๖.๓ คะแนน ๖๐ - ๖๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

๗. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

รางวัลที่ได้รับในแต่ละประเภทเป็นเกียรติบัตร ดังนี้

- ๗.๑ ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด
- ๗.๒ รองชนะเลิศอันดับ ๑ ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ
- ๗.๓ รองชนะเลิศอันดับ ๒ ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑
- ๗.๔ ชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

ใบสมัครเข้าร่วมการแข่งขันสื่อนวัตกรรมทางการศึกษา
การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
“Creative City, Creative Learning: จุดประกายการเรียนรู้ สู่วิถีเมืองสร้างสรรค์”

ชื่อสื่อนวัตกรรม.....

กลุ่มสาระ/ประเภท

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> ปฐมวัย | <input type="checkbox"/> ศูนย์พัฒนาเด็กปฐมวัย |
| <input type="checkbox"/> ภาษาไทย | <input type="checkbox"/> คณิตศาสตร์ |
| <input type="checkbox"/> วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี | <input type="checkbox"/> สังคมศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม |
| <input type="checkbox"/> ภาษาต่างประเทศ (อังกฤษ) | <input type="checkbox"/> ภาษาต่างประเทศ (จีน) |
| <input type="checkbox"/> การงานอาชีพ | <input type="checkbox"/> ศิลปะ |
| <input type="checkbox"/> สุขศึกษาและพลศึกษา | |

รายละเอียดผู้ร่วมการแข่งขัน

ชื่อ-สกุลตำแหน่ง

ชื่อสถานศึกษา.....

สังกัด อบจ./เทศบาล/อบต.

อำเภอ จังหวัด

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ) ผู้รับรอง

(.....)

ตำแหน่ง.....

หมายเหตุ ผู้รับรองข้อมูล ต้องเป็นผู้บริหารสถานศึกษาหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย พร้อมประทับตราสถานศึกษา

เกณฑ์การประกวดแข่งขันเกมทายชื่อเสียงอะไรเอ่ย?

๑. คุณสมบัติผู้เข้าประกวดแข่งขัน

นักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับก่อนประถมศึกษา (อายุไม่เกิน ๗ ปีบริบูรณ์ในวันที่แข่งขัน) ในสถานศึกษาเดียวกัน (โรงเรียนหรือสถานพัฒนาเด็กปฐมวัย) สังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ปีการศึกษา ๒๕๖๙

๒. จำนวนผู้เข้าประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน จำนวน ๑ ทีม ทีมละ ๒ คน (ทีมผสม ชาย - หญิง)

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวดแข่งขัน

๑ ชั่วโมง

๔. วิธีดำเนินการประกวดแข่งขัน

๔.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันแต่งกายตามความเหมาะสม

๔.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๖๐ นาที (หากมารายงานตัวไม่ทันตามเวลาที่กำหนดหรือไม่ครบตามจำนวนที่กำหนด กรรมการฯ สามารถพิจารณาตัดสิทธิ์ การเข้าประกวดแข่งขัน) พร้อมจับสลากเพื่อเรียงลำดับก่อน-หลัง การเข้าแข่งขัน

๔.๓ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกคนให้แสดงหลักฐานทางราชการ ได้แก่ บัตรประจำตัวประชาชนหรือสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ฉบับจริงพร้อม ID Card ณ จุดรับรายงานตัว โดยเอกสารที่แสดงจะต้องตรงกันกับ

(๑) ใบสมัคร

(๒) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ที่ใช้ประกอบการสมัคร

(๓) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษาที่ประกอบการสมัคร

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) (๒) และ (๓) ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน

๔.๔ ผู้จัดการประกวดแข่งขันจะแจกแผ่นภาพรูปสัตว์ให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันแต่ละทีม

๔.๕ ผู้จัดการประกวดแข่งขันจะเปิดเสียงสัตว์ให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันฟัง เมื่อฟังเสียงแล้ว ให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันเลือกภาพรูปสัตว์ที่ตรงกับเสียงมาวางไว้ ณ จุดที่กำหนด เพื่อให้คณะกรรมการฯ ตรวจสอบความถูกต้อง

๕. เกณฑ์การตัดสิน

๕.๑ ความถูกต้องของการวางภาพรูปสัตว์ที่ตรงกับเสียง

๕.๒ ระยะเวลาหรือความรวดเร็วในการดำเนินการตามข้อ ๕.๑

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นที่สุด

๗. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

๗.๑ คะแนน ๘๐ ขึ้นไป ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

๗.๒ คะแนน ๗๐ - ๗๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

๗.๓ คะแนน ๖๐ - ๖๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

๘. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

รางวัลที่ได้รับเป็นเกียรติบัตร ดังนี้

๘.๑ ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด

๘.๒ รองชนะเลิศอันดับ ๑ ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ

๘.๓ รองชนะเลิศอันดับ ๒ ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑

๘.๔ ชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

ใบสมัครเข้าร่วมการแข่งขันประกวดแข่งขันเกมทายซิเสียงอะไรเอ่ย?
 การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
 “Creative City, Creative Learning: จุดประกายการเรียนรู้ สู่วิถีเมืองสร้างสรรค์”

ชื่อสถานศึกษา.....
 สังกัด อบจ./เทศบาล/อบต.
 อำเภอ จังหวัด

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน (ชาย ๑ คน, หญิง ๑ คน)

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น

๒. ชื่อ-สกุล ชั้น

ผู้เข้าประกวดแข่งขันสำรอง (ชาย ๑ คน, หญิง ๑ คน)

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น

๒. ชื่อ-สกุล ชั้น

รายละเอียดครูผู้ควบคุม

๑. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ.....

๒. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ) ผู้รับรอง

(.....)

ตำแหน่ง.....

หมายเหตุ ผู้รับรองข้อมูล ต้องเป็นผู้บริหารสถานศึกษาหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย พร้อมประทับตราสถานศึกษา

เกณฑ์การประกวดแข่งขันเดินตัวหนอน

๑. คุณสมบัติผู้เข้าประกวดแข่งขัน

นักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับก่อนประถมศึกษา (อายุไม่เกิน ๗ ปีบริบูรณ์ในวันที่แข่งขัน) ในสถานศึกษาเดียวกัน (โรงเรียนหรือสถานพัฒนาเด็กปฐมวัย) สังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ปีการศึกษา ๒๕๖๙

๒. จำนวนผู้เข้าประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน จำนวน ๑ ทีม ทีมละ ๑๐ คน (ทีมผสม ชาย ๕ คน และ หญิง ๕ คน)

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวดแข่งขัน

๑ ชั่วโมง

๔. วิธีดำเนินการประกวดแข่งขัน

๔.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันแต่งกายตามความเหมาะสมและสวมรองเท้าผ้าใบหุ้มส้น

๔.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๖๐ นาที (หากมารายงานตัวไม่ทันตามเวลาที่กำหนดหรือไม่ครบตามจำนวนที่กำหนด กรรมการฯ สามารถพิจารณาตัดสิทธิ์ การเข้าประกวดแข่งขัน)

๔.๓ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกคนให้แสดงหลักฐานทางราชการ ได้แก่ บัตรประจำตัวประชาชนหรือสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ฉบับจริงพร้อม ID Card ณ จุดรับรายงานตัว โดยเอกสารที่แสดงจะต้องตรงกันกับ

(๑) ใบสมัคร

(๒) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ที่ใช้ประกอบการสมัคร

(๓) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษาที่ประกอบการสมัคร

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) (๒) และ (๓) ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน

๔.๔ กรรมการฯ แจ้งกติกาในการประกวดแข่งขัน โดยให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันในแต่ละทีม นั่งลงต่อกันเป็นแถวเหมือนตัวหนอน แล้วใช้มือจับเอวเพื่อนคนที่อยู่ข้างหน้า

๔.๕ เมื่อกรรมการฯ ให้สัญญาณปล่อยตัว ให้แต่ละทีมใช้เท้าเดินในทำนองยอง ๆ ขณะเดินต้องไม่ลุกขึ้นยืน มือที่จับเอวเพื่อนต้องไม่หลุดจากที่จับไว้ ตลอดระยะทาง ๑๐ เมตร หากฝ่าฝืนหรือทำ ไม่ถูกต้องจะถูกตัดคะแนน

๔.๖ ทีมใดเดินได้ถูกกติกา โดยผู้เข้าประกวดแข่งขันคนสุดท้ายเข้าเส้นชัย มีคะแนนสูงสุด และทำเวลาได้ดีที่สุดเป็นผู้ชนะ

๕. เกณฑ์ให้คะแนน

คะแนนเต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
๑. ความสำเร็จของงาน (ระยะเวลาการเข้าถึงเส้นชัย)	๕๐
๒. ทักษะการทรงตัว	๒๐
๓. การทำงานเป็นทีม	๑๐
๔. การรักษากติกา	๑๐
๕. การรู้จักควบคุมอารมณ์	๑๐

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นที่สุด

๖. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

- ๖.๑ คะแนน ๘๐ ขึ้นไป ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง
- ๖.๒ คะแนน ๗๐ - ๗๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน
- ๖.๓ คะแนน ๖๐ - ๖๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

๗. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

รางวัลที่ได้รับเป็นเกียรติบัตร ดังนี้

- ๗.๑ ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด
- ๗.๒ รองชนะเลิศอันดับ ๑ ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ
- ๗.๓ รองชนะเลิศอันดับ ๒ ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑
- ๗.๔ ชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

ใบสมัครเข้าร่วมการประกวดแข่งขันเดินตัวหนอน
การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
“Creative City, Creative Learning: จุดประกายการเรียนรู้ สุวิทย์เมืองสร้างสรรค์”

ชื่อสถานศึกษา.....
 สังกัด อบจ./เทศบาล/อบต.
 อำเภอ จังหวัด

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน (ชาย ๕ คน และ หญิง ๕ คน)

- ๑. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๒. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๓. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๔. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๕. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๖. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๗. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๘. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๙. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๑๐. ชื่อ-สกุล ชั้น

ผู้เข้าประกวดแข่งขันสำรอง (ชาย ๒ คน และ หญิง ๒ คน)

- ๑. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๒. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๓. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๔. ชื่อ-สกุล ชั้น

รายละเอียดครูผู้ควบคุม

- ๑. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ
- ๒. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ
- ๓. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ
- ๔. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ) ผู้รับรอง
 (.....)

ตำแหน่ง.....

หมายเหตุ ผู้รับรองข้อมูล ต้องเป็นผู้บริหารสถานศึกษาหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย พร้อมประทับตราสถานศึกษา

เกณฑ์การประกวดแข่งขันเรีงเล่นเต้น Dancer

๑. คุณสมบัติผู้เข้าประกวดแข่งขัน

นักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับก่อนประถมศึกษา (อายุไม่เกิน ๗ ปีบริบูรณ์ในวันที่แข่งขัน) ในสถานศึกษาเดียวกัน (โรงเรียนหรือสถานพัฒนาเด็กปฐมวัย) สังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ปีการศึกษา ๒๕๖๙

๒. จำนวนผู้เข้าประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน จำนวน ๑ ทีม ทีมละ ๑๐ คน (ทีมผสม ชาย - หญิง)

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวดแข่งขัน

๓.๑ แสดงทีมละไม่เกิน ๑๕ นาที รวมการแนะนำตัว

๓.๒ กำหนดระยะเวลาในการจัดเตรียมการแสดงและติดตั้งอุปกรณ์การแสดงก่อน การประกวดแข่งขัน ทีมละไม่เกิน ๕ นาที หากเกินระยะเวลาที่กำหนดจะถูกตัดคะแนน

๓.๓ กำหนดระยะเวลาในการจัดเก็บและรื้อถอนอุปกรณ์การแสดงหลังการประกวดแข่งขัน ทีมละไม่เกิน ๕ นาที หากเกินระยะเวลาที่กำหนดจะถูกตัดคะแนน

๔. วิธีดำเนินการประกวดแข่งขัน

๔.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันแต่งกายตามความเหมาะสม

๔.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๖๐ นาที (หากมารายงานตัวไม่ทันตามเวลาที่กำหนดหรือไม่ครบตามจำนวนที่กำหนด กรรมการฯ สามารถพิจารณาตัดสิทธิ์ การเข้าประกวดแข่งขัน) พร้อมจับสลากเพื่อเรียงลำดับก่อน-หลัง การเข้าแข่งขัน

๔.๓ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกคนให้แสดงหลักฐานทางราชการ ได้แก่ บัตรประจำตัวประชาชนหรือสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ฉบับจริงพร้อม ID Card ณ จุดรับรายงานตัว โดยเอกสารที่แสดงจะต้องตรงกันกับ

(๑) ใบสมัคร

(๒) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ที่ใช้ประกอบการสมัคร

(๓) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษาที่ประกอบการสมัคร

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) (๒) และ (๓) ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน

๔.๔ เพลงที่นำมาใช้ในการประกวดแข่งขัน จำนวน ๑ เพลง เป็นแนวเพลงเชิงสร้างสรรค์

๔.๕ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกทีมรายงานตัวพร้อมส่งไฟล์เสียง (Sound เพลง) ที่จะใช้ในการประกวดแข่งขัน ในรูปแบบ Flash Drive หรือ Hard Copy โดยใช้นามสกุลไฟล์ .wav หรือ .mp3 ที่มีการตัดต่อเสียงสมบูรณ์พร้อมใช้งาน และแจ้งรายละเอียดให้ผู้จัดการประกวดแข่งขันทราบล่วงหน้า

๔.๖ ผู้เข้าประกวดแข่งขันขึ้นแสดงตามลำดับจนครบทุกทีม และประกาศรายชื่อทีมที่ได้รับรางวัลชนะเลิศ รองชนะเลิศ และชมเชย

๔.๗ หากมีการเปลี่ยนแปลงกติกาข้อใดข้อหนึ่ง หรือมีรายละเอียดในการประกวดแข่งขันเพิ่มเติม ผู้จัดการประกวดแข่งขันจะแจ้งให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันทราบก่อนการประกวดแข่งขัน

๔.๘ ไม่อนุญาตให้ทีมงานของผู้เข้าประกวดแข่งขันอยู่บนเวทีในระหว่างที่กำลังทำการประกวดแข่งขัน และไม่อนุญาตให้ใช้เอฟเฟกต์ทุกชนิดที่ก่อให้เกิดประกายไฟและมีกลิ่นเหม็น หรือเอฟเฟกต์ที่อาจเกิดอันตรายต่อผู้เข้าประกวดแข่งขัน

๕. เกณฑ์ให้คะแนน

คะแนนเต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
๑. ทักษะความสามารถ	๒๕
๑.๑ เทคนิคการเต้น	๑๕
๑.๒ Step การเต้น	๑๕
๑.๓ อารมณ์ประกอบเพลง	
๒. อุปกรณ์ประกอบการแสดง/การแต่งกาย	๑๕
๓. ความพร้อมเพรียงและมั่นใจ	๑๐
๔. บุคลิกและการแสดงออกหน้าเวที	๑๐
๕. ไหวพริบปฏิภาณ	๑๐

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นที่สุด

๖. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

- ๖.๑ คะแนน ๘๐ ขึ้นไป ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง
- ๖.๒ คะแนน ๗๐ - ๗๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน
- ๖.๓ คะแนน ๖๐ - ๖๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

๗. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

รางวัลที่ได้รับเป็นเกียรติบัตร ดังนี้

- ๗.๑ ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด
- ๗.๒ รองชนะเลิศอันดับ ๑ ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ
- ๗.๓ รองชนะเลิศอันดับ ๒ ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑
- ๗.๔ ชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

ใบสมัครเข้าร่วมการประกวดแข่งขันเรจินเต้น Dancer
การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
“Creative City, Creative Learning: จุดประกายการเรียนรู้ สุวิทย์เมืองสร้างสรรค์”

ชื่อสถานศึกษา.....
 สังกัด อบจ./เทศบาล/อบต.
 อำเภอ จังหวัด

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน

- ๑. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๒. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๓. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๔. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๕. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๖. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๗. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๘. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๙. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๑๐. ชื่อ-สกุล ชั้น

ผู้เข้าประกวดแข่งขันสำรอง

- ๑. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๒. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๓. ชื่อ-สกุล ชั้น
- ๔. ชื่อ-สกุล ชั้น

รายละเอียดครูผู้ควบคุม

- ๑. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ
- ๒. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ
- ๓. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ
- ๔. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ) ผู้รับรอง
 (.....)
 ตำแหน่ง.....

หมายเหตุ ผู้รับรองข้อมูล ต้องเป็นผู้บริหารสถานศึกษาหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย พร้อมประทับตราสถานศึกษา

เกณฑ์การประกวดแข่งขันการต่อตัวต่อเสริมทักษะ

๑. คุณสมบัติผู้เข้าประกวดแข่งขัน

นักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับก่อนประถมศึกษา (อายุไม่เกิน ๗ ปีบริบูรณ์ในวันที่แข่งขัน) ในสถานศึกษาเดียวกัน (โรงเรียนหรือสถานพัฒนาเด็กปฐมวัย) สังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ปีการศึกษา ๒๕๖๙

๒. จำนวนผู้เข้าประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน จำนวน ๑ ทีม ทีมละ ๓ คน (ทีมผสม ชาย - หญิง)

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวดแข่งขัน

๑ ชั่วโมง

๔. วิธีดำเนินการประกวดแข่งขัน

๔.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันแต่งกายตามความเหมาะสม

๔.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๖๐ นาที (หากมารายงานตัวไม่ทันตามเวลาที่กำหนดหรือไม่ครบตามจำนวนที่กำหนด กรรมการฯ สามารถพิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน)

๔.๓ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกคนให้แสดงหลักฐานทางราชการ ได้แก่ บัตรประจำตัวประชาชนหรือสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ฉบับจริงพร้อม ID Card ณ จุดรับรายงานตัว โดยเอกสารที่แสดงจะต้องตรงกันกับ

(๑) ใบสมัคร

(๒) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ที่ใช้ประกอบการสมัคร

(๓) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษาที่ประกอบการสมัคร

กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) (๒) และ (๓) ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน

๔.๔ ผู้จัดการประกวดแข่งขันจะแจกอุปกรณ์ชุดตัวต่อเสริมทักษะให้ทีมละ ๑ ชุด (ตัวต่อ แบบสี่เหลี่ยม ขนาดมาตรฐาน) จำนวน ๓๐๐ ชิ้น เมื่อรายงานตัวเสร็จเรียบร้อยแล้ว และผู้ควบคุมต้องทำการตรวจนับให้ครบถ้วนก่อนเริ่มการแข่งขัน

๔.๕ ผู้เข้าประกวดแข่งขันต่อตัวต่อเสริมทักษะเป็นรูปร่างหรือรูปทรงตามความคิดและจินตนาการ

๕. เกณฑ์ให้คะแนน

คะแนนเต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
๑. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	๓๐
๒. การวางแผนการทำงานเป็นทีม	๒๕
๓. ความสวยงามเหมาะสมกับอุปกรณ์ที่ให้	๒๐
๔. เล่าเรื่องหรือตอบคำถามจากผลงานได้อย่างสร้างสรรค์ (ไม่น้อยกว่า ๕ นาทีแต่ไม่เกิน ๑๐ นาที)	๑๕
๕. ทันตามเวลาที่กำหนด	๑๐

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นที่สุด

๖. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

- ๖.๑ คะแนน ๘๐ ขึ้นไป ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง
- ๖.๒ คะแนน ๗๐ - ๗๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน
- ๖.๓ คะแนน ๖๐ - ๖๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

๗. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

รางวัลที่ได้รับเป็นเกียรติบัตร ดังนี้

- ๗.๑ ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด
- ๗.๒ รองชนะเลิศอันดับ ๑ ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ
- ๗.๓ รองชนะเลิศอันดับ ๒ ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑
- ๗.๔ ชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

ใบสมัครเข้าร่วมการแข่งขันการประกวดแข่งขันการต่อตัวต่อเสริมทักษะ
การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
“Creative City, Creative Learning: จุดประกายการเรียนรู้ สู่วิถีเมืองสร้างสรรค์”

ชื่อสถานศึกษา.....
สังกัด อบจ./เทศบาล/อบต.
อำเภอ จังหวัด

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น

๒. ชื่อ-สกุล ชั้น

๓. ชื่อ-สกุล ชั้น

ผู้เข้าประกวดแข่งขันสำรอง

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น

รายละเอียดครูผู้ควบคุม

๑. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ

๒. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ) ผู้รับรอง
(.....)
ตำแหน่ง.....

หมายเหตุ ผู้รับรองข้อมูล ต้องเป็นผู้บริหารสถานศึกษาหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย พร้อมประทับตราสถานศึกษา

เกณฑ์การประกวดแข่งขันสูล่าฮูประกอบเพลง

๑. คุณสมบัติผู้เข้าประกวดแข่งขัน

นักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับก่อนประถมศึกษา (อายุไม่เกิน ๗ ปีบริบูรณ์ในวันที่แข่งขัน) ในสถานศึกษาเดียวกัน (โรงเรียนหรือสถานพัฒนาเด็กปฐมวัย) สังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ปีการศึกษา ๒๕๖๙

๒. จำนวนผู้เข้าประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน จำนวน ๑ ทีม ทีมละ ๑๐ คน (ทีมผสม ชาย - หญิง)

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวดแข่งขัน

๓.๑ แสดงทีมละไม่เกิน ๘ นาที รวมการแนะนำตัว

๓.๒ กำหนดระยะเวลาในการจัดเตรียมอุปกรณ์ก่อนการแสดงและจัดเก็บอุปกรณ์หลังการแสดง รวมแล้วทีมละไม่เกิน ๕ นาที หากเกินระยะเวลาที่กำหนดจะถูกตัดคะแนน

๓.๓ กำหนดระยะเวลาในการจัดเก็บและรื้อถอนอุปกรณ์การแสดงหลังจากประกวดแข่งขัน ทีมละไม่เกิน ๕ นาที หากเกินระยะเวลาที่กำหนดจะถูกตัดคะแนน

๔. วิธีดำเนินการประกวดแข่งขัน

๔.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันแต่งกายตามความเหมาะสมและปลอดภัย

๔.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๖๐ นาที (หากมารายงานตัวไม่ทันตามเวลาที่กำหนดหรือไม่ครบตามจำนวนที่กำหนด กรรมการฯ สามารถพิจารณาตัดสิทธิ์ การเข้าประกวดแข่งขัน) พร้อมจับสลากเพื่อเรียงลำดับก่อน-หลัง การเข้าแข่งขัน

๔.๓ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกคนให้แสดงหลักฐานทางราชการ ได้แก่ บัตรประจำตัวประชาชนหรือสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ฉบับจริงพร้อม ID Card ณ จุดรับรายงานตัว โดยเอกสารที่แสดงจะต้องตรงกันกับ

(๑) ใบสมัคร

(๒) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ที่ใช้ประกอบการสมัคร

(๓) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษาที่ประกอบการสมัคร

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑), (๒) และ (๓) ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน

๔.๔ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจัดเตรียมสูล่าฮูมาเอง โดยให้ใช้สูล่าฮูแบบยาง ชนิดไม่มีน้ำ ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลาง ๖๐-๗๐ เซนติเมตร โดยต้องนำมาให้กรรมการฯ ทำการตรวจสอบพร้อมกับการรายงานตัว

๔.๕ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกทีมรายงานตัวพร้อมส่งไฟล์เสียง (Sound เพลง) ที่จะใช้ใน การประกวดแข่งขัน ในรูปแบบ Flash Drive หรือ Hard Copy โดยใช้นามสกุลไฟล์ .wav หรือ .mp3 ที่มีการตัดต่อเสียงสมบูรณ์พร้อมใช้งาน และแจ้งรายละเอียดให้ผู้จัดการประกวดแข่งขันทราบล่วงหน้า

๔.๖ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทำการแสดงตามลำดับจนครบทุกทีม โดยให้ถือสูล่าฮูไว้ในท่าเตรียมที่จุดแสดง เมื่อกรรมการให้สัญญาณ จึงเริ่มการแสดง

๔.๗ หากมีการเปลี่ยนแปลงกติกาข้อใดข้อหนึ่ง หรือมีรายละเอียดในการประกวดแข่งขันเพิ่มเติม ผู้จัดการประกวดแข่งขันจะแจ้งให้ผู้เข้าประกวดแข่งขันทราบก่อนการประกวดแข่งขัน

๕. เกณฑ์ให้คะแนน

คะแนนเต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
๑. ทำประกอบเพลงเหมาะสม	๓๐
๒. การแต่งกายสวยงามเหมาะสม	๒๐
๓. ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	๒๐
๔. ห่วงไม่หลุด	๑๕
๕. ความพร้อมเพรียงของทีม	๑๕

หมายเหตุ

๑. ไม่อนุญาตให้ใช้ท่าหมุนฮูล่าฮูล่าด้วยคอเพียงอย่างเดียว เนื่องจากเป็นท่าที่อันตรายเพราะอาจทำให้เกิดการบาดเจ็บและเสียหายกับเส้นประสาทส่วนคอ ทีมใดฝ่าฝืนจะถูกตัดคะแนนในข้อ ๑ ทำประกอบเพลงเหมาะสมให้เป็น ๐ คะแนน

๒. การตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นที่สุด

๖. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

๖.๑ คะแนน ๘๐ ขึ้นไป ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

๖.๒ คะแนน ๗๐ - ๗๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

๖.๓ คะแนน ๖๐ - ๖๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

๗. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

รางวัลที่ได้รับเป็นเกียรติบัตร ดังนี้

๗.๑ ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด

๗.๒ รองชนะเลิศอันดับ ๑ ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ

๗.๓ รองชนะเลิศอันดับ ๒ ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑

๗.๔ ชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

ใบสมัครเข้าร่วมการประกวดแข่งขันสู่ลุ่มอุปประกอบเพลง
การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
“Creative City, Creative Learning: จุดประกายการเรียนรู้ สู่วิถีเมืองสร้างสรรค์”

ชื่อสถานศึกษา.....

สังกัด อบจ./เทศบาล/อบต.

อำเภอ จังหวัด

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน

- | | |
|---------------------|------------|
| ๑. ชื่อ-สกุล | ชั้น |
| ๒. ชื่อ-สกุล | ชั้น |
| ๓. ชื่อ-สกุล | ชั้น |
| ๔. ชื่อ-สกุล | ชั้น |
| ๕. ชื่อ-สกุล | ชั้น |
| ๖. ชื่อ-สกุล | ชั้น |
| ๗. ชื่อ-สกุล | ชั้น |
| ๘. ชื่อ-สกุล | ชั้น |
| ๙. ชื่อ-สกุล | ชั้น |
| ๑๐. ชื่อ-สกุล | ชั้น |

ผู้เข้าประกวดแข่งขันสำรอง

- | | |
|--------------------|------------|
| ๑. ชื่อ-สกุล | ชั้น |
| ๒. ชื่อ-สกุล | ชั้น |
| ๓. ชื่อ-สกุล | ชั้น |

รายละเอียดครูผู้ควบคุม

- | | |
|----------------------|---------------------------|
| ๑. ชื่อ - สกุล | เบอร์โทรศัพท์มือถือ |
| ๒. ชื่อ - สกุล | เบอร์โทรศัพท์มือถือ |
| ๓. ชื่อ - สกุล | เบอร์โทรศัพท์มือถือ |
| ๔. ชื่อ - สกุล | เบอร์โทรศัพท์มือถือ |

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ) ผู้รับรอง

(.....)

ตำแหน่ง.....

หมายเหตุ ผู้รับรองข้อมูล ต้องเป็นผู้บริหารสถานศึกษาหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย พร้อมประทับตราสถานศึกษา

เกณฑ์การประกวดแข่งขันการปั้นดินน้ำมัน

๑. คุณสมบัติผู้เข้าประกวดแข่งขัน

นักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในระดับก่อนประถมศึกษา (อายุไม่เกิน ๗ ปีบริบูรณ์ในวันที่แข่งขัน) ในสถานศึกษาเดียวกัน (โรงเรียนหรือสถานพัฒนาเด็กปฐมวัย) สังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ปีการศึกษา ๒๕๖๙

๒. จำนวนผู้เข้าประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน จำนวน ๑ ทีม ทีมละ ๓ คน (ทีมผสม ชาย-หญิง)

๓. เวลาที่ใช้ในการประกวดแข่งขัน

๒ ชั่วโมง ๓๐ นาที

๔. วิธีดำเนินการประกวดแข่งขัน

๔.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันแต่งกายตามความเหมาะสม

๔.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๖๐ นาที (หากมารายงานตัวไม่ทันตามเวลาที่กำหนดหรือไม่ครบตามจำนวนที่กำหนด กรรมการฯ สามารถพิจารณาตัดสิทธิ์ การเข้าประกวดแข่งขัน)

๔.๓ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกคนให้แสดงหลักฐานทางราชการ ได้แก่ บัตรประจำตัวประชาชนหรือสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ฉบับจริงพร้อม ID Card ณ จุดรับรายงานตัว โดยเอกสารที่แสดงจะต้องตรงกันกับ

(๑) ใบสมัคร

(๒) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ที่ใช้ประกอบการสมัคร

(๓) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษาที่ประกอบการสมัคร

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) (๒) และ (๓) ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน

๔.๔ ผู้เข้าประกวดแข่งขันนำวัสดุอุปกรณ์มาเอง ได้แก่

- ดินน้ำมันไร้สารชนิดก้อน ผิวเรียบ ไม่สะท้อนแสง และไม่ผ่านการใช้
- ฐานรองใช้ไม้อัดขนาดกว้าง ๑๐ นิ้ว ยาว ๑๕ นิ้ว ไม่มีกรอบและขาตั้ง ไม่มีการตกแต่ง
- แผ่นรองขนาด

โดยต้องนำอุปกรณ์มาให้คณะกรรมการตรวจสอบก่อนการแข่งขัน และห้ามแกะกระดาษ/พลาสติกหุ้มห่อดินน้ำมัน ก่อนให้คณะกรรมการตรวจอุปกรณ์การแข่งขัน และห้ามนวดดินน้ำมันหรือทำสิ่งใด ๆ กับดินน้ำมันก่อนเข้าแข่งขัน

๔.๕ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทำการปั้นดินน้ำมันให้เป็นรูปร่างหรือรูปทรงตามความคิด และจินตนาการ ไม่อนุญาตให้ใช้อุปกรณ์ในการยึด ติด พิมพ์ลาย อุปกรณ์ตกแต่ง เศษไม้/แท่งไม้ทุกชนิดและอุปกรณ์ตัดดินน้ำมัน

๕. หัวข้อการประกวดแข่งขัน

หัวข้อการประกวดแข่งขันการปั้นดินน้ำมัน เจ้าภาพระดับประเทศจะประกาศให้ทราบล่วงหน้าก่อนการประกวดแข่งขัน ๑๕ วัน ทางเว็บไซต์ <https://north.vichakan.net/web๖๙>

๕. เกณฑ์ให้คะแนน

คะแนนเต็ม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนน
๑. กระบวนการทำงาน	๔๐
๑.๑ วางแผนการทำงานร่วมกัน	๑๐
๑.๒ มีส่วนร่วมในการทำงาน	๑๐
๑.๓ ทำงานเสร็จตามเวลาที่กำหนด	๑๐
๑.๔ จัดเก็บวัสดุอุปกรณ์	๑๐
๒. ผลงาน	๕๐
๒.๑ การจัดองค์ประกอบชิ้นงาน	๒๐
๒.๒ ความประณีต สวยงาม	๒๐
๒.๓ มีจินตนาการและความคิดสร้างสรรค์	๑๐
๓. เล่าเรื่องหรือตอบคำถามจากผลงานได้อย่างสร้างสรรค์ (ไม่เกิน ๑๐ นาที)	๑๐

หมายเหตุ การตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นที่สุด

๗. เกณฑ์การพิจารณาเหรียญรางวัล

- ๗.๑ คะแนน ๘๐ ขึ้นไป ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง
- ๗.๒ คะแนน ๗๐ - ๗๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน
- ๗.๓ คะแนน ๖๐ - ๖๙ คะแนน ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

๘. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

รางวัลที่ได้รับเป็นเกียรติบัตร ดังนี้

- ๘.๑ ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด
- ๘.๒ รองชนะเลิศอันดับ ๑ ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ
- ๘.๓ รองชนะเลิศอันดับ ๒ ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑
- ๘.๔ ชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

ใบสมัครเข้าร่วมการประกวดแข่งขันการปั้นดินน้ำมัน
การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
“Creative City, Creative Learning: จุดประกายการเรียนรู้ สู่วิถีเมืองสร้างสรรค์”

ชื่อสถานศึกษา.....
สังกัด อบจ./เทศบาล/อบต.
อำเภอ จังหวัด

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น

๒. ชื่อ-สกุล ชั้น

๓. ชื่อ-สกุล ชั้น

ผู้เข้าประกวดแข่งขันสำรอง

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น

รายละเอียดครูผู้ควบคุม

๑. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ

๒. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ) ผู้รับรอง
(.....)
ตำแหน่ง.....

หมายเหตุ ผู้รับรองข้อมูล ต้องเป็นผู้บริหารสถานศึกษาหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย พร้อมประทับตราสถานศึกษา

เกณฑ์การประกวดแข่งขันการตอบปัญหาคุณธรรม

เทศบาลเมืองสวรรคโลก ได้รับมอบหมายจากกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น ให้เป็นเจ้าภาพจัดการแข่งขันทักษะวิชาการ ระดับภาค (ภาคเหนือ) ซึ่งการจัดงานมุ่งเน้นการพัฒนาส่งเสริมสนับสนุนองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นในการบริหารจัดการการศึกษาให้มีคุณภาพ ผู้เรียนมีความรู้คู่คุณธรรม บุคลากรทางการศึกษาเป็นมืออาชีพ สอดรับกับอุดมการณ์ และความหมายของคำสอนที่พลเอกเปรม ติณสูลานนท์ อดีตประธานองคมนตรีและรัฐบุรุษ ได้เน้นย้ำกับสังคมไทยตลอดมา นั่นคือ “เกิดมาต้องตอบแทนคุณแผ่นดิน” ซึ่งหมายถึง การเสริมสร้างกระบวนการคิดแยกแยะให้แก่เยาวชน ว่าการใดพึงกระทำหรือการใดพึงละเว้น เพื่อให้แผ่นดินมีความสงบสุข จึงเห็นควรให้มีการจัดการแข่งขันตอบปัญหาคุณธรรมสำหรับเด็กและเยาวชนในสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น เพื่อมุ่งส่งเสริมทักษะการใช้กระบวนการคิด แยกแยะผลประโยชน์ทับซ้อน ว่าการกระทำแบบใดเรียกว่า ดี ปกติ หรือชั่ว ได้อย่างอัตโนมัติและสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน ซึ่งทำให้สังคมไทย เกิดความสันติสุข สถาพร

๑. คุณสมบัติผู้เข้าประกวดแข่งขัน

นักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในสถานศึกษาเดียวกันสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ปีการศึกษา ๒๕๖๙ ในระดับชั้นดังต่อไปนี้

๑.๑ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖

๑.๒ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓

๒. จำนวนผู้เข้าประกวดแข่งขัน

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน จำนวน ๑ ทีม ทีมละ ๒ คน (ชาย ๑ คน หญิง ๑ คน) ในแต่ละระดับชั้น

๓. แนวความคิดในการประกวดแข่งขัน

การแข่งขันครั้งนี้ จะวัดผลทั้งด้านความรอบรู้ กรอบแนวคิดของคุณธรรมและความรวดเร็ว ในการตอบปัญหา เช่น กรณีมีผู้เข้าแข่งขัน ๑๐ ทีม

๓.๑ ทั้ง ๑๐ ทีม เตรียมพร้อม ณ จุดปล่อย เมื่อได้รับสัญญาณปล่อยตัว ทุกทีมออกจากจุดปล่อยพร้อมกัน

๓.๒ มีกระดาษคำถามวางคว่ำบนโต๊ะนักเรียน โดยเว้นระยะห่างของแถว และระยะห่างของโต๊ะ แต่ละตัวตามความเหมาะสมของสนามแข่งขัน ทีมละ ๕ ปัญหา เรียงลำดับปัญหาที่ ๑ - ๕ เหมือนกันทุกทีม

๓.๓ แต่ละทีมจะตอบคำถาม โดยปัญหาแต่ละข้อ จะเป็นคำตอบแบบเลือกตอบแต่ละข้อ ทั้งนี้ แต่ละข้อจะมีคะแนน ๑๐๐ คะแนน หากตอบถูกหมดครบทั้ง ๕ ข้อ จะได้คะแนนความรอบรู้ ๕๐๐ คะแนน

๓.๔ เมื่อตอบปัญหาข้อสุดท้ายเรียบร้อยแล้ว จะวิ่งไปเส้นชัยแล้วเหยียบลูกโป่งแตก ทีมใดเหยียบลูกโป่งแตกก่อนจะได้คะแนนความเร็ว ๑๐ คะแนน ทีมอื่นจะได้คะแนนความเร็ว ลดหลั่นลงมาจนถึงทีมที่ช้าที่สุด ดังนี้

- ลำดับที่ ๑ ได้ ๑๐ คะแนน

- ลำดับที่ ๒ ได้ ๙ คะแนน

- ลำดับที่ ๓ ได้ ๘ คะแนน

- ลำดับที่ ๔ ได้ ๗ คะแนน

- ลำดับที่ ๕ ได้ ๖ คะแนน
- ลำดับที่ ๖ ได้ ๕ คะแนน
- ลำดับที่ ๗ ได้ ๔ คะแนน
- ลำดับที่ ๘ ได้ ๓ คะแนน
- ลำดับที่ ๙ ได้ ๒ คะแนน
- ลำดับที่ ๑๐ ได้ ๑ คะแนน

๓.๕ นำคะแนนความรอบรู้และคะแนนความรวดเร็วมารวมกัน (ทีมที่ทำลูกโป่งแตก อันดับที่ ๑ ตอบถูก ๔ ข้อ ได้คะแนนความรอบรู้ ๔๐๐ คะแนน และได้คะแนนความรวดเร็ว ๑๐ คะแนน ได้คะแนนรวม ๔๑๐ คะแนน ส่วนทีมที่ทำลูกโป่งแตกอันดับ ๘ ตอบถูก ๕ ข้อ ได้คะแนน ๕๐๐ คะแนน และได้คะแนนความรวดเร็ว ๓ คะแนน ได้คะแนนรวม ๕๐๓ คะแนน)

๓.๖ นำคะแนนรวมของทุกทีมมาจัดลำดับ ก็จะได้ทีมชนะเลิศลำดับที่ ๑ - ๑๐ ของแต่ละรอบ

๓.๗ ในการจัดการแข่งขัน ๔๐ ทีม จะทำการแข่งขันรอบคัดเลือกเป็น ๔ รอบ ๆ ละ ๑๐ ทีม (โดยใช้วิธีจับสลากว่า ทีมใดจะได้เข้าแข่งรอบใด) ลำดับที่เท่าไร แล้วนำทีมที่มีคะแนนสูงสุด ๒ ทีม ในแต่ละรอบ รวมจำนวน ๘ ทีม มาจับสลากเพื่อทำการแข่งขันในรอบชิงชนะเลิศเพื่อหาผู้ชนะเลิศอันดับ ๑ ซึ่งเป็นทีมที่จะได้รับรางวัล โดยคำถามรอบชิงชนะเลิศจะเป็นคำถามคนละชุดกับคำถามรอบแรก

๓.๘ รายละเอียดของปัญหาคุณธรรม (ผนวก : หน้า ๙๘)

๔. วิธีดำเนินการประกวดแข่งขัน

๔.๑ ผู้เข้าประกวดแข่งขันแต่งกายด้วยเครื่องแบบนักเรียนของสถานศึกษา และสวมรองเท้านักเรียนเท่านั้น

๔.๒ ผู้เข้าประกวดแข่งขันจะต้องมารายงานตัวก่อนการประกวดแข่งขัน ๖๐ นาที (หากมารายงานตัวไม่ทันตามเวลาที่กำหนดหรือไม่ครบตามจำนวนที่กำหนด กรรมการฯ สามารถพิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน)

๔.๓ ผู้เข้าประกวดแข่งขันทุกคนให้แสดงหลักฐานทางราชการ ได้แก่ บัตรประจำตัวประชาชนหรือสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ฉบับจริงพร้อม ID Card ณ จุดรับรายงานตัว โดยเอกสารที่แสดงจะต้องตรงกันกับ

(๑) ใบสมัคร

(๒) สำเนาบัตรประจำตัวประชาชนหรือสำเนาสูติบัตรหรือหลักฐานที่ทางราชการออกให้ (อย่างใดอย่างหนึ่ง) ที่ใช้ประกอบการสมัคร

(๓) หนังสือรับรองของผู้บริหารสถานศึกษาที่ประกอบการสมัคร

ทั้งนี้ กรณีเอกสารไม่ครบตาม (๑) (๒) และ (๓) ให้กรรมการฯ พิจารณาตัดสิทธิ์การเข้าประกวดแข่งขัน

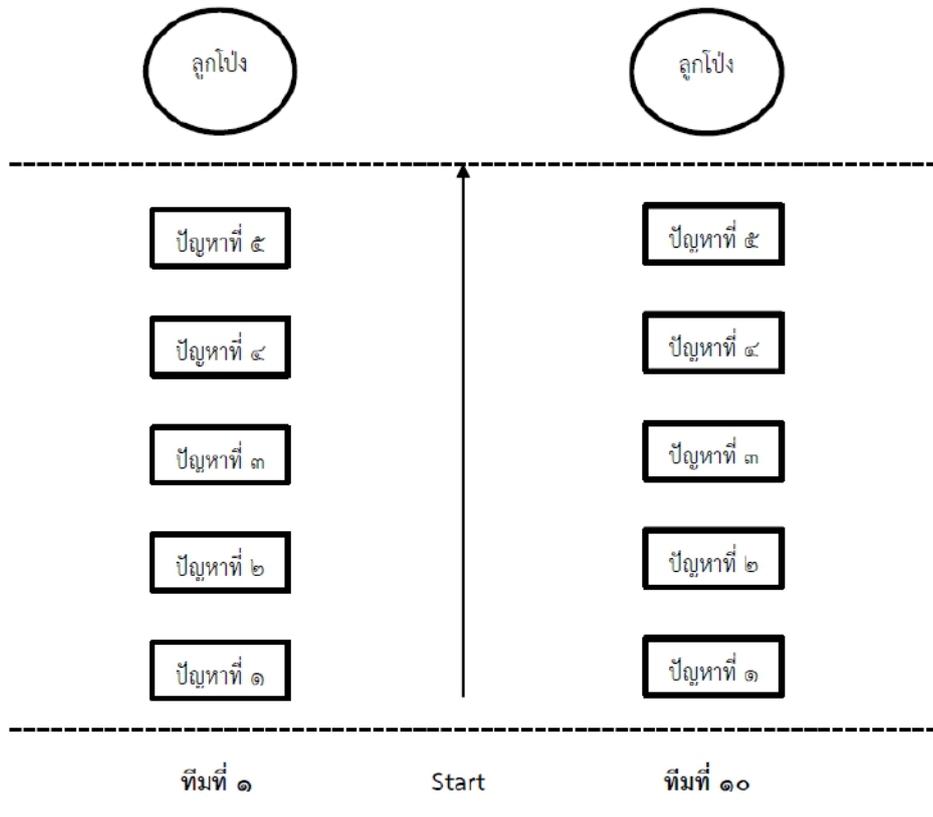
๕. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

๕.๑ สร้างความกระตือรือร้นในสถานศึกษาที่จะนำกระบวนการคิดวิเคราะห์ระดับการกระทำที่แบ่งเป็น ๓ ระดับ คือ ๑) ดี ๒) ปกติ/ละเว้นชั่ว และ ๓) ชั่ว ไปใช้ในสถานศึกษาของตน

๕.๒ เสริมสร้างปัญหาหรือความรู้ที่จะเลือกได้ว่า การใดพึงกระทำหรือการใดพึงละเว้นให้เยาวชน

๕.๓ เสริมสร้างศรัทธาหรือมุ่งมั่นจะประพฤติตนให้ทำในส่วนที่พึงทำและละเว้นในส่วนที่พึงละเว้นซึ่งก็คือพฤติกรรมคุณธรรมให้เยาวชน

หมายเหตุ : ผังสนามแข่งขัน



การตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นที่สุด

๖. เกณฑ์การพิจารณารางวัล

รางวัลที่ได้รับเป็นเกียรติบัตร ดังนี้

๖.๑ ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด

๖.๒ รองชนะเลิศอันดับ ๑ ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ

๖.๓ รองชนะเลิศอันดับ ๒ ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑

๖.๔ ชมเชย จำนวน ๓ รางวัล ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒

ใบสมัครเข้าร่วมการประกวดแข่งขันการตอบปัญหาคุณธรรม
การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
"Creative City, Creative Learning: จุดประกายการเรียนรู้ สู่วิถีเมืองสร้างสรรค์"

- ระดับชั้น ประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖
 มัธยมศึกษาปีที่ ๑ - ๓

ชื่อสถานศึกษา.....
สังกัด อบจ./เทศบาล/อบต.
อำเภอ จังหวัด

ผู้เข้าประกวดแข่งขัน (ชาย ๑ คน, หญิง ๑ คน)

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น
๒. ชื่อ-สกุล ชั้น

ผู้เข้าประกวดแข่งขันสำรอง (ชาย ๑ คน, หญิง ๑ คน)

๑. ชื่อ-สกุล ชั้น
๒. ชื่อ-สกุล ชั้น

รายละเอียดครูผู้ควบคุม

๑. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ
๒. ชื่อ - สกุล เบอร์โทรศัพท์มือถือ

ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวถูกต้อง

(ลงชื่อ) ผู้รับรอง
(.....)
ตำแหน่ง.....

หมายเหตุ ผู้รับรองข้อมูล ต้องเป็นผู้บริหารสถานศึกษาหรือผู้ที่ได้รับมอบหมาย พร้อมประทับตราสถานศึกษา

ภาคผนวก

**รายละเอียดของปัญหาที่ใช้ในการแข่งขัน
(แบบท้ายเกณฑ์การประกวดแข่งขันตอบปัญหาคุณธรรม)**

๑. ลักษณะของปัญหา ให้เลือกข้อความตอบ โดยทำเครื่องหมายถูก / ในช่องว่าง () เช่น

๑.๑ เอकिनกล้วยแล้วรำคาญในมือ จึงทิ้งเปลือกกล้วยไว้บนทางเดิน อาจทำให้คนอื่นเหยียบเปลือกกล้วยแล้วลื่นล้มได้ การกระทำของเอเป็นการกระทำระดับใด

() ดี () ปกติ/เว้นชู้ () ชู้

๑.๒ บิกินกล้วยแล้วรำคาญในมือ จึงนำเปลือกกล้วยไปทิ้งในถังขยะ เพราะปีไม่ได้ทำให้ทางเดินสกปรก การกระทำของปี เป็นการทำความดี ใช่ หรือ ไม่

๒. เพื่อให้ตอบคำถามได้ถูกต้อง ผู้ตอบต้องมีความสามารถแยกแยะได้ว่า การกระทำแต่ละครั้ง แบ่งได้ ๓ ระดับ คือ

๒.๑ ดี หมายถึง การกระทำเพื่อประโยชน์ของผู้อื่น/ส่วนรวม (สมชาย ชื้อข้าวให้เด็กเร่ร่อนกิน เพราะสงสาร)

๒.๒ ปกติ/เว้นชู้ หมายถึง การกระทำเพื่อตนเอง แต่ก็ไม่ได้ทำให้ผู้อื่น/ส่วนรวมเดือดร้อน (สมศักดิ์ ชื้อ ก่วยเตี๋ยเอง เพราะหิว)

๒.๓ ชู้ หมายถึง การกระทำให้ผู้อื่น/ส่วนรวมเดือดร้อน (สมบัติกินก่วยเตี๋ยแล้วไม่ยอมจ่ายเงิน ทำให้เจ้าของร้านเดือดร้อน)

๓. ความดีเป็นเรื่องของเจตนา

ที่จะทำให้อื่น/ส่วนรวม การทำเพื่อตนเองนั้นไม่สามารถเรียกได้ว่า ความดี เช่น ส้มและฟ้าเข้าห้องเรียนตรงตามเวลาเหมือนกันแต่ส้มทำเพราะกลัวถูกครูตี ส่วนฟ้าทำเพราะเกรงใจไม่อยากให้เพื่อนเสียเวลาคอย

๓.๑ ฟ้า ทำเพื่อผู้อื่น/ส่วนรวม จึงเรียกได้ว่า ทำความดี

๓.๒ แม้ว่าเข้าห้องเรียนตรงเวลาเหมือนกัน แต่ส้ม ทำเพื่อตนเอง จึงไม่สามารถเรียกได้ว่า ทำความดี และส้มก็ไม่ได้ทำให้คนอื่นเดือดร้อน การกระทำของส้มจึงอยู่ในระดับปกติ/เว้นชู้

๔. คุณธรรมเชิงสัมพันธ์

คือ การเปรียบเทียบระดับของส่วนรวม และเลือกผลประโยชน์ของส่วนรวมในระดับ ที่ใหญ่กว่าซึ่งเป็นการแก้ปัญหา เรื่องผลประโยชน์ทับซ้อน

๔.๑ เอ เป็นผู้จัดการโรงงานที่ต้องการมีผลกำไรมาก เพื่อต้องการนำมาแบ่งให้กับพนักงาน จึงปล่อยให้เสียลงในแม่น้ำ เพราะต้องการประหยัดงบประมาณการบำบัดน้ำเสีย การกระทำของเอ ในครั้งนี้ เพื่อประโยชน์ส่วนรวมในระดับของโรงงาน แต่ทำให้ผลประโยชน์ส่วนรวมของชุมชนริมน้ำ ที่เป็นส่วนรวมในระดับใหญ่กว่าเสียหาย ดังนั้น การกระทำของเอจึงทำให้เป็นการทำความชั่ว

๔.๒ จากกรณีดังกล่าว เป็นเรื่องผลประโยชน์ทับซ้อน คือ ผลประโยชน์ของส่วนรวมในระดับโรงงานขัดแย้ง ผลประโยชน์ส่วนรวมของชุมชนริมน้ำ คำถามคือ เอควรเลือกผลประโยชน์ส่วนรวม ในระดับใด คำตอบที่ถูกต้องคือ เอควรเลือกผลประโยชน์ของส่วนรวมระดับชุมชนริมน้ำ ซึ่งเป็นส่วนรวมระดับใหญ่กว่าระดับโรงงาน

๕. ชุดคำถาม ที่ใช้ประเมินระดับของการกระทำ ๓ คำถาม

๕.๑ ทำเพื่อใคร (เพื่อตนเอง ๑. ทำเพื่อตนเอง หรือ ๒. ทำเพื่อผู้อื่น/ส่วนรวม)

๕.๒ ใครเดือดร้อน (เพื่อดูผลกระทบต่อผู้อื่น/ส่วนรวม ๑. ไม่มีใครเดือดร้อน หรือ ๒. ผู้อื่น/ส่วนรวมในระดับใหญ่กว่าเดือดร้อน)

๕.๓ เป็นการกระทำระดับใด (๑. ดี ๒. ปกติ/เว้นชู้ ๓. ชั่ว)

๕.๔ การแข่งขันระดับภาค ศูนย์ยุวพัฒน์ มูลนิธิรัฐบุรุษ พลเอก เปรม ติณสูลานนท์ ร่วมกับกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นร่วมเป็นผู้ออกชุดคำถามและจัดส่งให้เจ้าภาพระดับภาค ทั้ง ๕ ภาค ก่อนกำหนดการแข่งขันระดับภาค อย่างน้อย ๗ วัน

๕.๕ การแข่งขันระดับประเทศ

๕.๕.๑ รอบคัดเลือก ๓๒ ทีม ศูนย์ยุวพัฒน์ มูลนิธิรัฐบุรุษ พลเอก เปรม ติณสูลานนท์ ร่วมกับกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นเป็นผู้ออกชุดคำถามและจัดส่งให้องค์การบริหารส่วนจังหวัดระยองก่อนกำหนดการแข่งขันอย่างน้อย ๗ วัน

๕.๕.๒ รอบชิงชนะเลิศ ๘ ทีม ศูนย์ยุวพัฒน์ มูลนิธิรัฐบุรุษ พลเอก เปรม ติณสูลานนท์ ร่วมกับกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นร่วมเป็นผู้ออกชุดคำถามและจัดทำกระดาษคำตอบ และนำเสนอขอให้คณะกรรมการจัดการแข่งขัน ณ สนามแข่งขัน ก่อนการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศอย่างน้อย ๓๐ นาที

๖. สมการคุณธรรม ที่ได้จากชุดคำถามตามข้อ ๕ จำนวน ๔ สมการ คือ

สมการที่ ๑	ทำเพื่อตนเอง + ผู้อื่น/ส่วนรวม ไม่เดือดร้อน = ปกติ
ตัวอย่าง	เอ จ่ายเงินซื้อก๋วยเตี๋ยวก่อนเอง เพราะหิว
	เอ ทำเพื่อตนเอง + ผู้อื่น/ส่วนรวม ไม่เดือดร้อน + ปกติ
สมการที่ ๒	ทำเพื่อตนเอง + ผู้อื่น/ส่วนรวม เดือดร้อน = ชั่ว
ตัวอย่าง	บี กินก๋วยเตี๋ยวแล้วไม่จ่ายเงิน ทำให้เจ้าของร้านเดือดร้อน
	บี ทำเพื่อตนเอง + เจ้าของร้านเดือดร้อน = ชั่ว
สมการที่ ๓	ทำเพื่อผู้อื่น/ส่วนรวมเล็ก + ส่วนรวมใหญ่ ไม่เดือดร้อน = ดี
ตัวอย่าง	ส้ม ทำความสะอาดห้องหลังเลิกเรียน เพราะอยากให้ห้องสะอาด

พลเอก ดร. ศรุต นาควัชระ ผู้อำนวยการศูนย์ยุวพัฒน์

มูลนิธิรัฐบุรุษ พลเอก เปรม ติณสูลานนท์

โทร ๐๘๗-๖๙๘-๑๗๗๗

Line:SEUTE๙

รูปแบบการจัดทำเล่มรายงานการประกวดโครงการ
การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙ “สวรรคโลกวิชาการ”
"Creative City, Creative Learning: จุดประกายการเรียนรู้ สู่วิถีเมืองสร้างสรรค์"
วันที่ ๑๕ - ๑๘ มิถุนายน ๒๕๖๙

องค์ประกอบรูปเล่มรายงานโครงการ

ขนาดของกระดาษเขียนรายงานให้ใช้กระดาษพิมพ์ขนาด A๔
ใช้ตัวอักษร TH SarabunPSK ทั้งภาษาไทย และภาษาต่างประเทศ
ขนาดตัวอักษรที่ใช้พิมพ์ ๑๖ -๒๐ point จำนวนหน้าเอกสารไม่เกิน ๕๐ หน้า ไม่รวมปก)
องค์ประกอบรูปเล่มรายงานโครงการ

๑. ปกนอก
๒. ปกใน
๓. กิตติกรรมประกาศ
๔. สารบัญ
๕. สารบัญตาราง (ถ้ามี)
๖. สารบัญภาพ (ถ้ามี)
๗. บทที่ ๑ บทนำ
 - ที่มาและความสำคัญ
 - จุดมุ่งหมายของการศึกษา/ จุดประสงค์
 - สมมติฐานของการศึกษาค้นคว้า (ถ้ามี)
 - ตัวแปรของการศึกษาค้นคว้า (ถ้ามี)
 - ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ
 - นิยามศัพท์เฉพาะ (ถ้ามี)
๘. บทที่ ๒ เอกสารที่เกี่ยวข้อง
๙. บทที่ ๓ วิธีดำเนินการ
๑๐. บทที่ ๔ ผลการดำเนินการ
๑๑. บทที่ ๕ สรุปและอภิปรายผล
 - สรุปผล
 - อภิปรายผล
 - ประโยชน์ที่ได้รับ
 - ข้อเสนอแนะ
๑๒. บรรณานุกรม / อ้างอิง
๑๓. ภาคผนวก (ถ้ามี)

ปกนอกโครงการ

ตราโรงเรียน/ สถานศึกษา

(ชื่อเรื่อง).....

กลุ่มสาระการเรียนรู้.....

(ผู้จัดทำ ชื่อ – สกุล ระดับชั้น)

.....

โรงเรียน / สถานศึกษา.....

อพท.

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของการประกวดโครงการ.....

ระดับชั้น.....

การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙

วันที่ ๑๕ - ๑๘ มิถุนายน ๒๕๖๙

ณ เทศบาลเมืองสวรรคโลก จังหวัดสุโขทัย

(สามารถตกแต่งให้สวยงามหรือใส่ภาพประกอบได้)

ปกในโครงการ

(ชื่อเรื่อง).....
 กลุ่มสาระการเรียนรู้.....

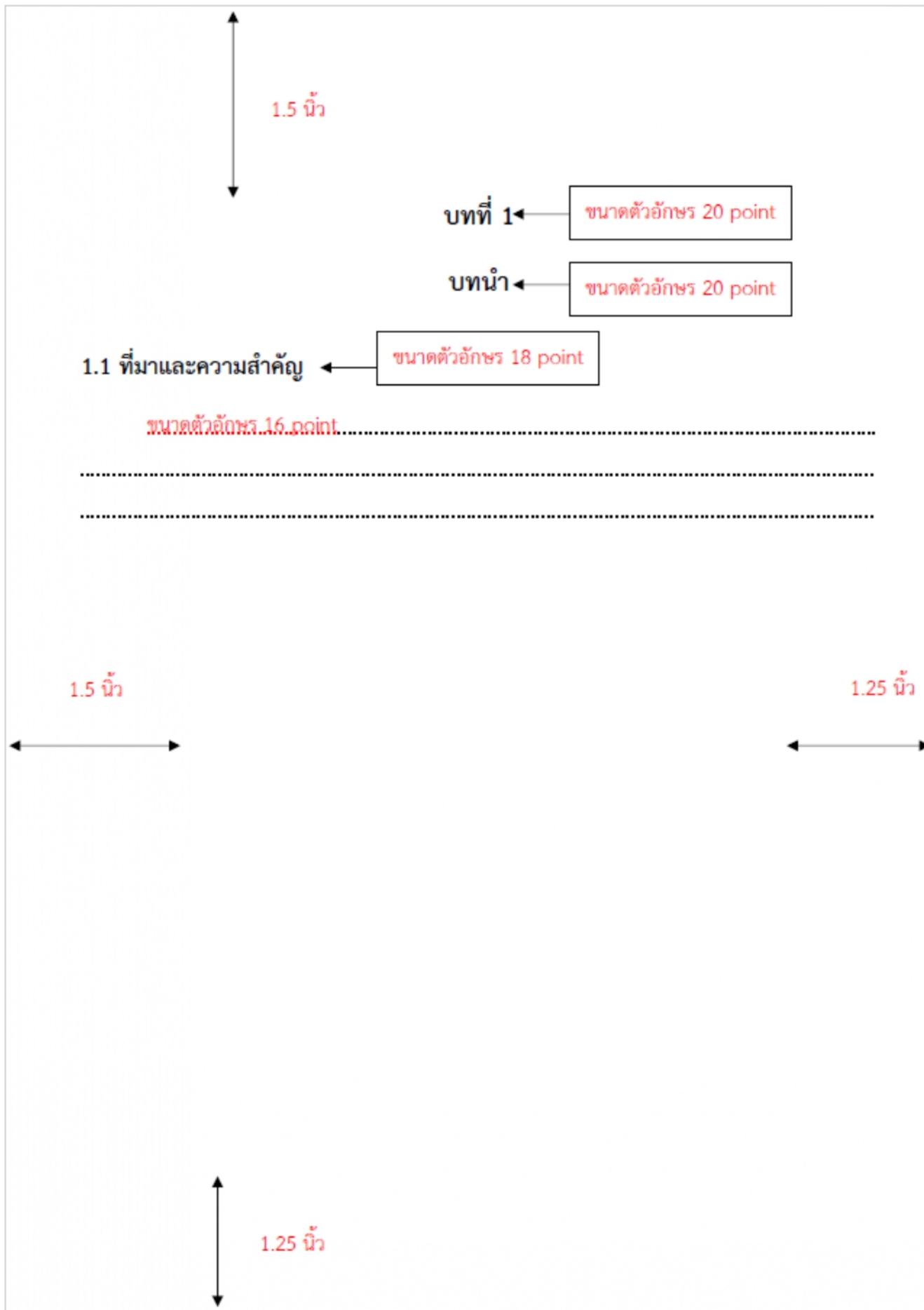
(ผู้จัดทำ ชื่อ – สกุล ระดับชั้น)

.....

โรงเรียน / สถานศึกษา.....
 อปท.

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของการประกวดโครงการ.....
 ระดับชั้น.....
 การแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙
 วันที่ ๑๕ – ๑๘ มิถุนายน ๒๕๖๙
 ณ เทศบาลเมืองสวรรคโลก จังหวัดสุโขทัย

(สามารถตกแต่งให้สวยงามหรือใส่ภาพประกอบได้)





การจัดการแข่งขันทักษะทางวิชาการ ระดับภาคเหนือ ครั้งที่ ๒๑
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙



 สวรรณโลกวิชาการ

 <https://north.vichakan.net/web69>